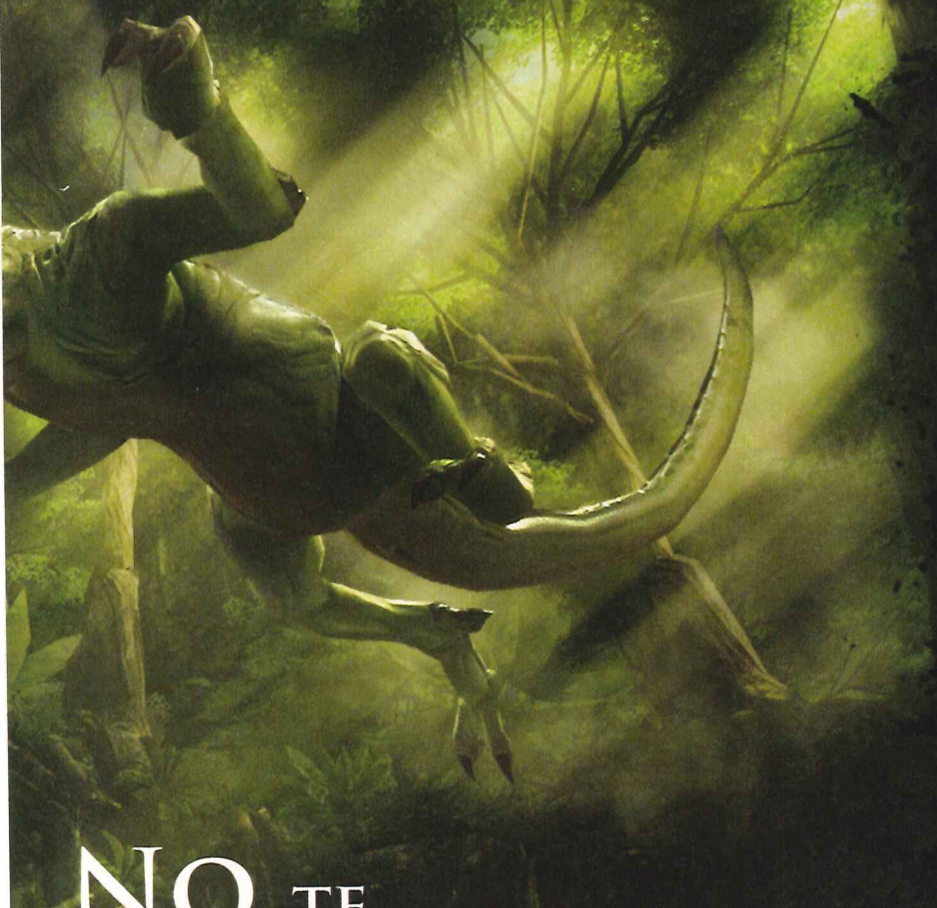
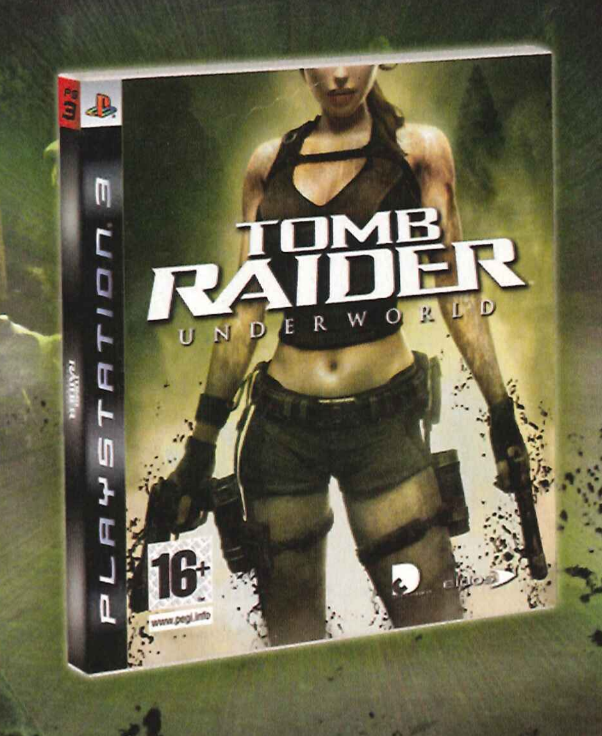


Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 3, PS2 y PSP más vendida en España
119
Play manía
Portugal 2,99 €
5 EURO
¡AHÓRRATE 5 EUROS!
EN LOS MEJORES JUEGOS
• MOTORSTORM PACIFIC RIFT PS3
• 007 QUANTUM OF SOLACE PS3
• FALLOUT 3 PS3
• STAR OCEAN: FIRST DEPARTURE PSP
• PERSONA 3 FES PS2
» COMPAR TIVA
¡TU BANDA DE ROCK IDEAL!
Guitar Hero World Tour y Rock Band, cara a cara
GUÍA DE COMPRAS 150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
8 424094 800032 00119
» REPORTAJE
MADE IN JAPAN
Lo último de Dragon Ball, Kingdom Hearts, Street Fighter, Final Fantasy...
» REPORTAJE
¡DA EL CANTE CON TU CONSOLA!
Descubre con SingStar la estrella que llevas dentro
» REPORTAJE
LAS MEJORES DESCARGAS
Baja a tu PS3 demos gratuitas, vídeos en HD, expansiones...
MIRROR'S EDGE
Primera review del juego más innovador del año
¡UNA AVENTURA DE VÉRTIGO!
LO MÁS NUEVO
• Tomb Raider Underworld • MotorStorm Pacific Rift • Fallout 3 • Dead Space • LEGO Batman • Guitar Hero WT • Midnight Club LA Remix • Rock Band • Resistance 2...
AVANCES
• Call of Duty: World at War • Rise of the Arg • Resistance Retribution • Phantasy Star Portabl • Killzone 2 • Prince of Persia • Monster Hunter



NO TE DETENGAS.





DOMINA TU ENTORNO USANDO HABILIDADES ACROBÁTICAS Y OBJETOS DE TU ALREDEDOR PARA ALCANZAR NUEVAS ALTURAS.



NUEVAS HABILIDADES PARA EL COMBATE COMO DIVIDIR OBJETIVOS, PATADAS Y DISPAROS CON UNA MANO MIENTRAS TE CUELGAS CON LA OTRA.



COMPLETA LOS DESAFÍOS QUE ENCONTRARÁS ENMASCARADOS EN UNOS ENTORNOS FASCINANTES.

TOMB RAIDER™
UNDERWORLD

WWW.TOMBRAIDER.COM

on.2 PLAYSTATION 3



CRYSTAL DYNAMICS



proein games



REPORTAJE Tokyo Game Show
No te pierdas todas las novedades de la feria de videojuegos más importante de Japón... Desde *Kingdom Hearts* hasta *Resident Evil 5*.

NOVEDAD Resistance 2
Un mes repleto de juegazos: del espectacular *Resistance 2* para PS3 al alucinante *Midnight Club L.A. Remix* de PSP...

COMPARATIVA Juegos musicales
La nueva era de juegos musicales nos permiten formar en casa una banda de rock al completo: ¿quieres saber cuál es el mejor?

SUMARIO 179

PlayManía

EDITORIAL
JUEGOS PARA TODOS

Hace unos días leí un correo de uno de vosotros que se quejaba amargamente de que hubiera tanto juego "social". Juegos musicales, concursos... Decía que las consolas son para jugar. Jugar a cosas serias.

He pensado bastante en esa carta... A mí cantar se me da fatal y mi sentido del ritmo es realmente lamentable. Lo de los concursos lo llevo mejor, pero en cualquier caso, ni los *Guitar Hero*, ni los *SingStar* son mi primera opción para jugar (ni la segunda...). Pero me encanta que existan estos juegos. Me gusta porque a muchos de vosotros os gusta; me gusta porque gracias a ellos miles de jugadores han llegado a los videojuegos; me gusta porque significan variedad.

Si la llegada de los juegos sociales hubiera supuesto en fin del juego tradicional, a lo mejor no me gustaban tanto. Pero la verdad es que a día de hoy no echo en falta ningún clásico. Seguimos teniendo *Metal Gear, Resident Evil, Tomb Raider, Final Fantasy*... Si hasta hemos recuperado los plataformas de toda la vida en la forma de *LittleBigPlanet* y hemos descubierto nuevas ideas tras la carátula de *Mirror's Edge*...

No entiendo que nos queramos cerrar a nuevas vías de diversión y no queramos descubrir todas las posibilidades que nos ofrece nuestra consola. Además, si un juego no te gusta nadie te obliga a jugarlo... PlayStation ha abierto antes nosotros un inmenso mundo de posibilidades en el que caben desde el deporte a la estrategia; desde la acción más gore al plataformas más simpático; del terror a la música, del rol a la acción más desenfrenada. Nunca me quejaré de que saquen juegos que no me gusten. Me quejaré cuando se dejen de tener nuevas ideas y cuando nos conformemos con lo que ahora tenemos.

Sonia Herranz

PÁGINA 36

EN PORTADA
Mirror's Edge

Analizamos en primicia el juego más original del año, una aventura de estética perfecta, con aspecto de shooter y alma de plataformas que no te dejará indiferente.

Prince of Persia se estrena en PS3 con una aventura en la que hasta el propio príncipe es nuevo.



■ *Killzone 2* es la próxima gran apuesta de Sony en el genero de los "shooters" subjetivos. Un título muy potente tanto para jugar en solitario como Online.

¿El mejor juego de guerra?

PROBAMOS EL MODO MULTIJUGADOR DE *KILLZONE 2*... Y NOS DEJA IMPRESIONADOS

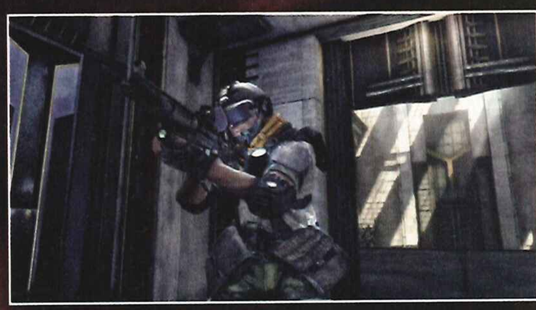
Convertido en un de los títulos exclusivos más esperados de PS3, *Killzone 2* está cada día más cerca. Si todo va bien, este "shooter" subjetivo de acción futurista, que en su modo Historia nos convertirá en un soldado de la fuerza internacional Legion para enfrentarnos al tiránico ejército Helghast, saldrá a la venta en febrero. Y en PlayManía ya hemos podido comprobar que, además de una historia apasionante, otro de sus puntos fuertes será su modo Online, de lo mejor visto hasta la fecha.
Hasta 16 jugadores simultáneos participarán en partidas mucho más dinámicas de lo habitual, que irán más allá de acabar con todos los enemigos o del clásico "toma la bandera". En cada mapa habrá diferentes objetivos a cumplir, desde tomar una base enemiga a conseguir ciertos objetos, lo que traerá a las batallas multijugador una épica y una variedad hasta ahora exclusivas de los "modos Historia". Además, no faltarán los toques realistas habituales en el género como que, dependiendo de la zona a la que disparemos, harán falta más o menos impactos para acabar con el enemigo.
Antes de empezar a jugar Online, tendremos que elegir una clase de personaje entre 7 distintas, lo que le dará habilidades únicas: el médico puede sanar a los heridos, el explorador volverse invisible, el ingeniero construir torretas defensivas... Además, en las partidas que hemos disfrutado el juego han presentado una fluidez asombrosa y sin lag. Y gráficamente es espectacular, ofreciendo realistas y oscuros entornos donde el enemigo se ocultará en cada sombra... *Killzone 2* nos ha gustado muchísimo, y esperar hasta febrero se nos va a hacer eterno...



Las partidas Online para hasta 16 jugadores tendrán un ritmo más variado, con objetivos que cambiarán durante la partida.



Habrá siete clases de personajes: explorador, fusilero, ingeniero, médico, tropa de asalto, estratega y saboteador.



Cada clase de soldado tendrá sus habilidades. Por ejemplo, el fusilero dispondrá de armas únicas, el explorador se hará invisible...



La ambientación futurista y decadente estará logradísima. Preparaos para grandes mapas rebosantes de detalle.



La experiencia será un grado. A medida que la ganemos, accederemos a nueva armas.

EL TERMÓMETRO







LA CALIDAD DE LAS NUEVAS SAGAS

LittleBigPlanet, Dead Space, Mirror's Edge... Son algunos ejemplos de que las compañías tienen en los títulos originales (y de calidad) un camino a explorar, en lugar de tanta secuela.

LAS VENTAS DE LA NUEVA PSP-3000

En los 4 primeros días de su lanzamiento, ha vendido más de 140.000 unidades en Japón, sin duda, otro gran éxito para Sony en el país del Sol Naciente.

LAS ADAPTACIONES DE JUEGOS AL CINE

Tras *God of War, Prince of Persia* y *Dead Space*, los nuevos juegos que saltarán a la gran pantalla son *Army of Two* y *Bioshock*. Si logran mantener la calidad de los originales...





EL PRECIO DE CIERTAS DESCARGAS

El contenido descargable es una gran idea para mantener vivo un juego, pero a veces parece más un "sacacuartos". ¿Cómo es posible que un juego recién lanzado, como *Guitar Hero World Tour* o *Bioshock* ya tengan descargas? ¿Por qué no están esos contenidos en el disco?

ROCK BAND 2

La primera parte llegó con un año de retraso y la segunda, que ya está disponible en USA, todavía no tiene fecha en Europa. ¿Por qué?

UNA DE RETRASOS

Silent Hill Homecoming, Bionic Commando, Sacred 2, Damnation y *Just Cause 2* aplazan su lanzamiento a los primeros compases de 2009.





» ANUNCIO PS3

ATARI RECUPERA ÉXITOS DE CINE

Atari distribuirá en PS3 *Chronicles of Riddick: Assault of Dark Athena,* precuela de la peli de Vin Diesel. El juego llegará en primavera e incluirá nuevos niveles y modos multijugador Online. Además, **es muy probable que también lance el juego de la película "Cazafantasmas".**



» ANUNCIO PS2

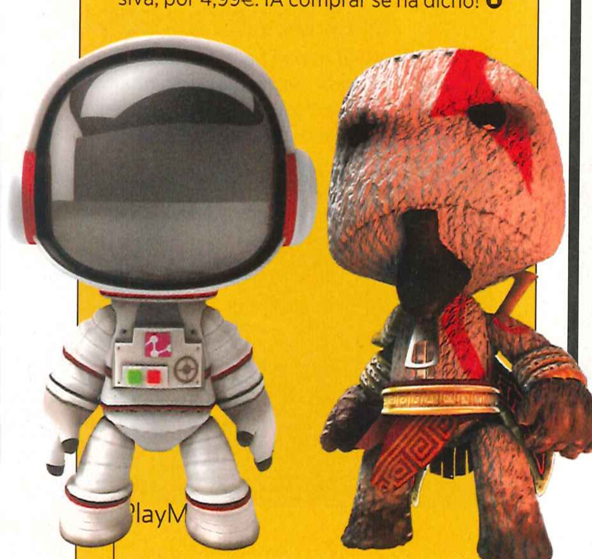
PS2 SE ABRE A LA CREACIÓN

Tras vender 131 millones de consolas en todo el mundo, **Sony hará de PS2 una plataforma abierta** para que desarrolladores grandes y pequeños creen nuevos juegos sin que tengan que ser previamente aprobados por Sony. Una buena decisión que alargará la vida de PS2 más tiempo y que seguro que traerá títulos curiosos.

» DESCARGAS PS3

LITTLEBIGPLANET SE VISTE A LA MODA

Sony ya ha desvelado cuáles van a ser **las primeras descargas para *LBP*.** Si reservaste el juego, podrás descargar gratis un traje de Nariko (de *Heavenly Sword)* o de Kratos (de *God of War*). Pero hay más. **Habrá trajes gratuitos disponibles por poco tiempo** (una cabalaza de Halloween), **otros diseñados por Media Molecule a 0,99€, así como trajes Premium a 1,99€** ("héroes" de juegos, como un piloto de *MotorStorm*) y prendas "raras", como una camiseta exclusiva, por 4,99€. ¡A comprar se ha dicho!



MONSTER HUNTER FREEDOM UNITE | PSP | ROL DE ACCIÓN | CAPCOM | PRIMAVERA

Cuando las bestias dominaban la Tierra

TRAS ARRASAR **JAPÓN**, EL NUEVO *MONSTER HUNTER* AMENAZA A **EUROPA**

Tras vender más de 2,4 millones de copias en Japón desde su lanzamiento en enero (el mayor éxito de la historia de PSP), la entrega más reciente de la saga de rol de acción *Monster Hunter* llegará en primavera a Europa. En *Monster Hunter Freedom Unite* volveremos a crearnos nuestro propio héroe para cazar monstruos de todo tipo y tamaño. Este capítulo será el más completo, con más de 400 misiones, 1500 armas y 2000 piezas de armadura, además de permitirnos personalizar las características y la IA de los Felynes (criaturas gatunas que acompañan a los cazadores) y hasta intercambiarlos con otros jugadores. Las partidas Wi-Fi para 4 jugadores están aseguradas, pero parece que de nuevo nos quedaremos sin las partidas Online que triunfan en Japón.

■ **Cooperar con otros jugadores** volverá a ser lo mejor del juego.



Aventuraza sideral

PHANTASY STAR LLENA TU PSP DE **ROL Y ACCIÓN** FUTURISTA

Sega ha confirmado que lanzará esta primavera en Europa *Phantasy Star Portable,* la primera entrega para PSP de su famosa saga de rol de ambientación Futurista. El juego será una versión mejorada de *Phantasy Star Universe: Ambition of the Illuminus,* título que disfrutamos el pasado enero en PS2. Nosotros crearemos al protagonista y exploraremos diversos planetas plagados de aliens y robots con los que combatiremos en tiempo real. Y lo mejor es que podremos disfrutar de la aventura en solitario o con otros tres amigos vía Wi-Fi.



■ **Poder jugar con otros tres amigos** es uno de los principales alicientes de este atractivo juego de rol de acción de Sega.

¡¡Vente a conocer lo último de Sony en el Gamer's Day!!

SI QUIERES **JUGAR CON LAS NOVEDADES** PARA PS3 Y PSP COGE EL MÓVIL Y MÁNDANOS UN **SMS** AL NÚMERO **7788**



Una vez al año, Sony organiza su Gamer's Day, un día de puertas abiertas para que los jugones de toda España puedan probar en primicia sus últimos juegos. Y **Sony invita a 5 lectores de PlayManía a participar** en este sensacional evento, que se celebrará en Madrid **el 17 de diciembre** de 12 de la mañana a 6 de la tarde. Si quieres participar y probar juegos como *Killzone 2*, y eres mayor de edad, **sólo tienes que mandar un SMS con tu móvil al 7788 indicando "playsony (espacio) edad" y formarás parte del sorteo** *. Si eres elegido, nos pondremos en contacto contigo y nos acompañarás a las oficinas de Sony para pasar un día inolvidable. Y no os preocupéis por nada, ya que Sony se hace cargo de los gastos de desplazamiento y comida. Eso sí, **daos prisa, que sólo tenéis del 16 al 30 de noviembre** para enviar vuestros SMS.

*Coste máximo del mensaje 1,20 € + IVA

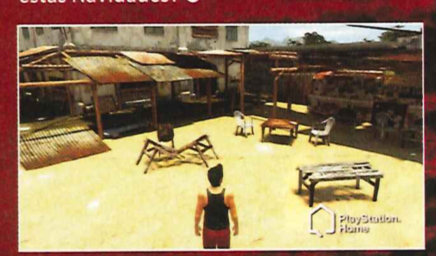
HOME | PS3 | SONY | SIMULADOR SOCIAL | DICIEMBRE

Vuelve a casa por Navidad

Play ¡NUEVOS DATOS!

SONY ASEGURA QUE SU MUNDO VIRTUAL **HOME** ESTARÁ DISPONIBLE ESTE AÑO

A pesar de un tiempo sin noticias, Sony quiere que el lanzamiento de su servicio *Home* se produzca este año, y además anuncia nuevas funcionalidades. Cualquier usuario de PS3 podrá descargarse gratuitamente este mundo virtual en el que nos crearemos un "avatar" para movernos con total libertad, comunicarnos con otras personas, disfrutar de minijuegos para uno o varios jugadores (como partidas a recreativas o de bolos) o visitar zonas en las que veremos anuncios y noticias sobre cine o juegos. Entre las nuevas funciones estará la posibilidad de comprar pagando un piso más grande al que se nos asigna gratis. ¿Se convertirá Home en nuestro segundo hogar estas Navidades?



Algunos títulos, como *Far Cry 2* tendrán en Home su propio "espacio" ambientado en el juego.



Home nos permitirá relacionarnos con otros jugadores de la red PSN con gestos, voz y texto.

EN POCAS PALABRAS

ANUNCIO PS3

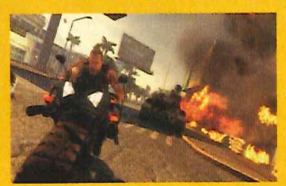
AFÍLIATE AL SINDICATO

Otra saga mítica que resucita. *Syndicate* fue lanzado para PC en 1993 por el estudio de desarrollo Bullfrog, **un juego de estrategia en tiempo real que nos trasladaba a un futuro dominado por asociaciones criminales.** Ahora, Starbreeze Studios podría estar trabajando en una nueva entrega para PS3 que distribuiría Electronic Arts. A ver si se confirma...

ANUNCIO PS3

EA PREPARA MÁS SECUELAS

En concreto, de sus últimos éxitos, es decir, *Dead Space*, *Mirror's Edge* y *Mercenarios 2*. Además, tal y como acaba de anunciar, EA va a cambiar su política y algunas de estas secuelas no saldrán de forma anual, para garantizar así calidad y novedades.



JUEGO PSP

CENTRO DE MANDO: PSP

El ambicioso juego de estrategia de PS3 *EndWar*, que **nos sumerge en una III Guerra Mundial imaginada por Tom Clancy**, tendrá versión para PSP. Será un juego de estrategia por turnos (y sin el sistema de detección de voz de PS3) que llegará a las tiendas en febrero.



ANUNCIO PS3

NUEVOS HÉROES MUSICALES

Activision va a ampliar su serie de juego musicales con ***DJ Hero*, de Red Octane (los creadores de *Guitar Hero*), que nos convertirá en un DJ de discoteca.** Podría llegar en verano. Además, Activision ha confirmado que trabaja en dos nuevas entregas de su juego musical, ***Guitar Hero: Modern Hits* y *GH Metallica*, un juego con los temas de la mítica banda americana que saldrá a lo largo de 2009.**

DESCARGA PS3

PRÍNCIPE POR SORPRESA

Ya está disponible en la PlayStation Store de PS3 ***Prince of Persia Classic*, "remake" del primer juego de la mítica saga** (lanzado para distintos sistemas en 1990). El juego es un plataformas en 2D con los gráficos renovados al estilo de *Las Arenas del Tiempo* (el primer juego de esta saga para PS2), y su precio es de 9,99 euros.



ACTUALIZACIÓN

MÁS CLUBES PARA *PES 2009*

Konami ha lanzado a través de la red PlayStation **una actualización gratuita para *PES 2009* de PS3.** Además de actualizar equipaciones y alineaciones de equipos ya incluidos, se añaden 16 nuevos clubes, entre los que hay 4 españoles: **Atlético de Madrid, Sevilla, Real Valladolid y Racing de Santander.** Entre el resto de clubes destacan la Juventus y el Marsella.

ANUNCIO PS3

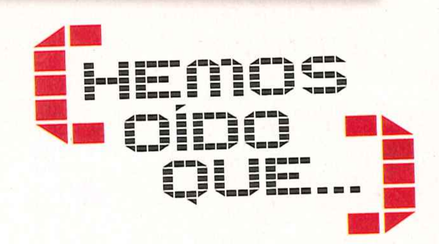
DOS CEREBROS DE MIEDO

Goichi Suda (*No More Heroes* de Wii) y Shinji Mikami (la saga *Resident Evil*) colaboran en **el nuevo juego de terror que su estudio de desarrollo Grasshopper está preparando para PS3.** De momento, la única certeza es que **usará el poderoso motor gráfico Unreal Engine 3** (visto en juego como *Unreal Tournament 3*) y que EA se encargará de la distribución.

DESCARGA PS3

¿ES ESE YODA?

Si tienes *Soul Calibur IV* ya puedes completar su plantel de luchadores **descargándote a Yoda (antes exclusivo de la versión de Xbox 360)** de la Store por 3,99 euros.



... Quantic Dream prepara también *Fahrenheit 2*

La aventura exclusiva *Heavy Rain* podría no ser el único juego que Quantic Dream prepara para PS3. Rumores aseguran que también trabajan en *Fahrenheit 2*, secuela de su aventura para PS2. Llegará en 2009.

... El E3 volverá a su pasado esplendor

En 2009 la feria E3 volverá al Centro de Convenciones de Los Ángeles y estará abierta al público, ya que la reducida edición de 2008 no ha gustado ni a los medios ni a las compañías.

... Los Beatles tendrán su propio videojuego

El género musical recibirá a finales de 2009 un título centrado en la mítica banda inglesa. Y para más señas, lo están desarrollando los creadores de *Rock Band*.

...Sony ha registrado la patente de un nuevo mando

Se llamaría Dual Mote, estaría compuesto por dos mandos que se podrían unir y conectar de diversas formas y utilizaría sensores de movimiento y ultrasonidos para ofrecer un control más preciso.

...habrá 5 meses de actualizaciones gratis para Naruto

Namco Bandai actualizará gratis y semanalmente, hasta marzo de 2009, *Naruto Ninja Storm*, con nuevos personajes y misiones.



RESISTANCE RETRIBUTION | PSP | SONY | ACCIÓN | PRIMAVERA

Play ¡NUEVOS DATOS!

El virus se contagia entre consolas

EL *RESISTANCE* DE PSP SE CONECTARÁ CON PS3

La guerra contra las quimeras continuará en PSP con un juego que servirá de nexo de unión entre el primer *Resistance* y su secuela. En *Resistance Retribution* nos convertiremos en el soldado británico James Greyson quien, tras verse forzado a eliminar a su hermano infectado por el virus quimera, sólo vivirá para acabar con la plaga. La vista subjetiva de PS3 será sustituida por otra en tercera persona, y además de la Campaña habrá multijugador para 8 jugadores. Pero la sorpresa será la conectividad con PS3.

Conectando una PSP a una PS3 con *Resistance 2* cargado activaremos el modo Infectado, que nos dará poderes de las Quimeras, y el modo PSP Plus, en el que jugaremos con el Dual Shock 3 en la portátil.



En *Resistance Retribution* la acción será en tercera persona y con puntería asistida, para un mejor control.



Hasta 8 jugadores simultáneos disfrutaremos de partidas multijugador Ad Hoc o Infraestructura.



Conectando el juego con *Resistance 2* de PS3 activaremos dos modos de juego exclusivos.

EL QUIOSCO



GUÍAS Y TRUCOS PARA WII Y DS
» 5,50€ » YA A LA VENTA

LAS GUÍAS MÁS COMPLETAS

Nuevo número con soluciones para juegos como *Wario Land The Shake Dimension* (Wii), *Final Fantasy Tactics A2* (DS), *FIFA 09* (Wii y DS) y *Boom Blox* (Wii). Además, un especial con **los mejores trucos** para las dos consolas de Nintendo.

COMPUTER HOY JUEGOS
» 3,99€ » YA A LA VENTA

¡¡¡CONQUISTA EL ESPACIO!!!

Analizan en exclusiva el esperadísimo *Far Cry 2* y, como al resto novedades, lo someten a su riguroso test en 24 PC distintos. Además, **te cuentan todos los secretos de *Dead Space*** y **de regalo**, un CD con los 100 mejores minijuegos del otoño.

NINTENDO ACCIÓN
» 2,99€ » YA A LA VENTA

¡*ANIMAL CROSSING* VISITARÁ TU Wii!

NA te explica cómo disfrutar de **una vida maravillosa en tu Wii con el próximo *Animal Crossing***. Y también analizan lo último para Wii y DS, como siempre. Y, mira, **te regalan una estupenda carpeta del nuevo *Pokémon Ranger*.**

HOBBY CONSOLAS
» 2,99€ » 21 DE NOVIEMBRE

EL REGRESO DEL PRÍNCIPE



La magia y la fantasía del nuevo *Prince of Persia* para PS3 y Xbox 360 invaden el nuevo número de Hobby Consolas, que os ofrece el **análisis del juego en exclusiva**. Además, **de regalo la guía de *Saints Row 2*.**



PLAYSTATION 3 160 GB | SONY | YA DISPONIBLE

Llega la Súper PS3

CON 160 GB Y 70 EUROS PARA DESCARGAS

Sony ya ha puesto a la venta la gama más alta de PlayStation 3. La consola incluye un disco duro de 160 GB, el mando inalámbrico Dual Shock 3 y una tarjeta de descarga que permite bajarse cuatro de los juegos de más éxito de la tie[...] PlayStation Store: el simulador d[...] dad *Gran Turismo 5 Prologue*, la[...] de plataformas *Ratchet & Clan[...] del Tesoro*, *The Last Guy* y el a[...] cial *Super StarDust HD*. El prec[...] de este pack es de 449,99 eur[...] Sony mantiene en el mercado [...] de PS3 con 80 GB y el exitoso [...] *LittleBigPlanet* por 399, 99 eur[...] de otros pack con la conso[...] 80 Gigas y alguno de los últimos éxitos de la máqu[...] [...]ólo 439,99 euro[...] [...]elve a liar [...]

HEAVY RAIN | PS3 | SONY | AVE[...]

La torm[...] preced[...]

SE ACERC[...] AVENTU[...]

Quantic Dream, [...] para PS2, debu[...] aventura titul[...] una periodista[...] no en serie, y [...] inte- ractuar de mú[...]quier objeto o perso[...]nuestras decisiones las s[...] muy distin- tas, pudiendo de[...]hasta en escenas de acción en forma [...]ck time events". Pero lo más enigmático es que sus creadores aseguran que las emociones de los personajes y nuestras elecciones morales tendrán mucho peso en el desarrollo. *Heavy Rain* llegará en 2009 precedido de una demo con una secuencia no incluida en el juego final, para no destripar el argumento. Será exclusivo de la máquina de Sony. La verdad, a nosotros nos tiene intrigadísimos...

Será una aventura pura y dura, en la que cada acción nuestra afectará al desarrollo.

EN POCAS PALABRAS

JUEGO PSP

LOCO ROCO 2

L[...]a del original plataformas [...]átil PSP ya está aquí. [...]rmado que el juego [...]**ndas españolas ya** [...]**27 de noviem-**[...] [...]uperará la ju-[...] [...]os LocoRo-[...] [...]res, como [...]as musi-[...] [...]los ene-[...] [...] seis [...]pa-

JUEGO PSP

UN DIOS DE PLATINO

Uno de los mejores juegos de PSP ya está a precio de ganga. *God of War: Chain of Olympus* **ha sido lanzado en la serie Platinum a 19,95 euros.** Ya no hay excusa para no disfrutar de un titulazo de acción que narra la primera aventura del guerrero Kratos.

ANUNCIO PS3

¡MÁS *LITTLE BIG PLANET*!

La sensación de la temporada va a tener secuela. Media Molecule [...]a confirmado que prepara **una** [...]**gunda entrega de su plataformas** [...]***ttle Big Planet***, el maravilloso [...]ulo con el Sony espera ser [...]úmero 1 estas Navidades (y que se [...]ende en **pack con la PS3 de 80 GB por 399,99 euros**).

JUEGOS PSP

[...]MITOS ONLINE [...]AHORA EN UMD

[...] de los mejores títulos [...]PSP en PS Network [...]n formato UMD ba-[...] [...]lio PS Network Collec-[...] [...]nento, ya están en la [...]s primeras recopilacio-[...] [...]mado *Puzzle Pack*, con los [...] ***Go! Sudoku, Go! Puzzle*** **y el** [...]***mmings***, y el *Power Pack*, [...]***Syphon Filter:*** [...]**o musical** [...]**no arcade** [...]ará 19,99.

[...]PS3

[...]FIRMA [...]OCK 2

[...]a aventura subjetiva *Bioshock* tendrá una secuela. **Tras acabar el juego en PS3 se desbloquea el trailer de *Bioshock 2: Sea of Dreams*.** Eso sí, no lo disfrutaremos hasta la segunda mitad de 2009.

[...]GO PS3

ROL DE LUJO EN PS3

BioWare, el estudio especializado en rol responsable de títulos como los *Baldur's Gate* de PC, prepara ***Dragon Age: Origins*, una aventura de rol ambientada en un nuevo mundo de espada y brujería.** Además de una gran libertad para explorar un amplio mundo, el juego tendrá mucha acción y daremos órdenes a personajes no jugables durante las batallas. Saldrá el año que viene.

GANADORES

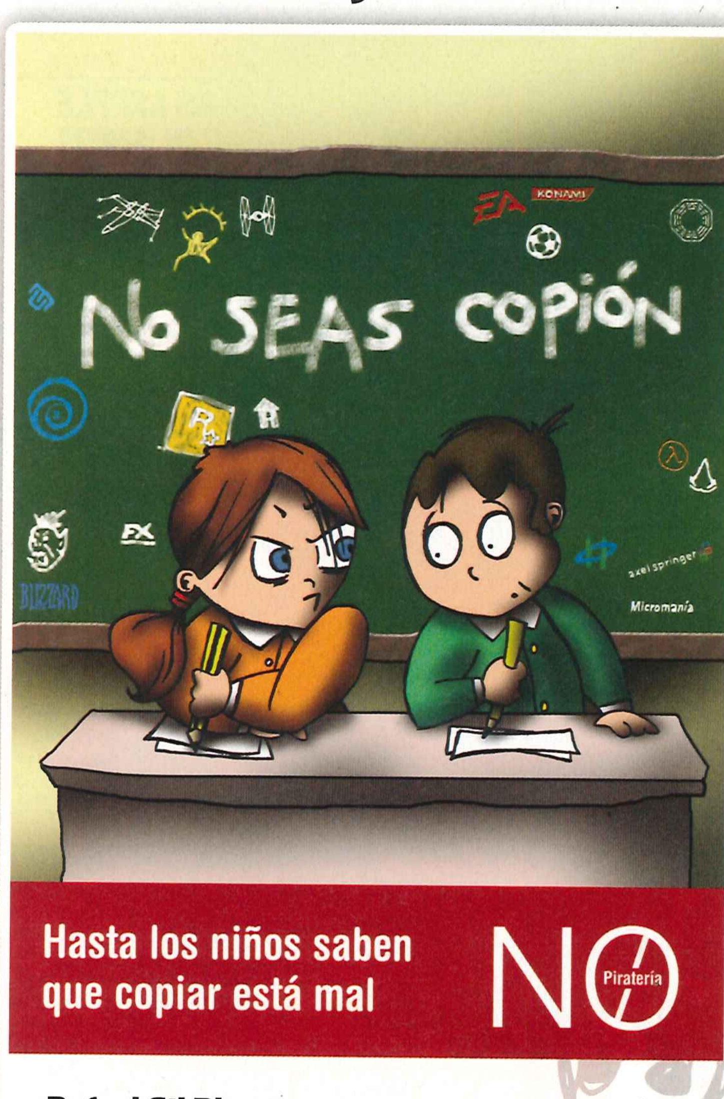
Otra vez habéis demostrado a través de este concurso, que comprendéis perfectamente el problema que supone la piratería para el sector de los videojuegos. Y lo habéis hecho con geniales trabajos como los de los ganadores de este año... Aunque recordad que yendo contra la piratería todos ganamos.

Categoría mayores de 15 años

Ha sido muy difícil elegir entre la avalancha de carteles que hemos recibido. Más artísticos, más creativos, con mayor o menor acierto a la hora de plasmar grandes ideas de manera fácil e impactante, pero todos con mucho mérito.

Estas dos ideas son las que más han gustado a las redacciones de todas las revistas de Axel Springer, por su mensaje directo e impactante. No olvidemos que de lo que se trata es de obtener una página de publicidad...

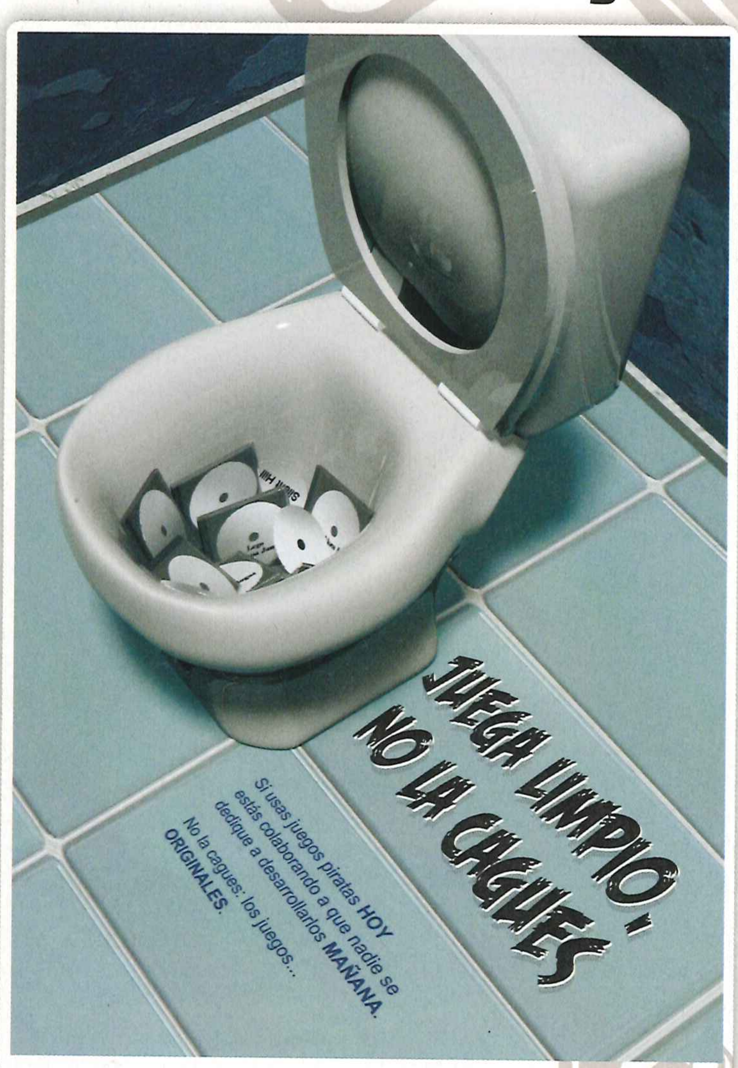
Premio Mejor Cartel



•Rafael Gil Plazas
Un mensaje sencillo y directo. Y es que a lo mejor no hay que entrar en tantas consideraciones a la hora de hablar de la piratería. Como dice Rafa (lector de Micromanía), está mal y punto.

Premio: 2.000 Euros

Premio Idea más original



•Carlos Pantoja
También ha sido directo Carlos (lector de PlayManía), que con sólo 15 años ha dejado muy clarito lo que opina de la piratería y el futuro que nos espera si no la frenamos entre todos. Mejor, no la caguemos...

Premio: 1.000 Euros

CONCURSO CARTELES ANTIPIRATERÍA 2008

Categoría menores de 15 años

Los más jóvenes siempre nos enviáis maravillosos carteles que al final no pueden competir con los de los lectores más mayores. Por eso este año hemos creado esta categoría para menores de 15 años.

Y es que los más pequeños suelen tener ideas brillantes aunque luego no cuenten con la experiencia o los medios técnicos para plasmarla de la manera más publicitaria posible. ¿Son o no buenos estos trabajos?

Premio Mejor Cartel



• Ferrán Benavente Goñi (13 años)
Así pueden acabar nuestros héroes sin seguimos pirateando sin ton ni son... Más clara no puede ser la idea de Ferrán, lector de Hobby Consolas.

Premio: 1.500 Euros

Premio Idea más original



• Julia Enríquez (10 años)
Julia se deja de ideas, quiere acción. La joven lectora de Nintendo Acción tiene claro qué haría ella con todos los que se aprovechan del trabajo ajeno.

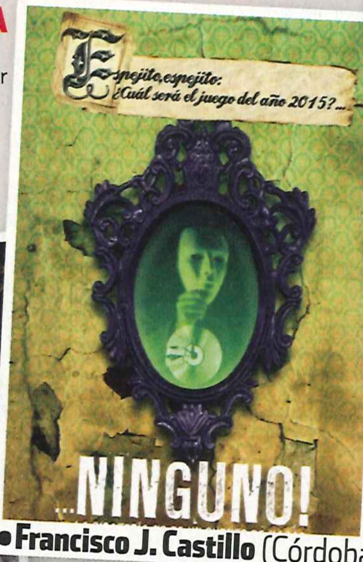
Premio: 500 Euros

LOS MEJORES DE PLAYMANÍA

La verdad es que hemos recibido muchísimos carteles, tantos que nos ha sido dificilísimo elegir a nuestros ganadores. Niños y no tan niños habéis demostrado sobradamente vuestra creatividad y vuestras ganas de acabar con esta lacra para los videojuegos. Muchísimas gracias por vuestro esfuerzo, ¡sois geniales!



• Luis J. Abad (Madrid)



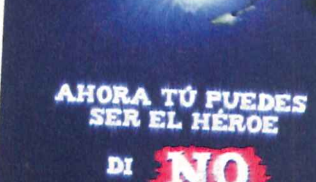
• Francisco J. Castillo (Córdoba)



• Pablo Pérez (Tenerife)



• Agustín González (Murcia)



• Juan P. González (Málaga)

PRÓXIMOS LANZAMIENTOS

PS3

Semana del 10 al 16 de noviembre
Armored Core 4 Answer
Army of Two Platinum
Burnout Paradise Platinum
Call of Duty: World at War
EndWar
James Bond Quantum of Solace
La Leyenda de Spyro: La Fuerza del Dragón
Mirror's Edge
MotorStorm Pacific Rift
Shaun White Snowboarding
Sonic Unleashed
World Championship off Road Racing

Semana del 17 al 23 de noviembre
Alone in The Dark
Guitar Hero World Tour
Mortal Kombat Vs DC Universe
Need for Speed Undercover
SingStar Abba
SingStar Vol.3
Tomb Raider Underworld

Semana del 24 al 30 de noviembre
AC/DC Live Rock Band Song Pack
Eternal Sonata
Madagascar 2
Naruto Ultimate Ninja Store
Resistance 2

Semana del 1 al 7 de diciembre
Damnation
Disney Sing It: High School Musical
Prince of Persia

PSP

Semana del 10 al 16 de noviembre
EndWar
Shaun White Snowboarding
Pro Evolution Soccer 2009
WWE Smackdown vs. Raw 2009

Semana del 17 al 23 de noviembre
Need for Speed Undercover
Star Ocean: First Departure

Semana del 1 al 7 de diciembre
Buzz! Cerebros en Acción
LocoRoco 2

PS2

Semana del 10 al 16 de noviembre
Call of Duty: World at War
Eye Toy Play Pom Pom Party
Eye Toy Play Hero
High School Musical 3 Fin de Curso: Dance
James Bond Quantum of Solace
La Leyenda de Spyro: La Fuerza del Dragón
Monster Lab
Shaun White Snowboarding
SingStar: Canta con Disney
Sonic Unleashed

Semana del 17 al 23 de noviembre
Family Party
Guitar Hero World Tour
Need for Speed Undercover
Shrek Carnival Games: Multijuegos
SingStar Abba
World Championship off Road Racing

Semana del 24 al 30 de noviembre
AC/DC Live Rock Band Song Pack
Madagascar 2

Semana del 1 al 7 de diciembre
Disney Sing It: High School Musical
Dragon Ball Z Infinite World
SingStar Clásicos

Semana del 1 al 7 de diciembre
Tomb Raider Underworld

Nota. Estas fechas son orientativas.

CALENDARIO

DEL 10 DE NOVIEMBRE AL 14 DE DICIEMBRE

LUNES 10/11
LANZAMIENTO PS3
ENDWAR
Un juego de estrategia que se controla con la voz, con un espectacular apartado técnico y un online sorprendente. Ojito con él.
endwargame.es.ubi.com

MIÉRCOLES 12/11
LANZAMIENTO PS3
MOTORSTORM PACIFIC RIFT
Si te gustó la primera parte vas a alucinar con esta secuela. Tiene lo bueno de la anterior y más coches, pistas, sorpresas...
www.motorstorm.com

JUEVES 13/11
LANZAMIENTO PS3
CALL OF DUTY: WORLD AT WAR
Acción sin tregua en plena Segunda Guerra Mundial. Esta vez, la lucha se desarrolla en Berlín y también en el frente del Pacífico...
www.callofduty.com

VIERNES 14/11
LANZAMIENTO PS3
MIRROR'S EDGE
El juego más innovador del año ofrece una aventura de acción en vista subjetiva. Te sorprenderá.
www.mirrorsedge.com/

SÁBADO 15/11

MIÉRCOLES 19/11

JUEVES 20/11
LANZAMIENTO PS2/PS3
GUITAR HERO WORLD TOUR
Si quieres montar tu propia banda de Rock esta es tu oportunidad: cantante, guitarra, bajo y batería jugando a la vez... ¡La locura!
worldtour.guitarhero.com/es/

VIERNES 21/11
LANZAMIENTO PS3
TOMB RAIDER UNDERWORLD
Lara Croft se estrena en PS3 con una aventura cargada de puzzles, exploración, saltos y acción y con un apartado técnico que quita el hipo.
www.tombraider.com

LUNES 24/11
LANZAMIENTO PS3
NEED FOR SPEED UNDERCOVER
Deportivos de lujo, persecuciones, carreras, tuning y chicas guapas, ¿qué más se puede pedir?
www.needforspeed.es/

JUEVES 27/11
LANZAMIENTO PS3
RESISTANCE 2
Uno de los shooters más impresionantes de PS3 nos presenta una secuela inmejorable, con más acción que nunca.
http://es.playstation.com/

MIÉRCOLES 3/12

JUEVES 4/12
LANZAMIENTO PS3
PRINCE OF PERSIA
El estreno en PS3 de esta saga de aventuras no puede pintar mejor: nuevo héroe, nueva estética, nuevas habilidades...
prince-of-persia.es.ubi.com

VIERNES 5/12
LANZAMIENTO PS2
DRAGON BALL INFINITE WORLD
Será el último *Dragon Ball* para PS2 y la culminación de la saga: un sistema de lucha mejorado, más minijuegos, mejores gráficos...
www.es.atari.com



DOMINGO 7/12

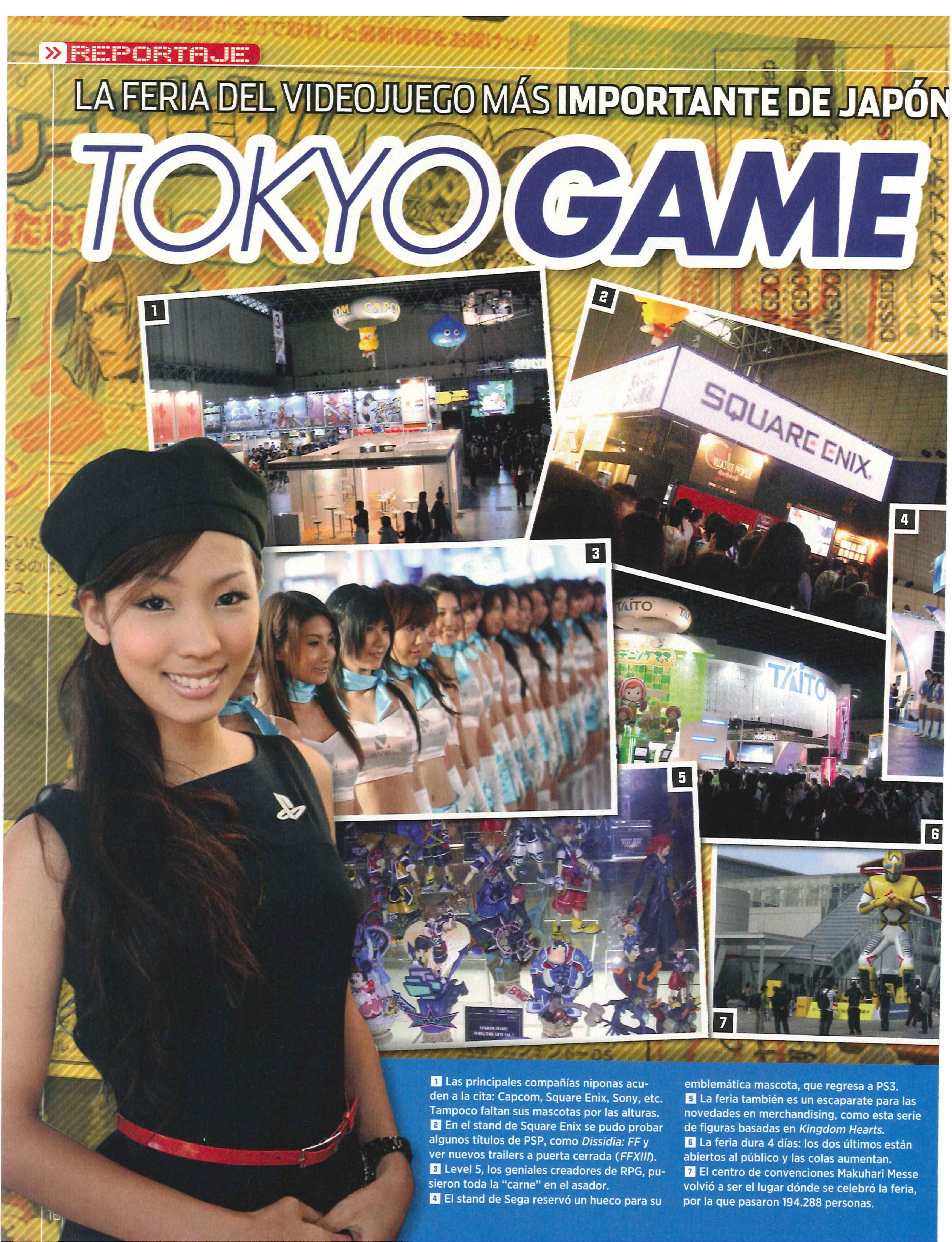
LUNES 8/12

MARTES 9/12

JUEVES 11/12

LA FERIA DEL VIDEOJUEGO MÁS **IMPORTANTE DE JAPÓN**

TOKYO GAME



1 Las principales compañías niponas acuden a la cita: Capcom, Square Enix, Sony, etc. Tampoco faltan sus mascotas por las alturas. **2** En el stand de Square Enix se pudo probar algunos títulos de PSP, como *Dissidia: FF* y ver nuevos trailers a puerta cerrada (*FFXIII*). **3** Level 5, los geniales creadores de RPG, pusieron toda la "carne" en el asador. **4** El stand de Sega reservó un hueco para su emblemática mascota, que regresa a PS3. **5** La feria también es un escaparate para las novedades en merchandising, como esta serie de figuras basadas en *Kingdom Hearts*. **6** La feria dura 4 días: los dos últimos están abiertos al público y las colas aumentan. **7** El centro de convenciones Makuhari Messe volvió a ser el lugar dónde se celebró la feria, por la que pasaron 194.288 personas.



NOS ABRE SUS PUERTAS

SHOW 2008

Del 9 al 12 de octubre, Tokio acogió la feria de videojuegos más importante del país del Sol Naciente, un evento en el que pudimos probar los títulos "Made in Japan" más importantes de 2009.

LAS CLAVES DE LA FERIA

1 EL RESURGIR DE PSP

En Japón, PSP es la consola más vendida en lo que va de año. Este éxito, junto con las enormes ventas de la saga *Monster Hunter*, ha animado a compañías a volver a trabajar para la portátil de Sony. Prueba de ello es la cantidad de nuevos títulos para PSP vistos en el TGS...

2 GRANDES AUSENTES

A la cita han faltado algunos esperados títulos, como *Kingdom Hearts 3* o lo nuevo del llamado "Team ICO" de Sony (responsables de *Shadow of the Colossus* e *ICO*). *Final Fantasy XIII* tampoco se ha mostrado a todo el público y se han echado en falta más sorpresas para PS3. Quizá se estén reservando toda la artillería para el E3 del año que viene...

3 EL OCASO DE PS2

Si una cosa ha quedado clara en la feria, es que PS2 ya está iniciando su viaje hacia el sueño eterno. En el TGS se han visto, sobre todo, títulos multiplataforma y muy poco juego exclusivo. Entre estos últimos brilló con luz propia *DBZ Infinite World*, la que probablemente será la despedida de Goku de PS2.

4 EL "COSPLAY"

El TGS está repartido 2 pabellones y el pasillo que los une es lugar de reunión de decenas de entusiastas de los videojuegos que además practican el "Cosplay" (costume play, juego de disfraces). Y este año se han visto verdaderos maestros del disfraz, como este espectacular Rayden de *MGS4*.

PS3 | CAPCOM | SURVIVAL HORROR | MARZO 2009

» Resident Evil 5

Capcom por fin confirma que su esperado Survival Horror ofrecerá multijugador cooperativo a pantalla partida.

Capcom sigue desgranando poco a poco las sorpresas y novedades que nos va a deparar *RE5*, el esperado debut de la saga en PS3. Su trama nos llevará a África, en el papel de Chris Redfield, quien sigue la pista del malvado Albert Wesker y Excella Gionne, su "socia" en el continente africano, al tener indicios de que una pequeña aldea esta empezando a padecer los efectos de un virus mutante. En todo momento nos acompañará Sheva Alomar, una bella agente africana que podrá ser controlada por otro jugador (a pantalla partida o vía Online) o bien por la consola. Cooperar con ella dejándole munición e ítems de salud y ayudándola (y dejando que nos ayude) será vital para avanzar en el juego, que promete ofrecer un desarrollo similar al de *RE4*, pero con más enemigos en pantalla, nuevas y amenazantes criaturas e incluso interesantes novedades, como secciones de disparo a bordo de vehículos. Todo ello con una factura técnica de infarto, que lo convertirá en el referente de la nueva generación.



Sheva Alomar nos acompaña y puede ser manejada por otro jugador (incluso Online).



No faltarán los nuevos enemigos ni nuevas situaciones repletas de acción.



Los enemigos nos atacarán en grupos más numerosos, pero con la ayuda de Sheva, a la que también tendremos que ayudar, todo será más... "llevadero".

PS3 | SQUARE ENIX | ROL | 2009

» The Last Remnant

PS3 aún no ha recibido grandes superproducciones dentro del rol, algo que va a cambiar a principios de 2009...

Square Enix firmará un nuevo RPG con el que quieren conquistar a todo el mundo, gracias a un aspecto más "occidental" de los personajes y un sistema de juego renovado, que se basará en el potente motor gráfico Unreal Engine 3.

La historia de fondo nos contará la guerra que libran 4 razas por controlar los "remnant", unas antiguas reliquias que confieren gran poder. Nosotros asumiremos el papel de Rush, un joven que se involucra en la guerra cuando una de las facciones secuestra a su hermana.

Los combates prometen ser uno de los puntos fuertes, ya que no controlaremos personajes directamente, si no unidades que podrán realizar ataques físicos, hechizos... Promete.



Manejamos a Rush, un joven que se mete de lleno en una guerra por controlar los remnants, unas reliquias que otorgan gran poder.



En los combates controlaremos varios grupos de soldados, que podrán realizar las acciones típicas: ataques físicos, hechizos, ítems...

LOS JUEGOS + JAPONESES



40 míticos personajes de DBZ se darán cita por última vez en PS2, para librar unos combates aún más fieles a la serie de televisión.

PS2 | NAMCO BANDAI | LUCHA | DICIEMBRE

DBZ Infinite World

Prepárate para la experiencia DBZ definitiva, que mezclará novedades con elementos de las sagas *Budokai*, *Budokai Tenkaichi* y del reciente *Burst Limit*.

Goku se despedirá de PS2 con el que promete ser su mejor y más completo juego, todo un homenaje que combinará elementos de todas las sagas aparecidas en PS2 (*Budokai* y *Budokai Tenkaichi*) así como elementos y detalles de su debut en PS3 (*Burst Limit*). El resultado será un impresionante juego de lucha que ofrecerá un total de 40 luchadores (transformaciones aparte), escenas "dramáticas" al estilo *Burst Limit* para sumergirnos aún más en la trama, nuevos tipos de combate y misiones Dragón, un nuevo modo de juego que ofrecerá un montón de minijuegos y pruebas basadas en el universo DBZ, desde recorrer contrarreloj el serpenteante camino del más allá a capturar a Bubbles, el mono de Kaito, pasando por carreras de checkpoints y otras muchas pruebas más. Y con una nueva vuelta de tuerca al Cel Shading, que de nos dejará un título aún más parecido al anime.



Infinite World ofrecerá numerosos retos más allá de los combates, todos ellos muy reconocibles para los fans de DBZ.

PS3 | PLATINUM GAMES/SEGA | ACCIÓN | 2009

Bayonetta

El creador de *Devil May Cry* ya trabaja en su nueva obra maestra de la acción vertiginosa y con estilo propio.

Cuenta la leyenda, que cada cierto tiempo reaparece una bruja para combatir a los ángeles. Aún desconocemos el motivo, pero... ese tiempo ha llegado. La hechicera tiene nombre propio, Bayonetta, y es una experta en armas de fuego (sirva como ejemplo que los tacones de sus botas son dos pistolas que utiliza en combate) e incluso en armas blancas (habrá katanas). Así pues, imagina un *Devil May Cry* de temática distinta, con impresionantes ataques especiales, jefes finales, zonas de plataformas... y eso es lo que por ahora promete ofrecer *Bayonetta*.



"Armada hasta las botas" es una frase que cobrará especial sentido en *Bayonetta*.

PSP | SONY | AVENTURA | SIN CONFIRMAR

Juusey to Diamond

La figura del negociador de la policía ha sido explotada en el cine, y este título será el primero en hacerlo en consola. A nosotros nos tocará lidiar con situaciones límite (secuestros, robos...) en una aventura poco convencional.



Robos, secuestros... los superaremos como negociador.

PSP | SONY | RPG | SIN CONFIRMAR

Ushiro

En el papel de un shinigami, un conductor de almas al más allá, tendremos que poseer a personas que han perdido la ilusión de vivir para cumplir sus deseos y que recuperen la alegría. Habrá diálogos, combates por turnos...

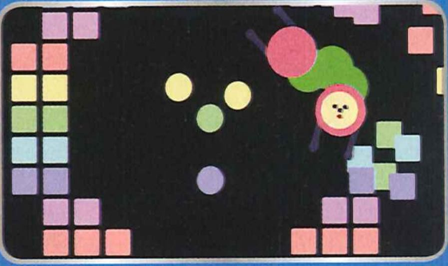


Poseeremos a gente para que recuperen las ganas de vivir.

PS3 | NAMCO BANDAI | ACCIÓN | 2009

Noby Noby Boy

El creador de *Katamari Damacy* prepara una nueva "ida de olla" exclusiva de PS3. Ofrecerá distintos tipos de juego (puzzles, laberintos...) y un prota con cuerpo elástico.



El cuerpo de Noby se puede estirar, comprimir...

PS3 | SQUARE ENIX | ROL DE ACCIÓN | 2009

» Kingdom Hearts: Birth by Sleep

Gracias a PSP podrás descubrir los orígenes de una saga que ya ha conquistado el corazón de medio mundo.

Birth by Sleep será la "precuela" de la serie *KH*, y en ella se desvelarán algunas de las incógnitas que rodean a la saga. Lo único que se sabe es que la historia se desarrollará 10 años antes que *KH* y veremos tanto a personajes Disney como a héroes de anteriores *KH* más jóvenes. La trama se centrará en los 3 primeros caballeros que manejaron la espada llave (Terra, Ventus y Aqua) en la búsqueda de su maestro desaparecido. Maléfica seguirá siendo uno de los principales personajes por parte de los malos, y uno de los primeros mundos que visitaremos será el de la Bella Durmiente, aunque tampoco faltarán a la cita Cenicienta y otros clásicos. El combate será muy parecido al de los juegos de PS2, aunque ahora rellenaremos una barra de "nivel" y nuestros ataques podrán ser más demoledores. Todo ello, con una puesta en escena realmente impresionante, que lucirá de maravilla en PSP.



Tres héroes se enfrentarán a los "no natos" en los coloristas mundos Disney.



Maléfica, la Cenicienta, Hércules... en nuestra aventura nos veremos las caras con verdaderas leyendas Disney.

EL MEJOR ROL EN PSP

PSP | SQUARE ENIX | ROL | SIN CONFIRMAR

» Final Fantasy Agito XIII

Este RPG, previsto para móviles, saldrá en PSP y con opciones Online. Será una "precuela" de *FFXIII* y se centrará en un joven que protegerá un cristal de fuerzas malignas. Las cartas también tendrán su hueco...



¿Combates por turnos o acción? Aún no se ha confirmado.

PSP | SQUARE ENIX | ROL | SIN CONFIRMAR

» Parasite Eve The 3rd Birth

Otra saga de RPG de acción de los tiempos de PSone, que tras un largo descanso debutará en PSP. No se han desvelado detalles, pero seguro que las mutaciones, el horror y los combates de acción estarán presentes.



La detective Aya Brea volverá a ser la protagonista de *PE3*.

PSP | NAMCO BANDAI | ROL | SIN CONFIRMAR

» Tales of the World: Radiant Mythology 2

Secuela del RPG que vimos el año pasado en PSP, esta entrega ofrecerá más personajes (la friolera de 50), un editor más completo y, por supuesto, nuevas mazmorras y mundos en la que librar intensos combates por turnos.



Hechizos, combos... los combates serán muy profundos.

MÁS CLÁSICOS PARA PS3

PS3 | SQUARE ENIX | LUCHA | 2009

Dissidia: Final Fantasy

El éxito de títulos como *Smash Bros* ha invitado a Square Enix a crear su torneo con sus propios héroes.

La saga *Final Fantasy* ha sido cuna de legendarios héroes y villanos, (desde el emperador Palamecia de *FFI* a Tidus de *FFX*) y muchos de ellos se van a dar cita en este exclusivo juego de lucha uno contra uno de PSP. La historia girará en torno a la típica historia entre el bien y el mal (llamados aquí Cosmos y Caos), y cada personaje tendrá su propia historia de fondo, que le llevará a enfrentarse con distintos personajes del universo *FF*. Así, los combates consistirán en anular los puntos de bravura del rival utilizando dos tipos de ataque, combos aéreos... y por supuesto, las técnicas exclusivas de nuestro personaje. Y todo apoyado en un verdadero espectáculo gráfico, superfluido y lleno de detalle, que volverá a poner de manifiesto que Square Enix tiene tomado el pulso a PSP. Vamos, otro imprescindible...



Hechizos, ataques especiales... todos los elementos de *FF* estarán aplicados a un genial y profundo juego de lucha.


Los ataques únicos de cada personaje prometen ser unas espectaculares secuencias de vídeo interactivas.

PS3 | CAPCOM | LUCHA | FEBRERO 2009

Street Fighter IV

Tras un largo y merecido descanso, el mito de la lucha debuta en PS3 con su entrega más completa y vistosa.

Han pasado 10 años desde que Capcom lanzará el último *Street Fighter* (*SFIII The Second Strike*), tiempo más que suficiente para pensar cómo revigorizar esta mítica saga. Y parece que Capcom ha encontrado la fórmula: a la clásica jugabilidad de siempre, retocada con pequeñas novedades (como nuevos movimientos y combos) se unirá un elenco con los personajes más valorados de la saga (junto a algunas novedades) y un rompedor apartado gráfico, totalmente 3D y con aspecto casi de acuarela, pero a la vez sumamente fiel al original. Añade modos Online y la mejor saga de lucha volverá a brillar con fuerza en PS3.


El juego ofrecerá cerca de 20 personajes, entre los que habrá clásicos y caras nuevas.

PS3 | SQUARE ENIX | ROL | 2009

Final Fantasy XIII

En la feria sólo se pudo ver un nuevo trailer, en el que se mostró cómo la ciudad de Cocoon, donde vive la protagonista, padece un ataque para conseguir el cristal protector de la urbe, así como nuevos entornos y personajes.


FFXIII renovará el sistema de lucha, los gráficos (que usarán el potente motor gráfico Unreal Engine 3)... todo.

PS3 | NAMCO BANDAI | LUCHA | OTOÑO 2009

Tekken 6

El rey de la lucha en las consolas de Sony volverá a deleitarnos con su esperado debut en PS3, en el que no faltarán nuevos personajes, entornos más detallados e interactivos y un espectacular modelado de los luchadores.


Jin Kazama, Heihachi y otros viejos conocidos se unirán a algunos nuevos luchadores, como Miguel, el torero mexicano.

PS3 | KONAMI | ACCIÓN | SIN CONFIRMAR

Castlevania

Konami aprovechó la feria para presentar un vídeo con el que anunció que trabaja en un nuevo *Castlevania* para PS3, en el que podríamos manejar de nuevo a Alucard (el atormentado protagonista de *Symphony of the Night*). Konami no entró en detalles sobre si su desarrollo será 2D ó 3D, pero puede acabar siendo algo rompedor...

PS3 | SONY | ROL | 2009

White Knight Chronicles

Princesas secuestradas, fuerzas malignas que acechan a un pacífico reino, enemigos gigantescos... Si buscas rol clásico puesto al día, Sony lo tiene.

Desde sus comienzos, el rol japonés siempre ha recurrido a una serie de temas clave: la guerra, la lucha entre el bien y el mal y las princesas secuestradas. Todos ellos se van a dar cita en el nuevo RPG de Level 5, los creadores de títulos como *Dark Cloud* o *Dragon Quest El Periplo Del Rey Maldito*, entre otros. Su nuevo juego nos llevará a un apacible reino medieval, que de la noche a la mañana, se ve atacado por fuerzas invasoras y cuya princesa es secuestrada. Nosotros, en el papel de Leonard, un joven ajeno a las tramas palaciegas, nos meteremos de lleno en el rescate de la princesa y pronto nos convertiremos en el caballero blanco, que tiene como don aumentar de tamaño para medirse con trolls y otros enemigos de proporciones descomunales. Todo ello pudiendo movernos con libertad por el mundo, aceptando "Quests" o misiones y con combates que ofrecerán la posibilidad de crear combos de ataques físicos y hechizos, ya sea como humano o caballero blanco. Gráficamente tampoco se quedará atrás, y mostrará fotorrealistas criaturas y agrestes entornos ricos en detalle.



Rescatar a una princesa de un ejército enemigo será la trama central, y para ello manejaremos a Leonard, el caballero blanco.



La fantasía estará presente, tanto en los enemigos como en las criaturas con las que trataremos a lo largo de la aventura.



Como caballeros blancos tendremos que medirnos con enormes criaturas, desde trolls a caballeros oscuros.



El editor de personajes nos permitirá crear a nuestros héroes, eligiendo los rasgos, las vestimentas...



Los combates estarán orientados a la acción, pudiendo realizar combos con ataques físicos y hechizos.

PS3 | SEGA | AVENTURA DE ACCIÓN | SIN CONFIRMAR

Yakuza 3

La aventura mafiosa de Sega, ambientada en los bajos fondos nipones, salta a PS3 ofreciendo mil y una mejoras.

PS3 va a seguir contándonos las aventuras de Kiryu Kazuma, un ex-yakuza (o mafioso japonés) que deja a su banda para luchar por los suyos. Y esta nueva aventura comenzará con Kiryu y Haruka (la niña del primer *Yakuza*) luchando contra los criminales de Okinawa, quienes pretenden hundir el orfanato que juntos han levantado. La aventura se desarrollará en dos escenarios (Okinawa y Kamuracho, la ya clásica y ficticia ciudad de los neones) y no faltarán los minijuegos (incluido Karaoke), las peleas, diálogos con todo tipo de personajes, la exploración y todo lo que ha hecho que esta saga tenga su hueco entre los fans de todo lo que huele a japonés.



Animaciones faciales, más minijuegos... *Yakuza 3* mejorará en todos los aspectos.

PS3 | TECMO | ACCIÓN | SIN CONFIRMAR

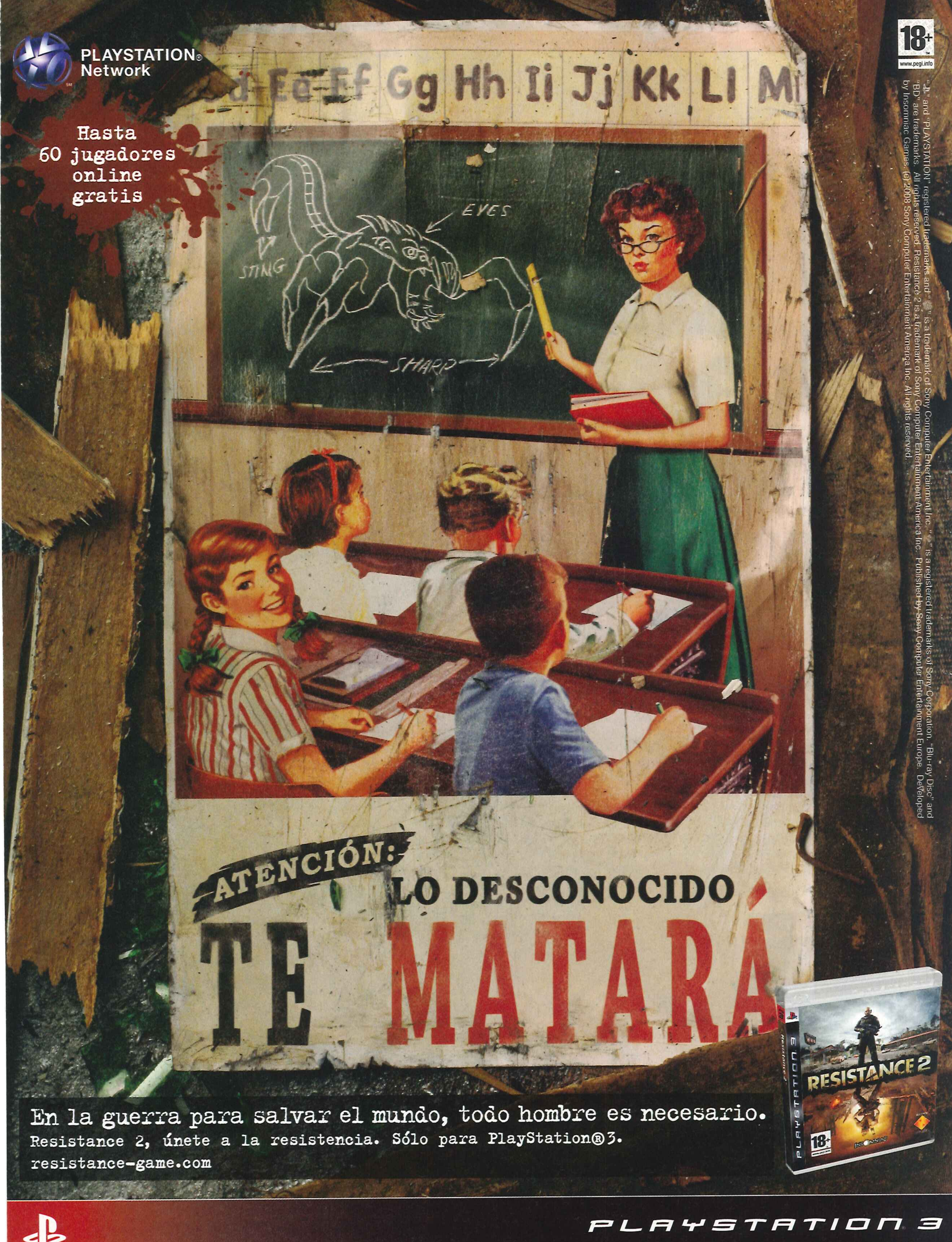
Quantum Theory

Los creadores de *Ninja Gaiden Sigma* vuelven a PS3 con un título exclusivo, orientado a los tiros en tercera persona.

La estética apocalíptica de títulos como *Gears of War* por fin va a explotar en PS3 de la mano de Tecmo, con un título de acción en tercera persona. Los protagonistas serán Syd y Fillena y su objetivo, ascender por la torre viva, un edificio con aspecto de organismo plagado de enemigos. Cada uno quiere subir por distintos motivos: él para destruirla, ella para encontrarse con su padre. La estética barroca, las armas futuristas, los enemigos de tamaño gigantesco y la acción estarán presentes en cada segundo del juego, aunque aún quedan incógnitas por desvelar, como si podremos jugar de forma cooperativa o si alternaremos el control entre ambos héroes.



La acción con armas de fuego futuristas y los rincones para parapetarnos serán la base de *QT*.



PLAYSTATION® Network
Hasta 60 jugadores online gratis
Gg Hh Ii Jj Kk Ll
EYES
STING
SHARP
ATENCIÓN:
LO DESCONOCIDO
TE MATARÁ
En la guerra para salvar el mundo, todo hombre es necesario.
Resistance 2, únete a la resistencia. Sólo para PlayStation®3.
resistance-game.com
RESISTANCE 2
18+
www.pegi.info
PLAYSTATION 3



ASESINOS NATOS

Visitamos las oficinas de GRIN en Barcelona para ver *Wanted*, la continuación en forma de videojuego de una de las películas más espectaculares del pasado verano.

PS3 | ACCIÓN | WARNER INTERACTIVE | PRIMER TRIMESTRE 2009

Una de las pelis más exitosas del pasado verano (aunque en España tuvimos que esperar hasta septiembre para verla) fue "Wanted". En ella, un oficinista bastante "pringao" llamado Wesley Gibson (James McAvoy) descubre que tiene poderes especiales heredados de su padre, considerado el mejor asesino de todos los tiempos. Estos poderes (ralentizar el tiempo, disparar balas "con efecto"...) le valen para entrar en la misma organización para la que trabajaba su padre. Será entrenado por Sloan (Morgan Freeman) y Fox (Angelina Jolie) para seguir los pasos de su progenitor...

De la peli al juego. La peli de "Wanted" se inspira vagamente en el cómic homónimo de Mark Millar y está dirigida por Timur Bekmambetov ("Guardianes de la Noche"). Aunque en España pasó algo desapercibida, ha recaudado 335 millones de dólares en todo el mundo, lo que inevitablemente ha llevado a sus productores a pensar en una secuela... y en el videojuego.

Lo bueno es que, lejos de ser el típico juego hecho con prisas para aprovechar el tirón de la película, *Wanted: Weapons of Fate* es un producto muy cuidado. Y no lo decimos sólo porque el juego comenzó a desarrollarse a principios de 2007 en paralelo con la peli, sino porque además hemos tenido la oportunidad de verlo.

Hace un par de semanas Warner nos

■ *Wanted* es un juego de acción en tercera persona cuyo argumento continúa la trama de la película.



Los tiroteos son una constante en el desarrollo, pero también podremos acercarnos a los enemigos y eliminarlos cuerpo a cuerpo o usando cuchillos.

Los tiroteos ofrecen múltiples alternativas. Avanzaremos por los escenarios ágilmente buscando buenas coberturas. La IA estará a la altura.

invitó a visitar los estudios de GRIN en Barcelona, que es donde se está desarrollando el juego. Allí pudimos ver tres subniveles y comprobar con nuestros propios ojos las bondades de un título que aspira a ser uno de los referentes de la acción de cara al año que viene. *Wanted: Weapons of Fate* será un juego de acción en tercera persona cuyo argumento se situará justo al final de la peli. En él manejaremos a Wesley Gibson, ya convertido en un letal asesino. Sus creadores no quisieron revelar muchos detalles de la trama, pero sabemos que también manejaremos a Cross (su padre) en algunos niveles a modo de "flashback" anteriores a los hechos de la peli.

Acción sin tregua en un vibrante juego que toma prestados elementos de la peli y del cómic e incorpora ideas propias.

Los tiroteos más espectaculares.

Lo que sí nos quedó claro es que el juego derrochará acción y espectáculo. En los 9 capítulos que componen el juego, Gibson y Cross demostrarán sus letales habilidades en el cuerpo a cuerpo, usando cuchillos y con sus espectaculares armas personalizadas. Además, conservarán todos sus poderes especiales, desde ralentizar el tiempo hasta disparar balas "con efecto" trazando trayectorias imposibles. Esta habilidad. llamada "Curved Bullet", es la seña de identidad de la franquicia y algunos ya la comparan con el famoso "tiempo bala" que "Matrix" puso tan de moda.

Wesley Gibson es el prota de la peli y de este derroche de acción. Pero también manejaremos a su padre, Cross, en ciertos niveles.

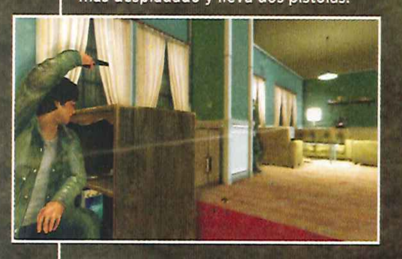
UN JUEGO "MADE IN SPAIN"

GRIN es una compañía de desarrollo sueca con tres estudios, uno de ellos en Barcelona. En dicho estudio trabajan 70 personas, y de ellas el 80% son españoles. Para este juego han trabajado codo con codo con los creadores de la peli y del cómic, además de compartir recursos con los otros estudios de GRIN. Y viceversa, ya que ellos también colaboran en los otros trabajos de la compañía, como *Bionic Commando.*

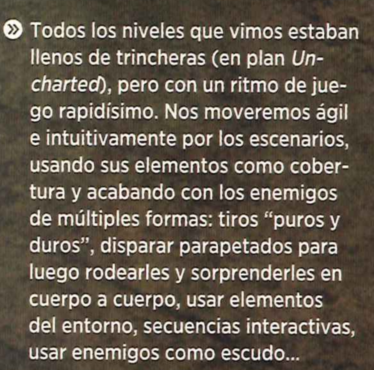
Emmanuel Márquez, Managing Director de GRIN, nos enseñó el estudio y contestó todas nuestras preguntas.

Dani intentó llevarse una beta del juego, pero a Saül Gascon, Project Manager, no le gustó mucho la idea...





Con Cross jugaremos "flashbacks". Es más despiadado y lleva dos pistolas.





La "salsa" del juego está en las "Curved Bullets", balas "con efecto" que nos permiten sortear coberturas.

Lo mejor del juego son las "Curved Bullets", balas "con efecto" que trazarán curvas imposibles.

Todos los niveles que vimos estaban llenos de trincheras (en plan *Uncharted*), pero con un ritmo de juego rapidísimo. Nos moveremos ágil e intuitivamente por los escenarios, usando sus elementos como cobertura y acabando con los enemigos de múltiples formas: tiros "puros y duros", disparar parapetados para luego rodearles y sorprenderles en cuerpo a cuerpo, usar elementos del entorno, secuencias interactivas, usar enemigos como escudo...

Balazos "con efecto".
Pero insistimos, lo mejor del juego son las "Curved Bullets" de las distintas armas, que nos permitirán sortear la cobertura enemiga y con las que lograremos efectos tan sorprendentes como devastadores: usar una sola bala para varios objetivos, cubrirnos de una bala usando otra bala, disparar varias que se acabarán juntando en el aire provocando una explosión... Todo con un acabado muy cinematográfico y bastante "gore".
Y además, sus creadores nos confirmaron que habrá más tipos de fases aparte de las de acción. No quisieron desvelar más de momento, pero nosotros apostamos por vibrantes persecuciones entre distintos vehículos, como la de la peli.
Un gran apartado sonoro (la música es de la peli, pero adaptada y tendrá voces de algunos de los actores) pondrá la guinda a un juego espectacular, muy "peliculero" y rebosante de acción. Si eres fan de la peli o simplemente un apasionado de la acción, no le pierdas la pista.

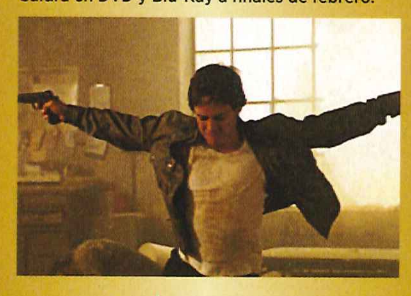
» CÓMIC Y PELI: EL FENÓMENO

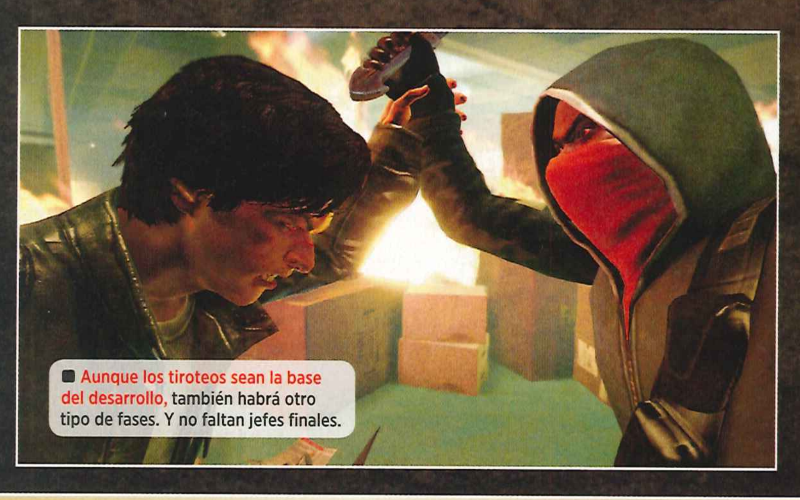
CÓMIC El origen de esta historia está en el cómic, creado por Mark Millar y con dibujos de J. G. Jones. En España ha tenido dos ediciones, una editada por Planeta (traducida como "Se Busca") y otra, más reciente y buscando aprovechar el tirón de la peli, de Norma.





PELÍCULA Interpretada por James McAvoy, Angelina Jolie y Morgan Freeman, la peli de "Wanted" tiene poco que ver con el cómic. Su director, Timur Bekmambetov ("Guardianes de la Noche"), le ha impreso su estilo visual. Saldrá en DVD y Blu-Ray a finales de febrero.





Aunque los tiroteos sean la base del desarrollo, también habrá otro tipo de fases. Y no faltan jefes finales.



Los escenarios serán variados. Algunos salen en la peli, como la biblioteca circular, pero la mayoría son nuevos.

» REFERENTES JUGABLES DE *WANTED*

Además de la peli y el cómic, sus creadores no esconden que al desarrollar el juego han tenido en mente a los grandes referentes del género, como *Uncharted* o *Stranglehold*. Y lo mejor es que están convencidos de que la acción que ofrece *Wanted* será aún más vibrante.

UNCHARTED: EL TESORO DE DRAKE



Nathan Drake se pasa el 80% del juego intercambiando balazos entre trincheras improvisadas. *Wanted* será parecido pero mucho más dinámico.

STRANGLEHOLD



También tiene una peli a sus espaldas y un enfoque de los tiroteos muy espectacular (con tiempo bala, etc.). *Wanted* tendrá todo eso y más.



El acabado es muy cinematográfico y bastante "gore". En este sentido, está más cerca del cómic que de la peli.

GUITAR HERO® WORLD TOUR

LA EXPERIENCIA MUSICAL MÁS COMPLETA

NUEVO GUITAR HERO CON BATERÍA, GUITARRA, MICRÓFONO
Y MÁS DE 85 CANCIONES PARA TOCAR EN GRUPO



A LA VENTA
El 21 DE NOVIEMBRE

WWW.GUITARHERO.ES




PlayStation.2










ACTIVISION
activision.com

TE CONTAMOS LAS CLAVES PARA DISFRUTAR

Vive Sin



¿Qué necesito para jugar?

Una consola, que puede ser **PS2 o PS3**, unos **micrófonos (se venden con el juego y funcionan en ambas consolas)** y, si ya quieres asegurarte las risas en las reuniones de amigos, **una cámara EyeToy** para ver vuestro careto en la tele mientras cantáis. La cámara EyeToy y la PlayStation Eye de PS3 cuestan sobre los 40 € (la de PS2 incluye juego). Por supuesto, no te olvides del juego. **Hay más de 15 títulos SingStar disponibles.** El precio de los juegos de PS2 es de **29,95 sin micrófonos** y **59,95 con micrófonos**. Súmale 10 euros al pack si lo que quieres es jugar en PS3. Y nos falta lo más importante de todo: **amigos con ganas de pasárselo bien**. Un consejo, invita a tus vecinos, así te ahorrarás una amonestación por exceso de ruido...

■ **Los micros de SingStar funcionan con PS2 y PS3.** Se venden siempre con un juego.

■ **La cámara no es necesaria para jugar,** aunque verte la cara en pantalla no tiene precio...

COMO UN ENANO CANTANDO CON TU CONSOLA

la fiebre... singstar™

¿Te has aburrido alguna vez en una fiesta casera? ¿Tienes una PS2 o una PS3 y amigos con ganas de dar el cante? ¿Qué haces que no te has unido a la fiebre *SingStar*? Es una enfermedad que asegura diversión y garantiza risas jugando con amigos...

¿Qué es SingStar?

Es el **juego social por excelencia** para cualquier jugador PlayStation. Se trata de **una especie de Karaoke** que, además de permitirnos cantar los éxitos de nuestros artistas favoritos, **puntúa nuestra actuación** mientras disfrutamos de los vídeos originales de las canciones. Y es que *SingStar*, a diferencia de otros karaokes, **incluye los temas originales, no copias baratas de organillo...**



¿Cómo se juega?

Es fácil, consiste en **cantar siguiendo el ritmo y entonación** del tema elegido. Además de mostrarse la letra en pantalla, también vemos una barras que nos indican la duración de la nota y el tono (más grave, más agudo...). Hay diversos modos de juego, como **cantar a dúo, pasar el micrófonos, batalla...** Los juegos de PS3 tienen además **opciones online que te permiten acceder a una comunidad en toda regla**, descargarte canciones, subir vídeos de tus actuaciones...



¿Qué tipos de SingStar hay?

Los que quieras. **Desde clásicos del Pop español, como los contenidos en "La edad de oro", a temas de Rhythm & Blues, rock... Sony está preparando uno de "clásicos" (tan clásicos como "Como una Ola" de Rocío Jurado). También va a haber uno de Disney, de Abba... En Inglaterra hay uno de Bollywood.**

¿Hay expansiones?

Con una PS3 puedes **acceder al SingStore y realizar tu selección** de temas para descargarlos y jugar. SingStore se inauguró con 41 canciones y ya tiene cerca de 400, con su correspondiente vídeo en HD. **El precio es de 1,5 € por canción y 6,9 por paquete de 5.** Y hay variedad para elegir: **desde artistas nacionales** como Alejandro Sanz, La Oreja de Van Gogh, El Canto del Loco o Jarabe de Palo, **a éxitos internacionales** como The Cure, Coldplay, Robbie Williams, Madonna o Whitney Houston.



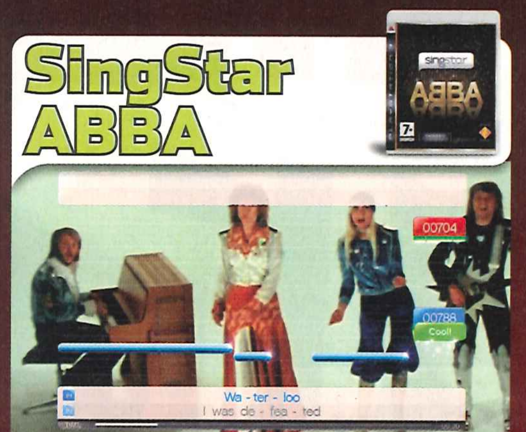
¿Existe una comunidad?

Siendo un juego social basado en cantar (a todos nos gusta dar el cante), ¿cómo no iba a haber una comunidad online? Se llama **My SingStar Online**. Si tienes una PS3 y una cámara EyeToy podrás **grabar tus actuaciones, almacenarlas en el disco duro y subirlas a la red** para compartirlas con toda la comunidad o, si eres timidín, sólo con tus amigos. También **tienes dos interesantes páginas web** en las que compartir experiencias o recopilar información. Una es el blog oficial, **www.locosporsingstar.com**, y otra la página oficial, **www.singstargame.com**.



Los nuevos Singstar

SingStar ABBA



PS3 Y PS2 | 27 DE NOVIEMBRE

No es mal momento para un clasicazo como este... Está la película y, por supuesto, el famoso "Merry Christmas"... No están confirmadas todas las canciones que se incluirán en el juego, pero seguro que no faltan temazos como "Mamma Mia", "Gimme Gimme Gimme" o "Chiquitita". Eso sí, podéis estar tranquilos, que London Studios está contando con la colaboración de ABBA y Universal Music Group en Suecia, para el desarrollo del juego, localización de vídeos...

SingStar Canciones Disney



PS2 | 13 DE NOVIEMBRE 2008

Este otoño se pone a la venta uno de los *SingStar* más esperados, ya que nos va a hacer disfrutar a los más talluditos (¿quién no ha disfrutado con las pelis de Disney?) junto a los peques de la casa. Y lo bueno es que además los 25 temas incluidos van a estar en castellano (como en las pelis). Y va a haber canciones de todos los tiempos, apuntad: "El Libro de la Selva", "101 dálmatas", "Cenicienta", "Toy Story", "Tarzán", "Pinocho", "La Sirenita" o "La Bella y la Bestia".

Queen SongPack

PS3 (DESCARGA) | YA DISPONIBLE

Desde el pasado 2 de octubre, los fans de esta mítica banda de rock británica que tengan una PS3 lo pasarán en grande jugando a ser Freddie Mercury. Eso sí, hay que tener un *SingStar* de PS3, ya que no es un juego como tal lo que se pone a la venta, si no dos paquetes con 5 canciones cada uno. Son los primeros SongPacks descargables desde el SingStore y su precio es de 6,99 € (las canciones sueltas cuestan 1,50).

SingStar Clásicos

PS2 | 20 DE NOVIEMBRE

Será un *SingStar* exclusivo para el mercado español, con 30 canciones de todos los tiempos y que todos hemos tarararreado alguna vez. Desde "Como una Ola" a "La Puerta de Alcalá". La Jurado, Nino Bravo, Karina o Víctor Manuel y Ana Belén... ¿Estará "Mi carro"? No habrá fiesta aburrida...

SingStar Vol. 3



PS3 | 20 DE NOVIEMBRE

30 nuevas canciones seleccionadas para España combinando los temas más actuales, como "La primavera trompetera" de Los Delinqüentes, "Estoy aquí" de Despistaos o "Veinte años" de Jaula de Grillos, junto a clasicazos como "La chispa adecuada" de Héroes del Silencio, "Por el Boulevar de los Sueños Rotos" de Sabina, o incluso "Billie Jean" de Michael Jackson...
Y lo mejor es que gracias a este *Volumen 3* podría ser posible jugar en PS3 con los *SingStar* de PS2. La compatibilidad sería efectiva a finales de año a través de la actualización del firmware. Una vez instalado, mientras juguemos a *Volumen 3* podremos pulsar en "selección" y meter un disco de PS2. ¿Se confirmará?

Una curiosa historia...

SingStar es un juego europeo desarrollado por Sony Computer Europa y London Studios. De hecho, aunque el primer *SingStar* se puso a la venta en Europa (y Oceanía) en 2004, no apareció en el mercado americano (dominado por los *Karaoke Revolution* de Konami) hasta 2007. Desde entonces hasta ahora han aparecido más de una veintena de títulos de la saga, aunque adaptados a los distintos territorios...



CAMBIO DE TÍTULO... Y TEMAS *SS Pop* se llama en Alemania *The Dome* y todas las canciones son alemanas. En Suecia se conoce como *Svenska Hits*, con temas suecos.



EDICIONES EXCLUSIVAS Como nuestro *La Edad de Oro del Pop Español* o el más curioso *Bollywood* (con temas de los musicales indios) que sólo apreció en Gran Bretaña.



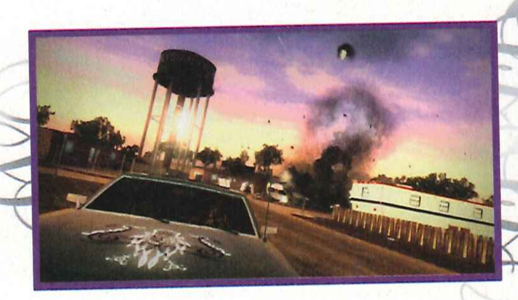
EXCLUSIVO... SÓLO UN POCO *SingStar Amped* (temas rockeros) fue exclusivo para USA. Un año después se lanzó en gran parte de Europa. Y en Finlandia se llamó *Suomi Rock*.

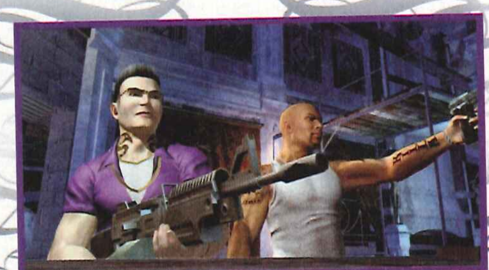


PARA TODOS... ¿IGUAL? También hay *SingStar* que se llaman igual en todos los países (como *90's*), aunque contengan temas propios... en algunos territorios.

SEGUIRLE LA PISTA A SINGSTAR... Se hace complicado, aunque los coleccionistas musicales pueden conseguir auténticas joyas como el mencionado *Bollywood* o recopilaciones noruegas como *SingStar Norsk Pa Norsk* o *SingStar Svenska Hits Schlager*... ¿te atreves a cantar en finlandés? Pues también puedes...










PC
DVD-ROM
SOFTWARE


volition inc


XBOX 360


POWERED BY
gamespy


THQ
www.thq-games.es


A la venta en


GAME
Tu especialista en videojuegos

¡Elige tu SingStar

SingStar

EL ORIGINAL, CON UNA MEZCLA DE CLÁSICOS E IDIOMAS





PS2 | 29,95 € / 59,95 € CON MICROS

A-ha (Take On Me) • **George Michael** (Careless Whisper)
Natalia Lafourcade (En El 2000) • **Atomic Kitten** (Eternal Flame)
La Oreja de Van Gogh (20 De Enero, Puedes Contar Conmigo)
Gloria Estefan (Hoy) • **Roy Orbison** (Oh, Pretty Woman)
Avril Lavigne (Complicated) • **Elvis Presley** (Suspicious Minds)
Good Charlotte (Girls & Boys) • **Guaraná** (Noche En Vela)
Azúcar Moreno (Sólo Se Vive Una Vez) • **Jamelia** (Superstar)
P!nk (Get The Party Started) • **Beth** (Dime) • **Dido** (Thank You)
Hombres G (Lo Noto, No Te Escaparás) • **Rosario** (Mi Gato)
Ricky Martin (Livin' La Vida Loca) • **David Civera** (Bye Bye)
Busted (Crashed The Wedding) • **Sugababes** (Round Round)
Los Rodríguez (Sin Documentos) • **Juanes** (A Dios Le Pido)
The Darkness (I Believe In A Thing Called Love) • **Junior** (Down)
Madonna (Like A Virgin) • **Village People** (Y.M.C.A.)

SingStar Pop

LLEGAN EL RAPÓMETRO Y LOS POPURRÍS



PS2 | 29,95 € / 59,95 € CON MICROS

Amaral (El Universo Sobre Mí, Sin Ti No Soy Nada)
Ella Baila Sola (Cuando los sapos bailen... flamenco, Lo echamos a Suertes) • **Gabinete Caligari** (La Culpa Fue Del Cha-Cha-Chá)
Melendi (Hablando En Plata, Caminando Por La Vida, Con La Luna Llena) • **Navajita Plateá** (Frío Sin Ti, Noches de Bohemia)
Amistades Peligrosas (Estoy Por Ti) • **Iguana Tango** (Te Perdí)
Camela (Cuando Zarpa El Amor) • **Pastora Soler** (Dámelo Ya)
Héroes Del Silencio (Iberia Sumergida, Mar adentro)
Las Niñas (Ojú!) • **The Clash** (Should I Stay Or Should I Go)
David Bisbal (Bulería, Camina y Ven) • **Jarabe de Palo** (La Flaca)
Los Ronaldos (Idiota) • **La Sonrisa De Julia** (Llevo Tu Voz)
El Arrebato (Búscate un hombre que te quiera, Una noche con arte)
Loquillo y Trogloditas (Cadillac Solitario) • **Queco** (Tengo)
Las Supremas de Móstoles (Eres Un Enfermo)
Elefantes (Que yo no lo Sabía) • **Tom Jones** (It's Not Inusual)

SingStar Rock Ballads

LOS MEJORES ARTISTAS DEL ROCK ANGLOSAJÓN

PS2 | 29,95 € SIN MICROS

Air Supply (All Out Of Love) • **Alannah Myles** (Black Velvet)
Europe (Carrie) • **Nilsson** (Without You) • **Heart** (Alone)
Poison (Every Rose has its Thorn) • **Anastacia** (Left outside alone)
Jon Secada (Just another day without you) • **Lone Star** (Amazed)
Queen (The Show Must Go On) • **Avril Lavigne** (I'm With You)
Roxette (It must have been love) • **Boston** (More than a feeling)
Marc Cohn (Walking in Memphis) • **Roxette** (Listen to your heart)
Boy Meets Girl (Waiting For A Star To Fall) • **Toto** (Africa)
Meat Loaf (I'd Do Anything For Love) • **Mr Big** (To Be With You)
Starship (Nothing's Gonna Stop Us Now) • **Tina Arena** (Chains)
Sugababes (Too Lost In You) • **Mr Mister** (Broken Wings)
The Calling (Wherever You Will Go) • **Mr Mister** (Kyrie)
Cutting Crew (Died in your arms) • **Duran Duran** (Ordinary world)
Cyndi Lauper (Time after Time) • T'Pau (China In Your Hand)
Nickelback (How You Remind Me)

SingStar '80s

CLÁSICOS DE LOS 80... TOTALMENTE EN INGLÉS



PS2 | 29,95 € / 59,95 € CON MICROS

Alice Cooper (Poison) • **Wham!** (Wake me up before you go-go)
Europe (Final Countdown) • **Pretenders** (Brass In Pocket)
Belinda Carlisle (Heaven is a place on earth) • **Duran Duran** (Rio)
Fairground Attraction (Perfect) • **Run DMC** (It's Tricky)
Billy Joel (Uptown girl) • **Foreigner** (I want to know what love is)
Simple Minds (Don't you forget about me) • Blondie (Atomic)
Frankie Goes To Hollywood (The Power Of Love)
Soft Cell (Tainted Love) • **Culture Club** (Karma Chameleon)
Kate Bush (Running Up That Hill) • **Starship** (We Built This City)
The Cure (Just Like Heaven) • **Survivor** (Eye Of The Tiger)
Katrina And The Waves (Walking On Sunshine)
Tears For Fears (Everybody Wants To Rule The World)
Dexy's Midnight Runners (Come on Eileen) • **Dolly Parton** (9 To 5)
Madness (Our house) • **Tina Turner** (The Best)
Marillion (Kayleigh) • **Vanilla Ice** (Ice Ice Baby)
Erasure (A Little Respect) • **Madonna** (Material Girl)

SingStar Party

EL PRIMERO CON DUETOS Y MUCHO SABOR ESPAÑOL



PS2 | 29,95 € / 59,95 € CON MICROS

Alejandro Sanz (No es lo mismo) • **Fran Perea** (Uno más uno son 7)
The Foundations (Build me up Buttercup) • **Nacha Pop** (Chica de ayer)
Álex Ubago (Sin Miedo A Nada) • **Nino Bravo** (Un Beso y una Flor)
Buggles (Video Killed The Radio Star) • **Jarabe de Palo** (Yin Yang)
La Oreja de Van Gogh (Rosas) • **The Police** (Every Breath You Take)
Café Quijano (La Lola) • **Juanes** (Es por ti) • **P!nk** (Just Like A Pill)
Coti (Otra Vez) • Ketama (Tú Volverás) • David Bisbal (Ave María)
M Clan (Carolina) • **Presuntos Implicados** (Cómo hemos cambiado)
Bustamante & Alex (Dos Hombres y un destino) • **Mürfila** (Loko)
Marta Sánchez (Desesperada) • **Revólver** (Si es tan sólo Amor)
Duncan Dhu (En algún lugar) • **Miguel Bosé** (Amante Bandido)
Roser (Quiero Besarte) • **Fangoria** (Retorciendo Palabras)
Sonny & Cher (I Got You Babe) • **Seguridad Social** (Chiquilla)
E. John & Kiki Dee (Don't break my heart) • **M.Ríos** (Bienvenidos)

SingStar Operación Triunfo

LO MEJOR DE TODAS LAS EDICIONES DE O.T.

PS2 | 29,95 € / 59,95 € CON MICROS

Academia OT (Mi música es tu voz) • **Bisbal** (Corazón Latino)
Parreño y Beth (En el medio del camino) • **Chenoa** (The Best)
Beth y Joan Tena (Sin miedo a nada) • **Chenoa y Rosa** (Sueña)
Chenoa y Geno (Otro Amor Vendrá) • **Rosa** (Something)
Chenoa, Gisela y Verónica (Lady Marmalade) • **Leo** (Besos)
Cristina Esteban y Jorge González (Déjame Verte)
Bisbal y Elena Gadel (Miénteme) • **Bisbal y Tenorio** (Lucía)
Edurne (Lo haré por ti) • **Edurne y Sandra** (Nunca volverá)
Edurne (These boots are made...) • **Rosa** (Eurovision)
Bisbal y Rosa (Vivir lo nuestro) • **Soraya** (I am what I am)
Lorena (Land of 1000 dances) • **Mercedes y Xavier** (No me crees) • **Hugo y Manuel Carrasco** (Entra en mi Vida)
Idaira y Victor (El Universo sobre mí)
Jesús de Manuel y Víctor (Sabor de Amor)
Manu Tenorio y Nuria Fergó (Noches de Bohemia)

SingStar Legends

CLÁSICOS DE LA MÚSICA ANGLOSAJONA



PS2 | 29,95 € / 59,95 € CON MICROS

Aretha Franklin (Respect) • **Jackie Wilson** (Reet Petite)
Pet Shop Boys (Always On My Mind) • **The Jackson 5** (I Want You Back)
Barry White (You're The First, The Last, My Everything)
The Police (Roxanne) • **Black Sabbath** (Paranoid) • **John Lennon** (Imagine) **The Righteous Brothers** (Unchained Melody)
Johnny Cash (Ring Of Fire) • **Lynyrd Skynyrd** (Sweet Home Alabama)
The Rolling Stones (Sympathy for the devil) • **Elton John** (Rocket Man)
Sam Cooke (Wonderful world) • **Dusty Springfield** (Son of a preacher man)
Roxy Music (Love is the Drug) • **Depeche Mode** (Enjoy The Silence)
David Bowie (Life On Mars?) • **Madonna** (Papa Don't Preach)
Ella Fitzgerald and Louis Armstrong (Let's call the whole thing off)
Tina Turner (What's love got to do with it? • **U2** (Vertigo)
Nirvana (Smells like Teen Spirit) • **Elvis Presley** (Blue Suede Shoes)
Whitney Houston (Greatest Love Of All) • **Blur** (Parklife)
Marvin Gaye (I Heard It Through The Grapevine) • **Patsy Cline** (Crazy)

SingStar Latino

30 ÉXITOS LATINOS DE TODOS LOS TIEMPOS



PS2 | 29,95 € / 59,95 € CON MICROS

Alejandro Sanz (¿Y si fuera ella?) • **Enrique Iglesias** (Escapar)
Marcela Morelo (Corazón Salvaje) • **Gloria Estefan** (Mi tierra)
Aleks Syntek Con Ana Torroja (Duele el amor) • **Thalía** (Tú y yo)
Miguel Bosé (Morenamía) • **Andrés Calamaro** (Flaca)
Jarabe de Palo (Bonito) • **La Mosca Tsé Tsé** (Para no verte más)
Andy y Lucas (Quiéreme) • **King Africa** (La Bomba)
Joaquín Sabina (Y nos dieron las diez) • **Orishas** (¿Qué pasa?)
La Oreja de Van Gogh (Muñeca de trapo) • **Bisbal** (Silencio)
Café Quijano (Nada de ná) • **Jon Secada** (Otro día más sin verte)
Carlos Baute (Mi medicina) • **Juanes** (Volverte a ver)
Juan Luis Guerra (Burbujas de amor) • **Chenoa** (Cuando tú vas)
Patricia Manterola (Que el ritmo no pare) • **M Clan** (Miedo)
Paulina Rubio (Y yo sigo aquí) • **Conchita** (Nada que perder)
Julieta Venegas & Anita Tijoux (Limón y sal)
La Quinta Estación (Tu peor error) • **Zucchero** (Baila Morena)
El sueño de Morfeo (Para toda la vida)

¡ideal!

Para que no tengas dudas sobre cuál puede ser el *SingStar* que andabas buscando, aquí tienes el listado de canciones de los 16 juegos disponibles. ¡Qué lo disfrutes!

SingStar La Edad de Oro del Pop Español

CLÁSICOS DE LA MEJOR ÉPOCA DE LA MÚSICA ESPAÑOLA



PS2 | 29,95 € / 59,95 € CON MICROS

Aerolíneas Federales (No me beses en los labios)
Los Zombies (Groenlandia) • **Mecano** (Un año más)
Alaska y Dinarama (A quién le importa) • **Antonio Flores** (No Dudaría)
Alaska y Los Pegamoides (Bailando) • **Danza Invisible** (Sabor de amor)
Burning (¿Qué hace una Chica como tú en un sitio como este?)
Dinamita Pa' Los Pollos (Purita Dinamita) • **Duncan Dhu** (Cien Gaviotas)
Ejecutivos Agresivos (Mari Pili)
Gabinete Caligari (El Calor Del Amor En Un Bar)
Hombres G (Devuélveme a mi Chica) • **La Frontera** (El Límite)
La Guardia (Cuando Brille El Sol) • **Loquillo Y Trogloditas** (El Rompeolas)
Los Rebeldes (Mediterráneo) • **Los Toreros Muertos** (Mi agüita amarilla)
Los Romeos (Mi Vida Rosa) • **Modestia Aparte** (Es por tu amor)
Nacha Pop (Vístete) • **Polansky y El Ardor** (Ataque preventivo de la URSS)
Olé Olé (No Controles) • **The Refrescos** (Aquí no hay playa)
Rosendo (Loco Por Incordiar) • **Tam Tam Go!** (Manuel Raquel)
Tino Casal (Embrujada) • **Los Secretos** (Déjame)
Los Nikis (El Imperio Contraataca) • **Los Ronaldos** (Adiós Papá)

SingStar Summer Party

ÉXITOS DEL VERANO DE TODOS LOS TIEMPOS... Y PAÍSES



PS2 | 29,95 € / 59,95 € CON MICROS

Alex Ubago (Viajar Contigo) • **Adele** (Chasing Pavements) • **Iguana Tango** (Extraño)
Amy Winehouse (Tears dry on their own) • **Andy y Lucas** (Son de amores)
Blondie (The Tide is High) • **Antonio Orozco** (Dime Porqué) • **Booty Luv** (Shine)
Blur (Girls & Boys) • **Celtas Cortos** (Cuéntame Un Cuento) • **Wham!** (Club Tropicana)
Chesney Hawkes (The one and only) • **Chenoa** (Todo irá bien) • **Peter André** (Mysterious Girl)
Diana Ross (I'm Coming Out) • **Coti** (Canción de Adiós) • **Elton John** (I'm Still Standing)
Dirty Pretty Things (Bang Bang You're Dead) • **David Bowie** (Let's Dance)
David de María (Precisamente ahora) • **Dodgy** (Good enough) • **KT Tunstall** (Suddenly I See)
El Canto del Loco (Zapatillas) • **Five Star** (System addict) • **Mika** (You Are Beautiful)
El Sueño de Morfeo (Demasiado tarde) • **Girls Aloud** (Call the shots) • **Sugababes** (Red Dress)
Fito y Fitipaldis (Me Equivocaría Otra Vez) • **Hombres G** (Chico, Tienes Que Cuidarte)
Madness (House Of Fun) • **Mel & Kim** (Respectable) • **Jaula de Grillos** (Adiós)
Juanes (Me Enamora) • **Kaiser Chiefs** (I Predict a Riot) • **Klaxons** (It's Not Over Yet)
Lou Bega (Mambo No. 5) • **Melendi** (Con sólo una sonrisa) • **Nena Daconte** (Marta)
Razorlight (In The Morning) • **La Oreja de Van Gogh** (En Mi Lado del Sofá)
Pastora Soler (Corazón Congelado) • **Toto** (Hold The Line) • **Yazz** (The Only Way Is Up)
Plain White T's (Hey There Delilah • **Rihanna** (Umbrella) • **Texas** (Summer Son)
Seguridad Social (Me siento bien) • **Tam Tam Go!** (Atrapados en la Red) • **Pulp** (Disco 2000)

SingStar Pop Hits 40 Principales

PARA AMANTES DEL POP MÁS ACTUAL



PS2 | 29,95 € / 59,95 € CON MICROS

Alejandro Sanz (A la primera persona) • **Ana Torroja** (Los Amantes)
Diego Martín con Raquel del Rosario (Déjame verte) • **Dover** (Let me out)
Antonio Orozco (Devuélveme la vida) • **Malú** (Toda) • **Pignoise** (Te entiendo)
Melendi (Kisiera yo saber) • **Britney Spears** (Baby One More Time)
Edurne (Amores dormidos) • **Bustamante** (Devuélveme la vida)
Efecto Mariposa (No me crees) • **Nena Daconte** (En Qué Estrella Estará)
La Caja de Pandora (Acuérdate bien de mi cara) • **Carlos Baute** (Te regalo)
David DeMaria (Despertaré cuando te vayas) • **El Arrebato** (Duele) **Jennifer Lopez** (Jenny From The Block) • **La Oreja de Van Gogh** (Dulce Locura)
El canto del loco (Volverá) • **Pereza** (Como lo tienes tú) • **Chenoa** (Rutinas)
El sueño de Morfeo (Nunca volverá) • **Merche** (Bombón)
Coti (Antes que ver el sol) • **Fangoria** (Criticar por criticar)
Sr. Trepador (La noche me resbala) • **David Bisbal** (Quién me iba a decir)
Fito y Fitipaldis (Por la boca vive el pez) • **U2** (Beautiful Day)

SingStar Rocks!

ROCK ALTERNATIVO, ROCK CLÁSICO Y NUEVAS ESTRELLAS



PS2 | 29,95 € / 59,95 € CON MICROS

Amaral (Revolución) • **Héroes Del Silencio** (Maldito Duende)
Pereza (Pienso en aquella tarde) • **Los Piratas** (Promesas que no valen nada)
Joaquín Sabina (El blues de lo que pasa en mi escalera) • **Sôber** (Arrepentido)
Keane (Everybody's Changing) • **Platero y Tú** (Juliette) • **Coldplay** (Speed Of Sound)
Christina y Los Subterráneos (Voy en un coche) • **Mago De Oz** (La costa del silencio)
Loquillo y Trogloditas (Ritmo De Garaje) • **Porretas** (Pongamos que hablo de Madrid)
Los Rodríguez (Palabras más, palabras menos) • **Dover** (Serenade)
Marea (Ciudad de los gitanos) • **The Rolling Stones** (Paint It, Black)
El canto del loco (Besos) • **M-Clan** (Sopa Fría) • **Extremoduro** (So Payaso)
Rosendo (Vaya Ejemplar De Primavera) • **Medina Azahara** (Necesito Respirar)
Seguridad Social (Quiero Tener Tu Presencia) • **Nirvana** (Come As You Are)
Fito y Fitipaldis (La Casa por el tejado) • **The Offspring** (Self-Esteem)
Siniestro Total (¿Quiénes somos? ¿De dónde venimos? ...) • **Blur** (Song 2)
Hamlet (Antes y Después) • **The Offspring** (Self-Esteem)

SingStar '90s

POP PARA LOS QUE SEPAN CANTAR EN INGLÉS



PS2 | 29,95 € / 59,95 € CON MICROS

All Saints (Never Ever) • **EMF** (Unbelievable) • **Radiohead** (Creep)
Aqua (Barbie Girl) • **Gin Blossoms** (Hey Jealousy) • **R.E.M.** (Everybody Hurts)
B-52's (Love shack) • Lisa Loeb (I Missed You) • **Seal** (Kiss From A Rose)
Roachford (Only to be with you) • **Barenaked Ladies** (One Week)
MC Hammer (U Can't Touch This) • **Savage Garden** (I Want You)
Billy Ray Cyrus (Achy Breaky Heart) • **Meredith Brooks** (Bitch)
The Cardigans (Lovefool) • **M-People** (Movin' on up) • **Poison** (Unskinny Bop)
Sir Mix A Lot (Baby Got Back) • **Wet Wet Wet** (Love Is All Around)
Natalie Imbruglia (Torn) • **Spice Girls** (Wannabe) • **Spin Doctors** (Two Princes)
Crash Test Dummies (Mmm Mmm Mmm Mmm) **Divinyls** (I Touch Myself)
New Kids On The Block (Step By Step) • **The Cure** (Friday I'm In Love)
Nick Cave & The Bad Seeds and Kylie Minogue (Where The Wild Roses Grow)
Technotronic feat. Felly (Pump Up The Jam) • **The Cranberries** (Zombie)

SingStar Vol. 1

DESCARGA TUS CANCIONES: SE INICIA LA ERA DEL SINGSTORE



PS2 | 39,95 € / 69,95 € CON MICROS

Alejandro Sanz (Corazón partío) • **Fangoria** (No sé qué me das) • **Pastora** (Lola)
Ana Torroja (No me canso) • **Fito y Fitipaldis** (Soldadito marinero)
Pereza (Si quieres bailamos) • **Andrés Calamaro** (Estadio Azteca) • **OutKast** (Hey Ya!)
Iván Ferreiro (Turnedo) • **Radiohead** (No Surprises) • **Blink-182** (All The Small Things)
Joaquín Sabina (19 días y 500 noches) • **R.E.M.** (Losing My Religión)
Britney Spears (Toxic) • **The Killers** (Mr. Brightside) • **Rosana** (El talismán)
Robbie Williams & Nicole Kidman (Something Stupid) • **The Cardigans** (Lovefool)
Loquillo y Trogloditas (Feo, fuerte y formal) • **Chambao** (Pokito a poko)
M Clan (Quédate a dormir) • **Rosario** (Qué bonito) • **Coldplay** (Fix You)
Miguel Bosé y Rafa Sánchez (Manos vacías) • **Deluxe** (Que no) • **Supergrass** (Alright)
Mikel Erentxun (Mañana) • **Scissor Sisters** (I Don't Feel Like Dancin')
El canto del loco (Ya nada volverá a ser como antes) • **Weezer** (Buddy Holly)

SingStar R&B

PARA AMANTES DEL RHYTHM AND BLUES



PS2 | 29,95 € / 59,95 € CON MICROS

Destiny's Child (Bootylicious) • **Diana Ross & The Supremes** (Baby Love)
Mark Ronson feat. Daniel Merriweather (Stop Me) • **Amerie** (One Thing)
DJ Jazzy Jeff & The Fresh Prince (Summertime) • **Anastacia** (I'm Outta Love)
Martha Reeves & The Vandellas (Dancing In The Street) • **Rihanna** (We Ride)
Amy Winehouse (Back To Black) • **Edwin Starr** (War) • **Sugababes** (Ugly)
Marvin Gaye & Tammi Tarrell (Ain't No Mountain High Enough)
En Vogue (You're Never Gonna Get It) • **Gwen Stefani** (Hollaback Girl)
OutKast (Idlewild Blue (Don'tchu Worry 'Bout Me) • **Inner City** (Good Life)
Beverley Knight (Come As You Are) • **The Four Tops** (I Can't Help Myself)
The Pussycat Dolls (Buttons) • **Black Eyed Peas** (Pump It) • **The 411** (Dumb)
Jamiroquai (Alright) • **Chris Brown** (Excuse Me Miss) • **Salt'N'Pepa** (Push It)
Christina Milian (AM to PM) • **Whitney Houston** (My Love Is Your Love)
Jamelia (Thank You) • **Corinne Bailey Rae** (I'd Like To)
Luther Vandross (Never Too Much) • **Womack & Womack** (Teardrops)

SingStar Vol. 2

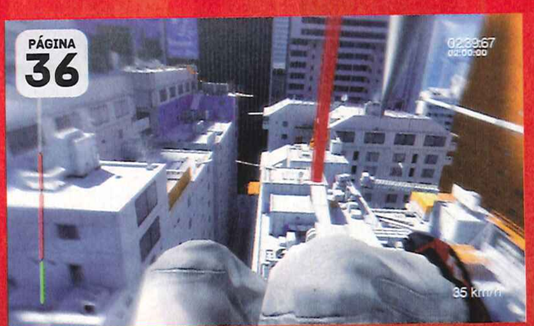
CON MÁS CANCIONES... Y MEJORES OPCIONES ONLINE



PS2 | 39,95 € / 69,95 € CON MICROS

Aerosmith (Dude (Looks like a lady) • **Bobby Brown** (My Prerogative)
Gorillaz (Dare) • **Blur** (Country House) • **Earth, Wind & Fire** (Celebration)
Nirvana (Lithium) • **The Lovin' Spoonful** (Summer In The City)
Mäximo Park (Our Velocity) • **Eminem** (Without Me)
George Michael (Freedom 90) • **Morrissey** (Suedehead)
The Gossip (Standing In The Way Of Control) • **Hot Chocolate** (You Sexy Thing)
Panic! At The Disco (But It's Better If You Do) • **Pulp** (Common People)
Paul McCartney & The Frog Chorus (We All Stand Together) • **Kaiser Chiefs** (Ruby)
Radiohead (Street Spirit) • **Shakespears Sister** (Stay)
Spandau Ballet (True) • **Suede** (Metal Mickey) • **The Libertines** (Can't Stand Me Now)
The Proclaimers (I'm Gonna Be (500 Miles) • **Tone Loc** (Funky Cold Medina)
The Cure (Pictures Of You) • **The Killers** (When You Were Young)
The Mamas & The Papas (California Dreamin') • **The Offspring** (Pretty Fly)
The Police (Don't Stand So Close To Me) • **Tom Jones** (Sexbomb)


UNA NUEVA revista de videojuegos y mucho más
¿CREES QUE LAS CHICAS SÓLO JUEGAN CON MUÑECAS?
VIDEOJUEGOS ★INTERNET ★MÓVILES ★MESSENGER ★Y... ¡¡CHICOS WAPOS!!
2 Posters GRATIS
TU REVISTA DE VIDEOJUEGOS Y MUCHO MÁS
e★girl
Te regalamos 30€ al comprar tus juegos favoritos
Hannah Montana
PLAY2
¡Únete a su gira mundial!
SUPER TEST
¿Eres una auténtica chica e-girl?
MÓVILES
¿Cuál es el que mejor te va?
¡NO TE LO PIERDAS!
TE CONTAMOS TODO SOBRE LOS VIDEOJUEGOS Y LA NUEVA PELI
High School Musical 3
¡FIN DE CURSO!
¡Cómo mola!
Las webs de los más guapos
Internet
¡¡PERSONALIZA TU MESSENGER!!
PC
Spore
VIDEOJUEGOS
INTERNET
MÓVILES
MESSENGER
¡CHICOS WAPOS!
¡Y este reloj de regalo!
Por sólo 1,90 €
YA EN EL QUIOSCO
¡¡¡Cuéntaselo a tus amigas!!!



PÁGINA 36

■ *MIRROR'S EDGE.* Una aventura innovadora y sorprendente.



■ *DEAD SPACE.* Terror en estado puro ambientado en el espacio.



■ *MIDNIGHT CLUB L.A. REMIX.* La más vertiginosa velocidad portátil.

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

PlayStation 3

PlayStation 2

PSP

LO MEJOR DEL AÑO

Si el mes pasado nos pusieron las cosas difíciles con el lanzamiento de titulazos de impresión, este mes la cosa se complica aún más. Los juegos musicales, el impresionante *Resistance 2*, la incombustible Lara Croft, el divertidísimo *MotorStorm Pacific Rift* o el inmenso *Fallout 3* son sólo algunos ejemplos de la cantidad y calidad de juegos que tenemos para elegir. Pero no nos queremos olvidar de la sensación de la temporada, el sorprendente *Mirror's Edge*, un juego que llama la atención por su cuidada estética, pero, sobre todo, por su planteamiento y original desarrollo. Parece un shooter, pero se juega como una aventura, casi un plataformas de saltos imposibles que reta por igual a nuestros reflejos y a nuestra habilidad. Todos los que tengáis ganas de disfrutar de nuevas experiencias deberíais probarlo. Y si tenéis una PSP y os gustan los coches tenéis una cita obligada con *Midnight Club L.A. Remix*: vais a alucinar. ○



■ *Resistance 2* es uno de los juegos más esperados del momento, acción trepidante y espectacularidad a tope.

Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

PEGI El código de regulación PEGI indica la edad recomendada y describe el contenido de los juegos con estos iconos:



EDAD RECOMENDADA

CONTENIDO DISCRIMINATORIO

DROGAS


SE DICEN PALABROTAS

SEXO

JUEGO DE TERROR

CONTENIDO VIOLENTO

ENSEÑA A JUGAR


EDAD JUEGO EN RED




16+

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
DICE
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
486 MB
Jugadores
1
Modo Online
RANKING/DESCARGAS
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.MIRRORSEDGE.COM

■ *Mirror's Edge* es una aventura de acción en primera persona, en la que los saltos y las piruetas del parkour tienen más peso que los tiros.

CUANDO LA AVENTURA SE VIVE EN **PRIMERA PERSONA**

Mirror's Edge

En estos tiempos de sagas y secuelas, resulta agradable ver juegos que intentan ir más allá de lo convencional para ofrecer experiencias nuevas, diferentes...

Muchas veces nos quejamos de que la originalidad está de capa caída, y tras *LittleBigPlanet* y, este mes, *Mirror's Edge*, nos tenemos que morder la lengua, ya que tienes ante ti una de las experiencias más innovadoras y atrevidas de la temporada. Es un juego en primera persona pero no es un shooter; se acerca más a una aventura con toques plataformeros que al típico juego de tiros.

La trama, que tiene su peso en el desarrollo, nos pone en el punto de mira de la policía de una futurista y totalitaria ciudad, ya que la hermana de Faith, la protagonista, es acusada de un asesinato que no ha cometido. Así, tendremos que demostrar su inocencia siguiendo la única pista que tiene, una misteriosa organización llamada Ícaro. Por suerte, Faith es una de las mejores runners (o mensajera) de la ciudad, y se mueve como pez en el agua por azoteas, saltando entre

■ Faith, la prota, es una atractiva runner tremendamente ágil y experta en combate.

» TRES CLAVES PARA **SOBREVIVIR** ENTRE LOS RASCACIELOS

1 **PARKOUR PURO.** Utiliza el entorno para saltar sobre rejas, hacer equilibrios a grandes alturas... todo vale para llegar a tu objetivo.

2 **PIENSA Y SÉ RÁPIDO.** Busca el mejor camino y corre por paredes, sube por tuberías para ascender por presas, centros comerciales...

3 **PELEA Y DESARMA.** La poli se empleará a fondo para abatirnos. Puedes pelear con ellos, desarmarlos o abatirlos a tiro limpio. Tu eliges.



Correr por paredes, hacer tirolina, deslizarnos por el suelo... Faith puede realizar unas cuantas piruetas para avanzar por los escenarios.



También puede ejecutar sencillos combos con R2 y desarmar a sus enemigos con ▲, lo que nos permitirá usar sus armas de fuego.



Los tiros no son parte central del juego. Podemos usar armas para resolver ciertas situaciones o bien optar por huir y terminar el juego sin disparar ni una bala.





» EL MANUAL DEL BUEN "RUNNER"

Para sobrevivir en la ciudad con la pasma en los talones, tendrás que aprender a ser el mejor runner. He aquí algunas de las nociones básicas para ir abriendo boca...



CORRE. Así ganarás velocidad e inercia, que te permitirá trepar con menos esfuerzo y encadenar acciones de forma más fluida.



¡RUEDA! Si caes desde muy alto, pulsa L2 para rodar y no hacerte daño. Así podrás enlazar piruetas sin perder velocidad.



EXPERIMENTA. Con L1 y L2 realizamos las acciones de parkour: mézclalos con el ataque y efectuarás patadas en salto...

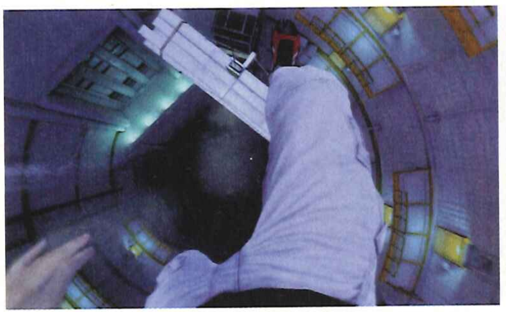
Olvídate de los típicos shooters: *Mirror's Edge* es una vertiginosa aventura en la que tendrás que huir, saltar entre azoteas, pelear cuerpo a cuerpo...

edificios y utilizando el entorno para avanzar, tal y como realizan los expertos en parkour. Correr por paredes, agarrarse a salientes o trepar por tuberías son algunas de sus habilidades, las cuales tendremos que aprender a utilizar para huir de la poli o buscar y pelear con algunos sospechosos. En este sentido, el ritmo de juego es frenético, casi extraído de algunas películas como "Enemigo Público", siendo la tensión y la rapidez nuestras compañeras de viaje.

Saltar desde una elevada grúa evitando a los francotiradores o salir de una vía muerta del metro mientras viene hacia nosotros un tren son sólo dos de los intensos momentos que nos esperan, que básicamente se pueden catalogar en 4 tipos: exploración, huidas, persecuciones y combate. Todos ellos se mezclan a lo largo de sus 9 niveles, en los que tendremos que recorrer todo tipo de entornos: azoteas de rascacielos, centros comerciales, los túneles del metro, un barco... En todos ellos, nuestra meta se reduce a descubrir cómo llegar a una zona con más o menos presión policial, pudiendo elegir nosotros la ruta dentro de un camino prefijado. Por suerte, el color rojo nos indica las zonas por las que podemos avanzar (en los niveles de dificultad más bajos). Un desarrollo que, a priori puede parecer sencillo, pero lo cierto es que gracias a su gran ritmo "engancha" hasta el final sin caer en la monotonía, aunque superar ciertas zonas es un ejercicio de ensayo y error. Dentro de este marco, el control es una pieza vital... y funciona a la perfección. »



Estas escenas tipo "anime" desarrollan la trama entre capítulos. El trabajo de doblaje, como en el resto del juego, es excepcional.



ME es una experiencia de "cuerpo completo", es decir, vemos las piernas y brazos de Faith, y así las sensaciones son más inmersivas.



Los 9 niveles dan para 8-10 horas de juego. Después queda el modo contrarreloj y carreras por checkpoints (con tiempos Online).

■ El tiempo de reacción es el típico tiempo bala que ralentiza a los enemigos y nos permite esquivarlos o desarmarlos más fácilmente.

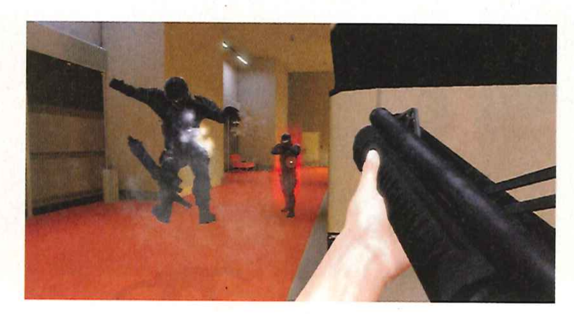


■ El limpio diseño de los escenarios es uno de los puntos fuertes del juego. Estéticamente son distintos a todo lo que hayas visto antes...



■ El color rojo nos indica un posible camino. En este caso, los ladrillos nos pueden ayudar a llegar, de un salto, al tejado que tenemos enfrente...





Como cualquier superproducción de cine, todo está muy cuidado: el doblaje, la banda sonora, los efectos visuales...

» Enlazar las piruetas es sencillo (las realizamos con 2 botones) y el combate, aunque simple (un botón para golpear y otro para desarmar) cumple su cometido. ¡Ah! Y también usa el sensor de movimientos... La guinda la ponen unos gráficos brillantes y vivos, de formas simples pero detalladas, con espectaculares efectos, una soberbia BSO...

***ME* es, por todo, un título muy cuidado,** distinto y preciosista, que detestarás o amarás según seas un más o menos fanático del gatillo fácil. Y es que, a lo largo del juego, habrá como mucho 2 ó 3 situaciones en las que casi resulte obligatorio utilizar armas (el resto podemos evitarlas huyendo), algo que no agradará a todo el mundo... Aunque por su originalidad y por disfrutar de su trepidante experiencia deberías probarlo. ○



■ *ME* también tiene trofeos y retos extra, como encontrar 30 maletines ocultos.

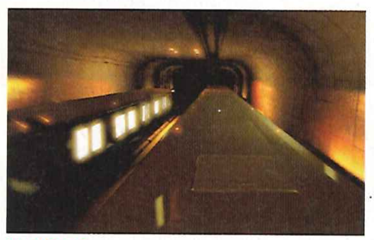
■ Completar niveles y retos nos permite desbloquear elementos de todo tipo: galerías de bocetos, vídeos e incluso pistas de música.

» MOMENTOS PROPIOS DEL CINE DE ACCIÓN

ME puede ser un juego "corto" pero, como las buenas pelis de acción, deja unos cuantos momentos para el recuerdo...



PERSECUCIONES. Sigue a toda pastilla a un enemigo que nos complica el camino, con décimas de segundo para reaccionar.



HUIDAS. Sobre el un tren en marcha, corriendo por un centro comercial... no tendréis ni un solo segundo de respiro.



ENEMIGOS FINALES. Sólo hay 2, pero son tan "cinematográficos" que os dejarán boquiabiertos, en especial el segundo.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Estética, banda sonora, control, sistema de juego... es una propuesta distinta.

» LO PEOR
Se hace muy corto... y su desarrollo, más orientado al salto, puede no gustar a todos.

Te gustará + que...	Te gustará − que...
NO EXISTEN JUEGOS SIMILARES	NO EXISTEN JUEGOS SIMILARES

94	**» GRÁFICOS** Muy cuidados, en especial el diseño de los escenarios.
96	**» SONIDO** Soberbio doblaje, gran banda sonora, trabajados efectos...
92	**» DIVERSIÓN** Si buscas algo distinto al típico shooter, te lo pasarás en grande.
83	**» DURACIÓN** 8-10 horas de juego, carreras de checkpoints y... poco más.
NOTA 92	Un juego distinto en todos los sentidos: gráficos, sistema de juego... Lo disfrutarán más los "aburridos" de tanto shooter.


eu.playstation.com
16+
www.pegi.info
PSP
PlayStation® Network
collection
beats
flOw
Syphon Filter
COMBAT OPS
POWER
pack
PlayStation® Network
collection
GO! PUZZLE
Lemmings
GO! SUDOKU
3+
PUZZLE
pack
SONY
Disfruta ahora en tu PSP
los mejores juegos de
PlayStation® Network.
Vuelve loco a tu cerebro con el nuevo Puzzle Pack, que incluye el trepidante Go! Puzzle™, el desenfrenado rescate de roedores en Lemmings® y el reto de cálculo de Go! Sudoku™.
Pon a prueba tus habilidades y despierta tus sentidos con el Power Pack, donde vivirás la acción por el espacio de Syphon Filter™. Combat Ops, el hipnotizante flOw y la diversión rítmica de Beats.
Cada pack incluye
3 juegos
por sólo
19,99 €
(PVP recomendado)
PSP
PlayStation® Portable

JUEGO RECOMENDADO Play

16+

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
EVOLUTION GAMES
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
856 MB
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
HASTA 16 JUGADORES
Guardar partidas
TRAS CADA CARRERA
Página web
WWW.MOTORSTORM.COM/ES_ES

■ **Motos, buggies, camiones, coches de rally...** Ocho tipos de vehículos compiten entre sí en las variadas superficies de una isla tropical.



» TRES DECISIONES QUE **DEBES TOMAR**

① **ELIGE PILOTO...** Hay chicas y chicos, aunque la elección es meramente estética.

② **...VEHÍCULO...** Hay 8 tipos, y según su peso se adaptan mejor a un terreno u otro.

③ **...Y CAMINO.** Los trazados tienen más bifurcaciones que los del *MotorStorm* original.

VELOCIDAD MÁS ALLÁ DE CUALQUIER **LÍMITE**

MotorStorm Pacific Rift

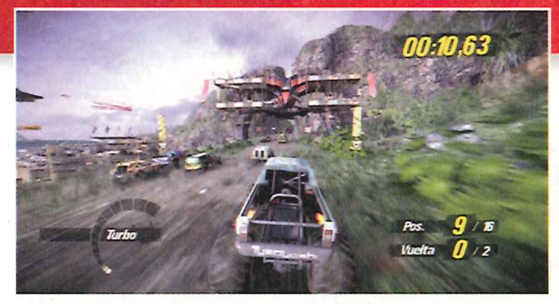
De pequeño, mi mamá me dijo que quien no se arriesga no gana. Ahora soy piloto de *MotorStorm* y estoy corriendo por la ladera de un volcán...

Llegó como un tapado y se convirtió en el rey. *MotorStorm* uso el poder de la recién nacida PS3 para ofrecernos una espectacularidad y una emoción nunca vistas en un arcade de carreras. Y ahora su segunda parte reclama la corona que le pertenece.

Los salvajes pilotos de *MotorStorm* se han trasladado a una isla del Pacífico, pero en sus carreras extremas siguen enfrentándose entre sí motos, quads, buggies, coches de rally, 4x4, rancheras, camiones y ahora también los monstertruck. La exagerada física hace que cada desnivel se note bajo nuestras ruedas y los vehículos desafíen la gravedad con increíbles saltos y una inercia exagerada. Pero el control es hiperpreciso, y tras unos minutos acostumbrándonos a la física empezamos a usarla en nuestro favor y cada rampa es una manera de adelantar, cada desnivel la posibilidad de dar mejor una curva... Siempre al límite del riesgo, pues en *MotorStorm* un centímetro separa la victoria de acabar estrellado. Además, en esta segunda parte se ha suavizado la tendencia de los vehículos a explotar y ya



■ **Así quedan los vehículos de *MotorStorm*** tras las carreras. Hay más de 70 distintos.



■ Cada vehículo se adapta mejor a un tipo de terreno. Si es ligero, busca rampas y saltos. Los más pesados van mejor por el suelo.



■ Los monstertrucks debutan en el juego. Con sus pesadas ruedas, aplastan a los vehículos más ligeros con sólo tocarlos.



■ Hay dos vistas: una alejada y otra más cercana en motos y quads e interior en el resto de vehículos. Correr así es puro espectáculo.





» TRES MANERAS DE COMPETIR

El modo Festival está compuesto principalmente por carreras, pero en algunas desbloqueamos otros 2 tipos de eventos.



CARRERAS. En algunas, si logramos cierto tiempo o chocamos sólo 3 veces, abrimos una crono o una eliminación.



ELIMINACIÓN. Cada pocos segundos el corredor que va el último explota, así que gana el último que queda en la pista...



CONTRARRELOJ. Cada "checkpoint" nos da algunos segundos. Hay que llegar a la meta en el límite de tiempo.

no hay repeticiones tras cada impacto, con lo cual la experiencia es igual de intensa pero más fluida. Y además están los circuitos, 16 en total y todos nuevos, de variada ambientación: selvas, playas, ríos, cascadas, la ladera de un volcán... Conducir por diferentes terrenos se nota, y ahora encima hay agua, que enfría el motor, o zonas volcánicas que lo calientan. Además, si abusamos del turbo también sube la temperatura del motor, por lo que elegir entre las muchas bifurcaciones de cada circuito es más importante que nunca.

Tierra, agua, barro... La isla de *Pacific Rift* ofrece más terrenos que dominar al volante de ocho tipos de vehículos.

Los parajes son variados y también muy bonitos. Los alucinantes modelos de los coches se deforman y ensucian en tiempo real, hay nuevos efectos de agua, lluvia y distorsión de la imagen por calor, horizontes más amplios y un nivel de detalle increíble, que hace del juego todo un espectáculo. Y encima *Pacifict Rift* viene bien surtido de posibilidades. El modo para un jugador son casi 100 carreras con hasta 16 competidores simultáneos, y después están los modos Online para hasta 16 jugadores... Y las carreras a pantalla partida para hasta 4, que conservan el detalle y la sensación de velocidad. Así que ya tenemos a *MotorStorm* convertido en una experiencia social. Lo que faltaba para encumbrar a un juego tan intenso y espectacular que está un paso por delante del resto de arcades de velocidad.



■ El juego tiene un montón de nuevos efectos gráficos: lluvia, cambios de iluminación según la hora del día, agua, lava, distorsión por calor...

■ El multijugador es muy completo. Hay carreras a pantalla partida, Online para hasta 16 jugadores, la opción de subir y bajar récords...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Lo intenso y emocionante que resulta, tanto en solitario como en compañía.

» LO PEOR
Los primeros minutos, hasta que te haces a la física. Después, todo es disfrutar.

Te gustará + que... PURE | Te gustará + que... BURNOUT PARADISE



93	**» GRÁFICOS** Escenarios, vehículos, efectos... de lo más espectacular de PS3.
89	**» SONIDO** Efectos muy contundentes y una banda sonora variada y cañera.
94	**» DIVERSIÓN** Control y diseño de circuitos se combinan para divertir al máximo.
88	**» DURACIÓN** Algo más de 12 horas para un jugador y un buen multijugador.



NOTA 92 — *MotorStorm* vuelve con su inmensa capacidad para divertir y nuevos y más variados circuitos y modos.



12+

Género
MUSICAL
Desarrollador
NEVERSOFT
Editor
ACTIVISION BLIZZARD
Lanzamiento
24 DE NOVIEMBRE
Precio Superbundle
209,95 €
Precio Bundle
109,95 €
Precio juego
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
HASTA 8 JUGADORES
Guardar partidas
ENTRE CANCIONES
Página web
WWW.GUITARHERO.COM/

La saga *GH* te invita ahora a crear una banda de rock, compuesta por cantante, bajista, guitarrista y batería. Lo bueno es que podremos usar las guitarras de anteriores *GH* y los micros de *SingStar*.

AHORA PODRÁS IRTE DE GIRA... **CON TUS AMIGOS**

Guitar Hero World Tour

Si crees que ya tienes dominada la guitarra y estás preparado para nuevos desafíos, llega el momento de tocar en grupo con tres amigos más...

Desde hace 2 años, *Guitar Hero* ha cautivado a millones de personas, mejorando con cada nueva entrega en distintas áreas: multijugador, inclusión de temas reales, entregas temáticas centradas en una época o grupo... Ahora llega una nueva evolución, que va a ser la más importante de toda la saga.

Siguiendo la estela de *Rock Band*, *GHWT* es una experiencia "multi-instrumento", es decir, permite hasta a un máximo de 4 jugadores tocar en la misma canción. Así, un jugador hace las veces de cantante, otro de batería y los dos restantes de guitarrista y bajo. Salvo para el cantante, que aparece la letra y el tono con la que debe cantarla, la mecánica de juego es prácticamente la misma que en previos *GH*: por pantalla aparecen unas notas de color que debemos "tocar" con los respectivos periféricos al llegar a la parte inferior de la pantalla. Y quizá, por lo "aparatoso" que resulta el periférico y porque exige unas habilidades distintas,

A los guitarristas y a los bajistas se les unen en esta entrega cantantes y baterías.

» LOS PRIMEROS PASOS PARA COMENZAR TU **GIRA MUNDIAL**

① **CREA TU BANDA.** Elige tu sitio en el grupo, entre cantante, guitarrista, bajo o batería, e invita hasta a 3 amigos a jugar contigo.

② **CONOCE EL REPERTORIO.** Más de 80 canciones auténticas (no versiones) de rock, heavy metal o pop. ¡Y puedes crear tus temas!

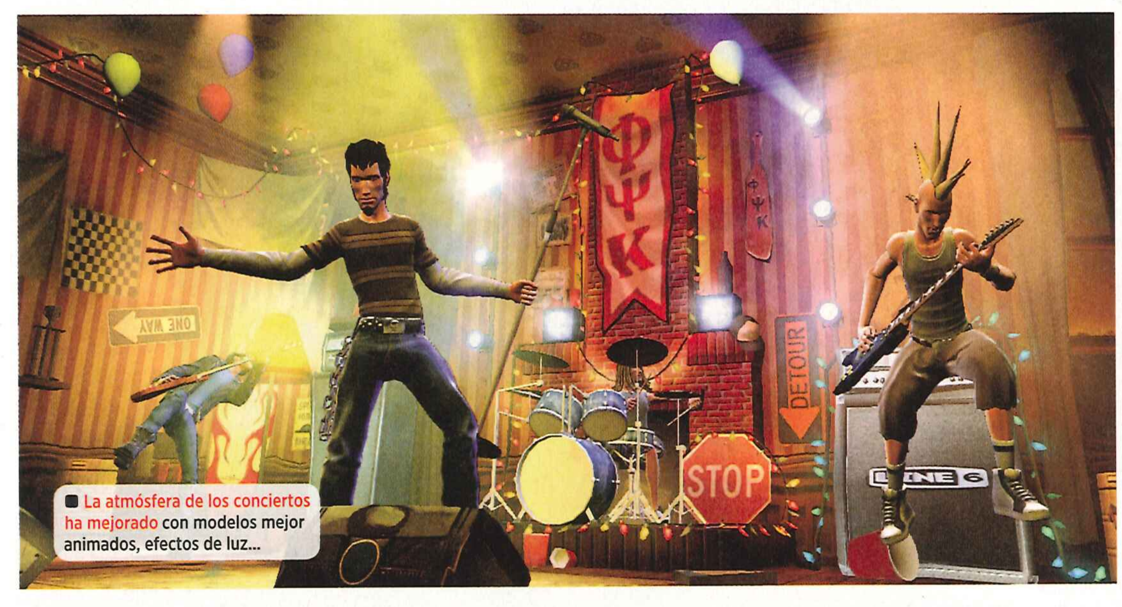
③ **APRENDE A TOCAR.** Tienes 5 niveles de dificultad y una curva de aprendizaje bien calculada. El nivel más bajo apenas requiere habilidad...



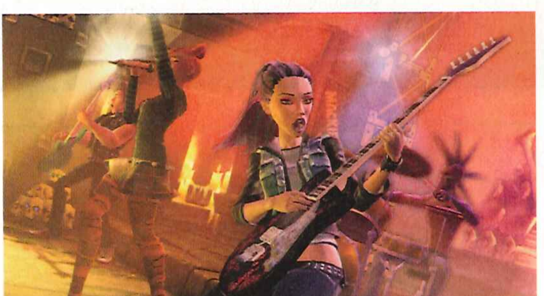
■ En pantalla aparecen las notas de los 4 jugadores: arriba la letra y tono para el cantante; abajo, las notas para los guitarras y batería.



■ El modo Carrera es más simple que en *GHIII* y no vemos cómo crece el éxito del grupo, tan sólo aceptamos conciertos en distintos locales.



■ La atmósfera de los conciertos ha mejorado con modelos mejor animados, efectos de luz...





la batería va a ser la estrella de esta nueva entrega. Coordinar los brazos para golpear los tres pads, los 2 platillos y pulsar el pedal de bombo con un pie es algo que requiere tiempo y práctica, ya que el ritmo de la canción recae sobre nuestros hombros. Y lo mejor de todo es que la batería está fabricada con unos materiales resistentes, que apenas hacen el ruido necesario mientras jugamos...

Da igual que no hayas jugado antes a *GH*: cada "músico" de tu banda puede jugar en un nivel de dificultad distinto.

Por su parte, el repertorio está compuesto por más de 80 canciones y es de lo más variado que hemos visto en la saga, ya que abarcan metal, rock, pop...

Estos temas forman un modo Carrera más simple que en anteriores entregas (no "vemos" la progresión del grupo), aunque podemos jugar solos, como el miembro de la banda que queramos, o acompañados por hasta 3 amigos (las diferencias son mínimas, como los vídeos). Otros aspectos no menos geniales son los editores para todo, incluido un "estudio de grabación" con el que crear temas, que además podemos compartir en la tienda "GH Tunes". Y por si fuera poco, tampoco faltan los modos Online, para hasta un máximo de 8 jugadores, tanto cooperativos como competitivos, que, junto a las descargas de canciones, redondean un título enorme y cuidado, que tiene en su precio y en la necesidad de disponer de un espacio amplio para jugar sus principales defectos.

■ Puedes comprar el juego solo (70 €), con guitarra (110 €) o con guitarra, micro y batería (210 €). Recuerda que las guitarras de anteriores *Guitar Hero* y los micros de *SingStar* son compatibles.





■ Podemos jugar el modo Carrera solos o con hasta 3 amigos, o bien competir Online (hasta 8 jugadores) o cooperar (hasta 4 jugadores).

» TÚ DECIDES CÓMO ES TU BANDA

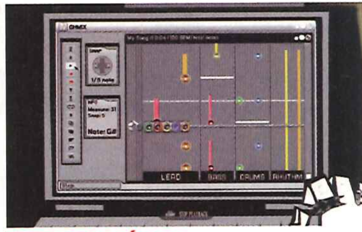
GHWT ofrece un amplio abanico de opciones para editar aspectos como los miembros de la banda o los instrumentos.



MÚSICOS. Parte del completo editor de *Tony Hawk's*, y podemos toquetear todo: aspecto, facciones, tamaño, tatus... todo.



INSTRUMENTOS. Podemos modificar todo: el pie del micro, el mástil de la guitarra, el tamaño de la batería...



CREA TU MÚSICA. Podemos grabar y luego editar la pista en el estudio. Su manejo es complejo y requiere tiempo...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Los editores, la selección musical (todos temas reales), el acabado de la batería...

» LO PEOR
El editor es complicado, la batería no se vende suelta por ahora y requiere mucho sitio.

Te gustará + que... **GUITAR HERO III**



Te gustará + que... **ROCK BAND**



93	**» GRÁFICOS** Escenarios, efectos... transmiten las sensaciones de un concierto.
92	**» SONIDO** Son los temas originales y en Dolby Digital. Los efectos convencen.
94	**» DIVERSIÓN** Es *GH*... multiplicado por 4. Y por la novedad, la batería es la estrella.
94	**» DURACIÓN** Los 86 temas dan para mucho, y sin contar el Online, GH Tunes...
NOTA 93	Un título enorme en opciones, con una gran selección musical y muy divertido, sobre todo si juegas acompañado.

JUEGO RECOMENDADO Play

18+

Género
SHOOTER SUBJETIVO
Desarrollador
INSOMNIAC GAMES
Editor
SONY
Lanzamiento
27 DE NOVIEMBRE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
374 MB
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
HASTA 60 JUGADORES
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
HTTP://ES.PLAYSTATION.COM

■ *Resistance 2* es un shooter de corte fantástico que nos mete de lleno en una guerra contra una raza alienígena.

LA **BATALLA FINAL** POR LA HUMANIDAD SE LIBRA EN PS3

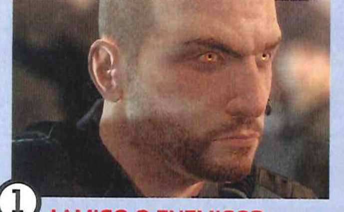
Resistance 2

La guerra contra las quimeras continúa, ahora en suelo americano. Prepara tus armas, porque ahora son más fuertes y más listas.

Resistance inauguró el género de los shooters subjetivos en PS3 y dejó bien claro por donde iban a ir "los tiros". Con una historia de corte fantástico-futurista que planteaba la posibilidad de una invasión alienígena en la Europa de los años 50, el juego nos metía en la piel de Nathan Hale, sargento de los rangers americanos enviado junto a 12.000 hombres más para evitar que las quimeras conquistaran Inglaterra. Tras ser infectado por estas criaturas y sobrevivir, Hale conseguía fuerza y resistencia sobrehumanas, algo que le vino muy bien para enfrentarse a hordas de monstruos y mutantes en una última ofensiva en suelo inglés.

***Resistance 2* continúa** donde lo dejó el primero, aunque la acción principal, dividida en 7 capítulos, comienza dos años después y se traslada a los Estados Unidos. En este tiempo las quimeras han invadido también suelo americano, y sólo

» TODO LO QUE NECESITAS SABER EN CASO DE **INVASIÓN ALIEN**



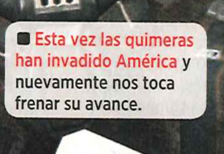
1 **¿AMIGO O ENEMIGO?** Nathan Hale vuelve a ser el protagonista. Con el virus quimera avanzando en su interior, todo es posible...



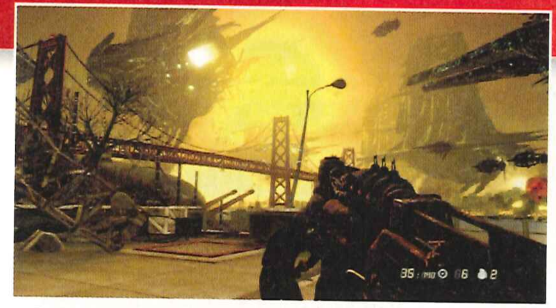
2 **NO ESTAMOS SOLOS.** Siempre estaremos acompañados de otros personajes que nos ayudarán a vencer a las quimeras arma en mano.



3 **GUERRA EN LA RED.** Cooperativo online para 8 jugadores o competitivo para 60, *Resistance 2* va mucho más allá del modo Campaña.



■ Esta vez las quimeras han invadido América y nuevamente nos toca frenar su avance.


En esta secuela la acción se traslada a una Norteamérica con sus ciudades principales reducidas a escombros. ¿Reconocéis San Francisco?


Las quimeras son humanos infectados que han sido convertidos en letales máquinas de matar. Y cuidado, que hay de muchas clases.


Para acabar con las quimeras contamos con armas "humanas" y otras alienígenas que usan munición que dobla esquinas, atraviesa paredes....

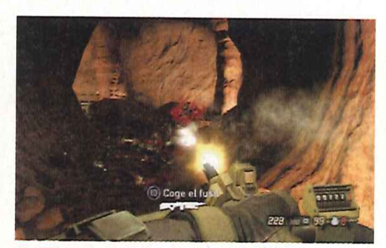




» NUEVAS **ARMAS** PARA LA DESTRUCCIÓN

Podemos llevar hasta 2 armas al mismo tiempo. Repiten todas las del primer título, aunque se han incluido algunas nuevas que nos harán la vida más fácil.


MAGNUM. Dispara balas explosivas que podemos detonar con el botón de disparo secundario siempre que queramos.


GATLIN. Esta "impaciente" cuenta con cargadores de 300 balas que dispara en un abrir y cerrar de ojos y un escudo protector.


PODERES. El virus quimera hará que avanzado el juego Nathan pueda "reventar" enemigos lanzando ondas con sus manos.

Resistance 2 continúa y expande la historia del primer título, llevando la guerra contra las quimeras a los Estados Unidos.

una pequeña red de resistencia humana queda en pie para hacerlas frente. Hale, ahora teniente, forma parte de una unidad especializada de "Centinelas", hombres sometidos al virus quimera de forma controlada para mejorar sus habilidades. No obstante, las quimeras, lideradas esta vez por una criatura de nombre Daedalus y del que a lo largo de la aventura vamos descubriendo cosas, están a punto de llevar a cabo un plan que tiene miles de años de antigüedad...

La historia nos va llevando por diversos puntos del continente americano, desde un destruido Chicago a un San Francisco en llamas, los pantanos y bosques de Illinois e incluso a la helada Islandia o el caluroso México. En todos ellos tenemos que ir limpiando zonas de presencia enemiga, aunque esta vez se ha prescindido de las fases a bordo de vehículos que tenía *Resistance* y nos tocará "patearnos" los niveles. Y avanzar a lo loco no sirve de nada, ya que si en el primero los escenarios eran enormes y estaban plagados de enemigos bastante inteligentes, *Resistance 2* es, como buena secuela, más grande y más espectacular. Así, cualquier lugar que recorramos, ya sean túneles angostos y oscuros o zonas amplias y devastadas están siempre llenas de numerosos enemigos y aliados "en plena faena" sin que por ello se ralentice o sufra gráficamente, sobre todo a la hora de enfrentarnos a gigantescos monstruos como pulpos o leviatanes, que os van a dejar alucinados. Y aunque esta vez el modo Campaña no se puede jugar de forma cooperativa, »


Nuevos enemigos, como este "camaleón" que se camufla al estilo "Depredador" nos pondrán las cosas "difíciles".

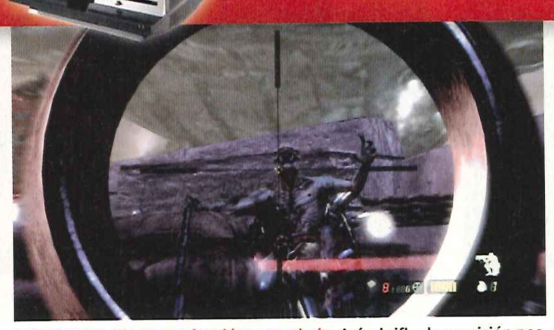


La ambientación es uno de sus puntos fuertes. Oscuridad, polvo, niebla, zonas inundadas... Hay que estar siempre alerta.

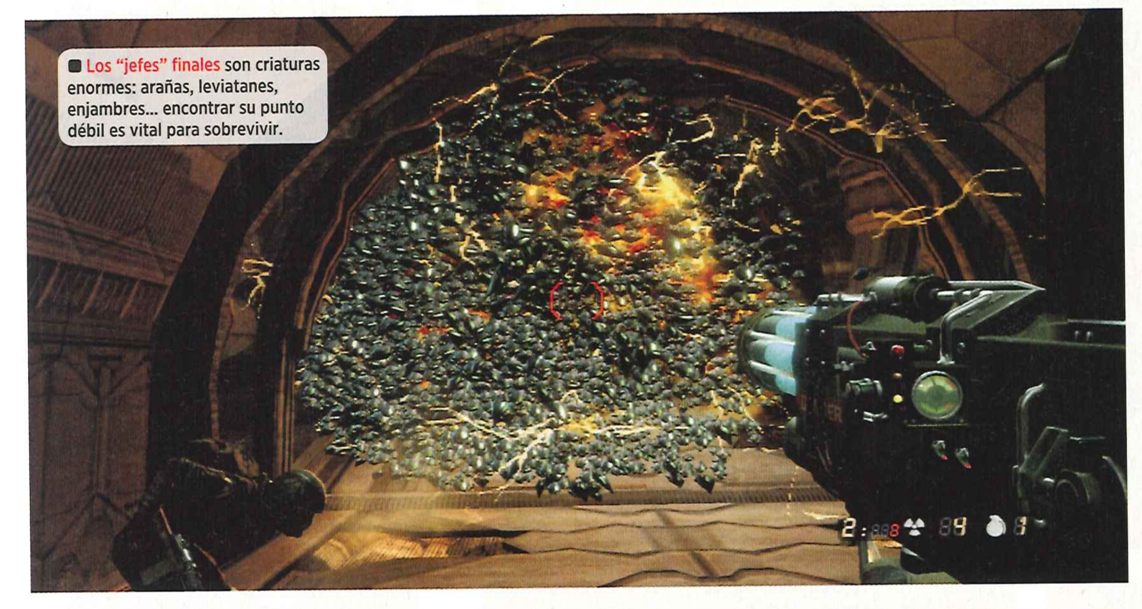

Nos acompañan siempre varios aliados que nos darán apoyo (o viceversa) mientras avanzamos despejando zonas de bichos.



Algunas misiones son contrarreloj, como esta en la que tenemos que abrirnos camino por la nave quimera para huir antes de que estalle.



Cada arma tiene una función secundaria. Así, el rifle de precisión nos permite ralentizar el tiempo para apuntar y disparar mejor.



Los "jefes" finales son criaturas enormes: arañas, leviatanes, enjambres... encontrar su punto débil es vital para sobrevivir.

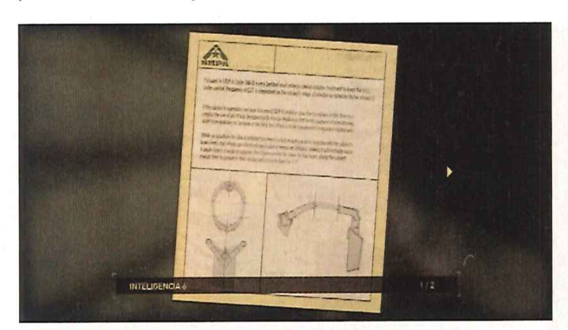




(y es más corto que el del primer *Resistance*) sí que contamos con otro modo cooperativo de dificultad ajustable, que podemos jugar tanto offline (2 jugadores a pantalla partida) como online (8 jugadores), basado en los escenarios de la Campaña y en los que hay que cumplir nuevas misiones con las que ganamos puntos de experiencia para subir de nivel y conseguir armas y poderes nuevos. Y si *Resistance* ofrecía un online competitivo para 40 jugadores, la cifra sube ahora hasta 60 (30 humanos contra 30 quimeras divididos en grupos de 5) incluyendo nuevas modalidades, lo que le sitúa como el multijugador más grande y potente del género en la actualidad.

El modo Online, hasta para 60 jugadores, lleva el género de los shooters hasta un nuevo nivel.

Eso sí, el juego presenta fallos menores, como algunas texturas en baja resolución, una IA aliada "flojilla" o popping ocasional, aunque todo es perdonable al ver la cantidad de personajes, efectos y detalles que pone en pantalla al mismo tiempo. Quizás esperábamos más ante el buen sabor de boca que nos dejó la primera entrega, ya que innova poco, pero en conjunto y por opciones, *Resistance 2* no defraudará a nadie y va a convertirse en un referente del género.



En nuestro avance encontramos documentos que nos irán desvelando datos de la historia, ya que esta vez no hay narrador.



Entre los extras que obtenemos al terminar la aventura está el modo Arcade. Es como el modo Campaña, pero contamos sólo con 3 "vidas".

» DISTINTAS FORMAS DE VIVIR LA GUERRA

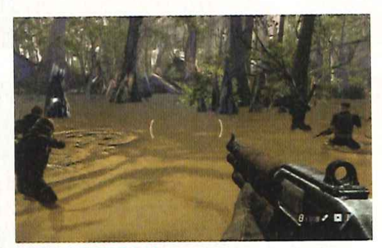
Además el modo Campaña, *Resistance 2* ofrece diversas posibilidades de juego ya sea online, offline e incluso con PSP.



PSP. Si conectamos la PSP con el futuro *Resistance Retribution* ganaremos poderes y podremos jugar con el Dual Shock 3.



COOPERATIVO. Misiones cortas offline a dobles y online para 8 que se adaptan a nuestra forma de jugar.



COMPETITIVO. 60 jugadores al mismo tiempo divididos en grupos de 5 se pueden enfrentar en la red al mismo tiempo.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Que mejore y amplíe el primer *Resistance* de forma tan espectacular.

» LO PEOR
Que no innove demasiado respecto al primero y que hayan quitado los vehículos.

Te gustará + que... RESISTANCE



Te gustará – que... CALL OF DUTY 4



92	**» GRÁFICOS** El doble de espectacular que el primero en todos los aspectos.
91	**» SONIDO** Sólido doblaje al castellano y buenos efectos y banda sonora.
90	**» DIVERSIÓN** Desarrollo emocionante, pero en el online es donde más disfrutamos.
94	**» DURACIÓN** 10 horas de Campaña, más online y cooperativo dan para mucho...
NOTA 92	Un shooter de gran calidad, espectacular y emocionante que te atrapará con su historia, ambientación y jugabilidad.



¿HÉROES O VILLANOS?
¿POR QUÉ ELEGIR SI PUEDES SER AMBOS?
Entrada Infantil GRATIS*
PARQUE WARNER
LEGO BATMAN EL VIDEOJUEGO
WWW.LEGOBATMANELVIDEOJUEGO.ES
YA DISPONIBLE
Domina exclusivos accesorios, movimientos, artilugios y armas de superhéroe.
Explora tu lado oscuro y hazte con los poderes de tus villanos favoritos.
7+
www.pegi.info
Games for Windows
XBOX 360
PLAYSTATION 3
PSP
PlayStation 2
NINTENDO DS
Wii
TT games
DC
WB INTERACTIVE ENTERTAINMENT



JUEGO RECOMENDADO Play

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
CRYSTAL DYNAMICS
Editor
EIDOS
Lanzamiento
21 DE NOVIEMBRE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
53 MEGAS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS DE CONTROL
Página web
WWW.TOMBRAIDER.COM

■ Lara Croft vuelve con una aventura a su medida: saltos al límite, puzzles, momentos de acción... *Tomb Raider* en estado puro.

VUELVE LARA CROFT EN SU **AVENTURA** MÁS APASIONANTE

Tomb Raider Underworld

Junto a ella hemos vivido increíbles aventuras, pero esta vez Lara Croft tiene ante sí el desafío más grande de su vida. ¿Te atreves a acompañarla?

Si, como nosotros, os quedasteis con ganas de más después del abrupto final de *Tomb Raider Legend*, vuestra espera ha llegado a su fin. Lara Croft ha vuelto, y en su estreno en PS3 nos deleita con una aventura a su medida, con un desarrollo "marca de la casa" y un argumento que entronca muy bien con el final de *Legend* (posiblemente, la mejor trama de la historia de los *TR*).

En *TR Underworld*, Lara sigue la pista del martillo de Thor, un arma legendaria de devastadores poderes. Tras sus huellas viajará por distintas partes del mundo (México, Tailandia, el Mediterráneo, el Ártico y alguna zona más que no os desvelamos para no chafaros la sorpresa). Pronto descubriremos que esta búsqueda está muy relacionada con el paradero de su madre, Lady Amelia Croft. Viejos enemigos como Amanda y Natla volverán para ponerlos las cosas difíciles, como si Lara no tuviera bastante con lo suyo... Y es que, una vez más, nos espera un desarrollo lleno de peligros. Saltos al límite, trampas milenarias, retorci-

■ Lara va tras la pista del martillo de Thor, en una historia que entronca con el final de *TR Legend*.

SAQUEAR TUMBAS SIGUE SIENDO IGUAL DE **DIVERTIDO** EN PS3

1 **SALTOS AL LÍMITE.** Lara salta, escala, nada, baja haciendo rapel... Lo normal para ella, vamos.



2 **PUZZLES.** Los niveles son enormes y están concebidos como un gran puzzle con varias etapas. No faltan búsquedas de objetos, palancas...



3 **TRAMPAS.** Por supuesto, no faltarán ingeniosas trampas (pinchos, fuego...) que nos pondrán las cosas difíciles. Pan comido para Lara. ¿O no?



La exploración de los intrincados escenarios vuelve a ser la clave de este *TR*, ya sea en un templo perdido en Tailandia o bajo el mar...



Lara se enfrentará con humanos, distintos animales y algunas sorpresas sobrenaturales. Es lo que tiene saquear tumbas vetustas...



¿Quién es esta doble de Lara? La historia es uno de los puntos fuertes del juego. A los fans les encantará.





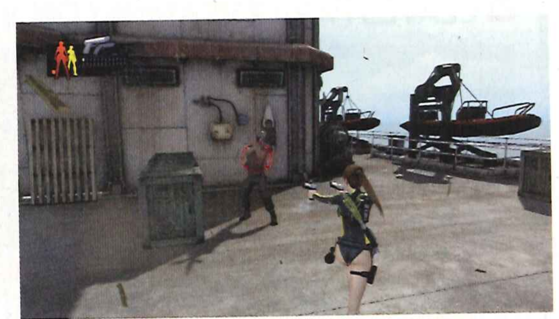
dos puzzles y enemigos de muy distinta calaña nos esperan en los escenarios, más grandes e intrincados que nunca. Para superarlos, Lara hará uso de sus míticas habilidades como atleta y de un buen arsenal (su clásico par de pistolas, granadas y un arma más potente que podremos elegir al empezar cada nivel). El control es tan preciso como en los últimos *TR* y se han añadido algunas habilidades nuevas (hacer rapel, disparar a dos enemigos a la vez...), pero que no tienen mucho peso en el juego. Lo mismo ocurre con los nuevos gadgets: una cámara de fotos y un mapa sonar que recrea en 3D el entorno de Lara y que a la hora de la verdad no sirve para nada. Y es que las virtudes de *Underworld* son también sus defectos: su desarrollo divierte como siempre, pero con los mismos argumento también de siempre. No esperéis novedades importantes, porque en *TRU* no las hay.

Lara regresa haciendo lo que mejor sabe: explorar intrincados escenarios llenos de plataformas, trampas, puzzles...

En cuanto al apartado técnico, tanto Lara como los escenarios lucen un nivel de detalle muy alto, con especial mención para las animaciones de Lara y los entornos selváticos, perfectamente recreados. Sin embargo, en la beta que hemos manejado hemos detectado algunos "petardeos" y "bugs" que esperamos no ver en la versión final. En fin, que la señorita Croft se presenta en PS3 con una aventura a su medida envuelta en un apasionante argumento. No tiene muchas novedades pero... ¿realmente las necesita?



En algunos niveles podremos montar en nuestra moto. Será un aliado imprescindible para resolver algunas situaciones.



Recorreremos un barco en medio del Mediterráneo, la mansión Croft, templos perdidos en México y Tailandia... Y aún queda la sorpresa final.

» LAS **ARMAS** DE LARA CROFT EN PS3

Aunque el desarrollo es bastante clásico, *TRU* trae algunas novedades que, si bien no son importantes, aportan frescura.



NUEVOS RECURSOS. Disparar a dos objetivos, apuntar mientras estamos colgados, disparos precisos...



MOMENTOS MOLONES. No hay "quicktime events", pero hay momentos molones en los que se ralentiza la acción...



ELIGE TU EQUIPO. Al empezar cada nivel podemos elegir el traje y qué arma queremos llevar junto al par de pistolas.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su apasionante argumento y su divertido desarrollo, más *Tomb Raider* que nunca.

» LO PEOR
Algunos detalles gráficos y si buscas una aventura innovadora, *TRU* no es tu juego.

Te gustará + que... **TR LEGEND**



Te gustará + que... **TR ANNIVERSARY**



90	**» GRÁFICOS** Lara y los entornos lucen un gran nivel, pero hemos visto "tirones".
92	**» SONIDO** Buen doblaje al castellano y banda sonora mejor que nunca.
91	**» DIVERSIÓN** Es *Tomb Raider* en estado puro. Si te gusta la saga, te va a encantar.
89	**» DURACIÓN** Unas 10-12 horas, dependiendo de lo que te atasques en los puzzles.
NOTA 90	Lara se estrena en PS3 con una aventura a su altura, envuelta en un argumento apasionante aunque sin novedades de peso.

Dead Space es un "survival horror" en el que debemos investigar qué ha sucedido en una enorme nave. Aliens, extraños artilugios y cultos fanáticos nos esperan...

JUEGO RECOMENDADO Play

Género
SURVIVAL HORROR
Desarrollador
EA REDWOOD SHORES
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
1080P
Instalación
NO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
HTTP://DEADSPACE.EA.COM

EN EL **ESPACIO** NADIE PUEDE OÍR TUS GRITOS...

Dead Space

"Algo" está infectando a la tripulación de una enorme nave. ¿Serás capaz de descubrir qué ha sucedido? Y lo más importante: ¿vivirás para contarlo?



El ingeniero Isaac Clarke protagoniza esta aventura de terror ambientada en el espacio.

Tras el retraso de *Silent Hill Homecoming* y a la espera de lo que *Alone in the Dark* tenga que decir en PS3, ya tenemos la aventura de terror de la temporada. Su nombre es *Dead Space*, está desarrollado por EA Redwood Shores y nos sumerge en una estremecedora y futurista aventura de terror en el espacio.

El protagonista de esta pesadilla es Isaac Clarke, un ingeniero que parte a una misión rutinaria en el USG Ishimura. Pronto descubre que esta misión no tiene nada de rutinaria. "Algo" está infectando a los tripulantes de la enorme nave, transformándolos en retorcidas criaturas llenas de tentáculos y sedientas de sangre. Atrapado y sin apenas aliados, Isaac iniciará una desesperada huida por los oscuros pasillos del Ishimura en busca de una vía de escape mientras investiga lo sucedido. Así pues, bajo una perspectiva en plan *Resident Evil 4*, nos enfrentaremos a 12 escalofriantes capítulos repletos de acción que nos harán pasar un agobio a la altura de los

» CLAVES PARA **ESCAPAR CON VIDA** DE LA NAVE ISHIMURA



① **APUNTA BIEN.** Lo más efectivo para acabar con los enemigos es desmembrarlos. Si a eso le sumamos que las balas están contadas, pues...



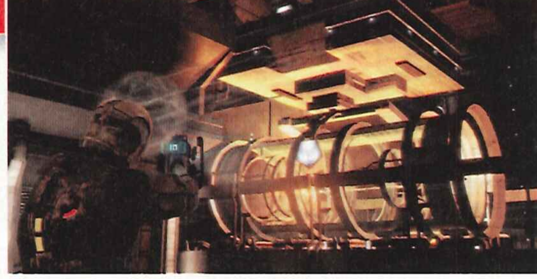
② **GRAVEDAD CERO.** En alguna secciones de la nave podremos beneficiarnos de la gravedad cero para llegar a zonas inaccesibles.



③ **SIN OXÍGENO.** En otras partes habrá que salir al exterior y tirar de oxígeno, representado con una cuenta atrás que lo hace todo más difícil...



Los brutales combates son la base del desarrollo. Apunta bien, ahorra munición (hay pocas balas) y mejora tu equipo si quieres sobrevivir.



Para resolver los puzzles usamos las habilidades especiales de Isaac: mover objetos a distancia o ralentizar el tiempo. Suelen ser sencillos.



Isaac también puede pelear cuerpo a cuerpo, aunque siempre tendremos las de perder...





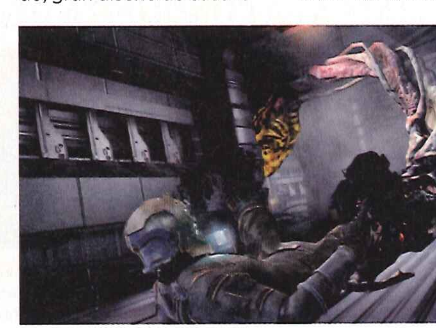
mejores "survival horror". Y es que los combates nos obligan a ser sumamente precisos, ya que la mejor manera de acabar con los enemigos es seccionando sus miembros en lugar de disparar a lo loco "al bulto". Para colmo, hay poca munición y tendremos que usar como armas el material de trabajo de Isaac (una cortadora de plasma, un enorme soplete, la sierra industrial...). Si añadimos que los bichos suelen ser bastante duros de pelar, tendremos un desarrollo agobiante y que pone los pelos de punta. Lástima que la inmensa mayoría del desarrollo consista en ir de A a B limpiando de enemigos los escenarios y que los objetivos resulten repetitivos, aunque en ocasiones este planteamiento tan directo se rompe con algún puzzle, secciones de gravedad cero, zonas sin oxígeno en las que hay que moverse rápido, usar los cañones de la nave...

Estarás en tensión en todo momento. Sabes que desde cualquier rincón puede salir un bicho dispuesto a hacerte trizas.

Pero lo mejor es la ambientación, forjada a base de oscuridad, estremecedores efectos de sonido, gran diseño de escenarios y, sobre todo, la idea siempre presente de que en todo momento puede salir un bicho de cualquier sitio dispuesto a hacernos pedazos literalmente. De una ambientación que nos remite a las mejores pelis del género ("Alien", "La Cosa"...) y un "gameplay" que toma prestados elementos de mitos como *RE4*, *Bioshock* o *Metroid*, sólo podía salir un juegazo. *Dead Space* es la mejor aventura de terror de la temporada.



Para no perdernos por los oscuros pasillos del USG Ishimura, Isaac cuenta con un localizador que le marcará el camino en todo momento.



Un tentáculo te arrastra por un pasillo. Dispara en el lugar correcto o... Lástima que las situaciones molonas se terminen repitiendo.

» LAS ARMAS DE UN INGENIERO ATRAPADO

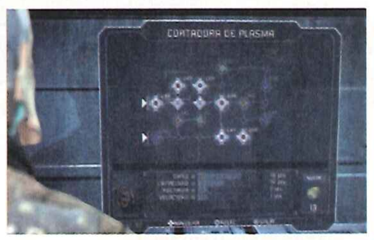
Isaac tiene a su disposición seis armas distintas, además de habilidades especiales y opción de mejorar su equipamiento.



ARMAS IMPROVISADAS. Isaac no es un soldado y usa como armas sus útiles de trabajo: soplete, sierra... Hay más tipos.



HABILIDADES ESPECIALES. Isaac puede mover objetos y ralentizar el tiempo (para puzzles y también para combates).



MEJORA TU EQUIPO. Usando nodos de energía y créditos podemos mejorar nuestro traje y nuestras armas y equipo.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Su gran ambientación y el agobio y tensión que provocan sus brutales combates.

» LO PEOR
Algunos objetivos y misiones se repiten y quizá le falten más momentos memorables.

Te gustará + que... COLD FEAR

Te gustará − que... RESIDENT EVIL 4



91	**» GRÁFICOS** Sobrecogedores, aunque el diseño de los enemigos podría ser mejor.
92	**» SONIDO** Gran doblaje y efectos espeluznantes, aunque abuse de este recurso.
93	**» DIVERSIÓN** Agobio, tensión, originales armas... No pararás hasta terminarlo.
89	**» DURACIÓN** Unas 12 horas y al acabarlo ofrece extras. No tiene mucho "replay".
NOTA 91	Por su apartado técnico, su ambientación y sus brutales combates, estamos ante la aventura de terror del año.



12

Género
MUSICAL
Desarrollador
HARMONIX
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio Juego
69,95 €
Precio Periféricos
139,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
HASTA 8 JUGADORES
Guardar partidas
ENTRE CANCIONES
Página web
WWW.ROCKBAND.COM

■ El objetivo del juego es tocar todas las notas que bajan por la pantalla, igual que en otros títulos musicales. Pero aquí también se premia la actuación conjunta.

UN CONCIERTAZO QUE DEBIÓ CELEBRARSE HACE UN AÑO...

Rock Band

Con un año de retraso, llega al mercado europeo el pionero de los juegos musicales multi-instrumento. ¿Ha aguantado bien el paso del tiempo?

Rock Band abanderó, hace un año, una revolución en los juegos musicales al ofrecer la posibilidad de que 4 personas jugaran a la vez. Su lanzamiento en Europa se ha retrasado demasiado, dejando que *Guitar Hero* tomara "prestadas" algunas de sus ideas, que se han plasmado en *World Tour*. Por eso... ¿merece la pena un juego de hace un año?

***RB* es el inventor "moderno"** de los juegos musicales multi-instrumento (con permiso de Konami y la saga *Bemani*). En él puedes formar una banda de rock con un cantante, un bajista, un guitarrista y un batería. Ya sea jugando solo o con tres amigos, podemos embarcarnos en una Gira Mundial. Este es el modo principal, que nos permite vivir la progresión de nuestro grupo pasando de tocar en tugurios a llenar estadios, tener representantes o fans que te siguen a todas partes (a menos que toques mal en un concierto). En este sentido, *RB* transmite

■ Elige tu sitio en el grupo: puedes ser el cantante, el bajista, el guitarrista o ponerte a la batería...

» LÁNZATE A LA CONQUISTA DEL PÚBLICO CON TU BANDA

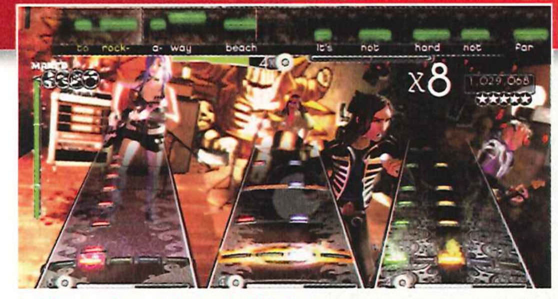
1 CREA UN MITO. Antes de empezar tu ascenso a la fama, debes crear a tu músico/cantante con una presencia modificable y una actitud.



2 MEJORA TU ACTUACIÓN. Canta y/o toca bien para conseguir "estrellas", aumentar tu popularidad y así arrastrar a más público a tu gira.



3 AMPLÍA TU REPERTORIO. El juego contiene un total de 67 canciones, entre las que hay rock, punk, metal e incluso algo de pop.



El juego ofrece 4 niveles de dificultad, y cada jugador puede elegir el que quiera, para que la experiencia de juego no sea traumática.



Podemos jugar la Gira Mundial solos, en el papel de cualquiera de los cuatro miembros de la banda, o bien acompañados de hasta 3 amigos.



El ambiente de los conciertos, la presencia de un manager, fans... Capta de forma genial la esencia de este mundillo.





mejor que *GH* la idea de formar parte de una banda, aunque la jugabilidad es casi idéntica (notas que bajan por la pantalla y que debemos tocar con los instrumentos), salvo en ciertos detalles, como que en *RB* podemos terminar un tema aunque un miembro falle, cosa que en *GHWT* no es posible.

La selección musical, aunque es buena, resulta más limitada que en GHWT. En total son 54 temas con licencia (más 13 creados por amateurs), y hay de todo, hasta joyas de los 70...

Con el año de retraso que ha tenido, MTV podía haber revisado aspectos como la frágil batería. Y no lo ha hecho...

Este "reducido" catálogo de canciones se ve engordado por una interminable selección de temas descargables (packs, temas sueltos y discos enteros, con un precio de 1,49 € por tema), que alargan el juego tanto como quieras... pagar, claro. Del mismo modo, los instrumentos, que se compran aparte del juego por 139 €, están un poco por debajo de la calidad deseada. Por ejemplo, la batería resulta más simple que la de *GHWT* (sólo 4 pads), es mucho más ruidosa y el pedal se puede romper fácilmente si le das caña. Algo parecido pasa con los gráficos, que pese a mantener el tipo, no resultan tan vistosos como en *Guitar Hero*, en especial los personajes.

Y tampoco podían faltan los modos Online cooperativos y competitivos. Aún así, sin dejar de ser un gran título, se nota que *RB* tiene ya un año a sus espaldas y que, en ciertas áreas, ya ha sido superado...



El juego suelto cuesta 69,99 € y 139 € el pack de instrumentos (guitarra, micro y batería). También se venden por separado y puedes utilizar los micros de *SingStar*.



Todos los temas están en inglés y no hay presencia de grupos españoles, lo que obliga al cantante a tener un nivel mínimo de inglés.

» "PIERDE" EL TIEMPO DURANTE LA GIRA...

Ya sea en el modo Gira Mundial o fuera de él, el juego ofrece opciones de todo tipo: editor de "tatus", tienda de descargas...



PURA ESTÉTICA. Puedes crear tus propios tatuajes combinando diseños para dar una apariencia única a tu músico.



DUELOS. Puedes montar tus guerras de bandas con otros 7 jugadores, cooperar vía Online o celebrar "duelos" de guitarristas.



VE A LA TIENDA. Puedes comprar infinidad de canciones, haciendo que *RB* sea "infinito"... Hasta que llegue *RB2*.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La cantidad de descargas, el modo Carrera y la sensación de "formar" parte de un grupo.

» LO PEOR
La batería hace un ruido infernal y tiene partes frágiles. Pocos temas en el disco.

Te gustará + que... GUITAR HERO III

Te gustará − que... GH WORLD TOUR



89	**» GRÁFICOS** Ambientación muy bien lograda, pero los modelos son mejorables.
92	**» SONIDO** Son los temas originales y suenan de muerte. Los efectos también.
93	**» DIVERSIÓN** Jugando 4 es pura diversión. La dificultad es más baja que en *GH*.
91	**» DURACIÓN** El modo Carrera es muy extenso, pese a tener "sólo" 54 canciones.
NOTA 91	Un gran juego musical para disfrutar en grupo y con muchas opciones de expansión con descargas de pago.



JUEGO RECOMENDADO Play Manía

■ *Fallout 3* es un juego de rol ambientado en un Washington D.C. alternativo que ha sido destruido a base de bombas atómicas.

18

Género
ROL
Desarrollador
BETHESDA
Editor
ATARI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
4300 MB
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
EN CUALQUIER PUNTO
Página web
WWW.BETHSOFT.COM

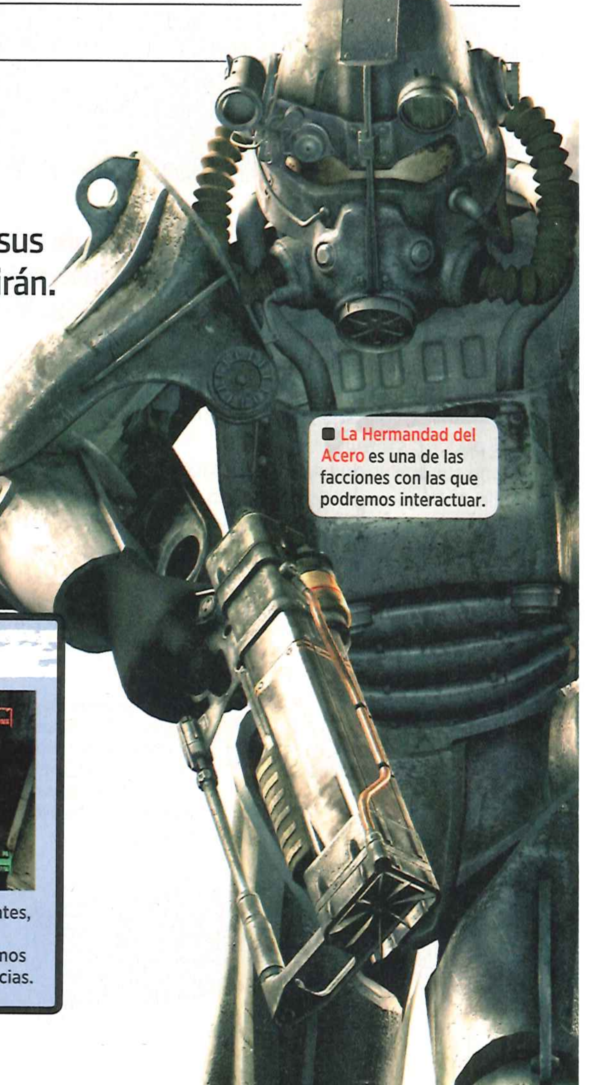

ACCIÓN Y **ROL** EN UN FUTURO POSTAPOCALÍPTICO

Fallout 3

En un futuro alternativo, una guerra nuclear ha devastado el mundo. Entre sus ruinas nos esperan múltiples aventuras, pero sólo los más fuertes sobrevivirán.

Hace casi dos años, casi en los inicios de PS3, Bethesda nos sorprendió con *Oblivion*, un juego de rol enorme que nos concedía libertad de acción absoluta. Ahora, el mismo equipo de desarrollo vuelve a sorprendernos con este mismo planteamiento, pero adaptado a la franquicia *Fallout*, muy querida por los usuarios de PC y con una entrega en PS2 que pudimos disfrutar allá por 2004 (*Fallout: Brotherhood of Steel*).

***Fallout 3* nos sumerge en un futuro** postapocalíptico donde nuestras peores pesadillas se hacen realidad: la guerra nuclear ha estallado, reduciendo a cenizas lo que conocíamos como civilización. Pocos han sobrevivido y muchos de ellos han quedado marcados por la radiación. Afortunadamente, nuestro personaje ha crecido en la seguridad de un refugio bajo tierra, hasta que, de repente, su padre abandona el refugio sin dar la menor explicación.



■ La Hermandad del Acero es una de las facciones con las que podremos interactuar.

» CLAVES PARA **SOBREVIVIR** EN YERMO CAPITAL



1 **CREA TU PERSONAJE.** La primera hora de juego está concebida como un "tutorial-editor" muy original y perfectamente integrado en la trama.



2 **SUBE DE NIVEL.** Tras decidir sus rasgos físicos y atributos, podemos mejorar las habilidades de nuestro personajes mediante experiencia.



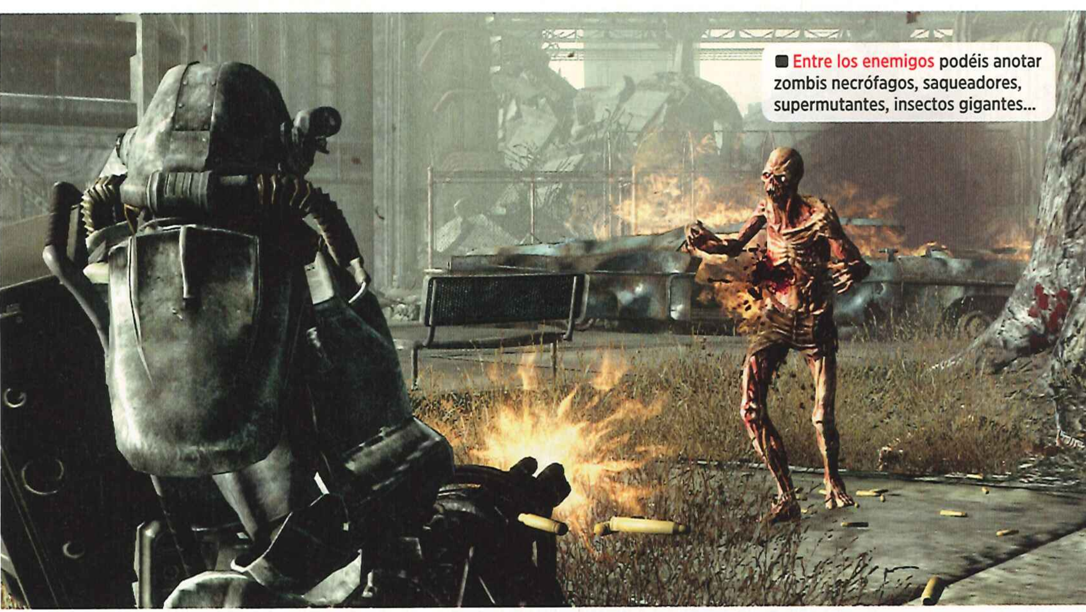
3 **ARSENAL.** Armas contundentes, blancas, de fuego ligeras, pesadas (como un lanzarocas)... Potenciaremos nuestras habilidades usando sustancias.



Los primeros años de vida los pasamos en el refugio 101. Pero de repente nuestro padre desaparece y tendremos que salir a buscarle.



Los escenarios son ruinas, sucios túneles, etc. Cuando descubramos los lugares en el mapa, podemos ir automáticamente. Si no, "a patita".



Entre los enemigos podéis anotar zombis necrófagos, saqueadores, supermutantes, insectos gigantes...





» COMBATES CON MUCHAS POSIBILIDADES

Podemos pelear en tercera o primera persona, como en *Oblivion*. Otra opción es el sistema V.A.T.S., que nos permite pausar y elegir dónde queremos dañar al enemigo.



EN TERCERA PERSONA. Estas peleas son tan embarulladas como en *Oblivion*. Podemos ocultarnos para atacar a traición.

EN PLAN SHOOTER. Con la vista subjetiva y armas de fuego, podemos tomárnoslo como si fuera un shooter.

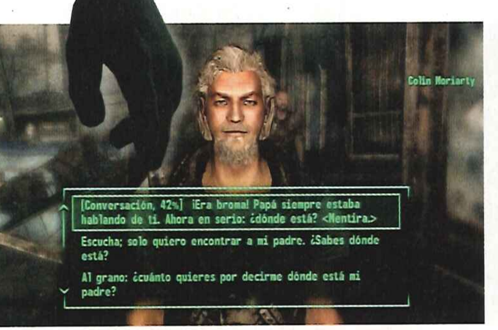


SELECCIÓN DE OBJETIVOS. Pausa la acción y elige la parte del objetivo a dañar. Cuanto más fácil, más alto es el porcentaje.

***Fallout 3* es un juego de rol lleno de posibilidades en un entorno postapocalíptico. Ofrece un mundo abierto con una libertad de acción absoluta.**

Y nosotros deberemos seguir su pista. Pero antes hay que crear nuestro personaje a través de un tutorial-editor original y perfectamente integrado en la historia. Por supuesto, las opciones de creación son enormes, tanto físicas (raza, apariencia, sexo...) como sus atributos, etc. Después, podremos salir del refugio, y por primera vez veremos el enorme y desolado paisaje de Yermo Capital. Esta vasta extensión de terreno es lo que antes se conocía como Washington D.C. y alrededores, ahora reducida a un amasijo de ruinas, descampados y polvorientos túneles dominados por bandas de saqueadores, necrófagos afectados por la radiación, mutantes...

A partir de aquí, la decisión es nuestra. Podemos seguir el rastro de nuestro padre y desarrollar así la historia principal. O simplemente vagar por Yermo Capital e interactuar con sus habitantes, que nos propondrán misiones de todo tipo. En nuestro camino, podemos ser buenos o malos, y según cómo nos comportemos los PNJ (personajes no jugables) reaccionarán de una forma o de otra. En *Fallout 3* todo acto tiene su consecuencia. Por ejemplo, en uno de los emplazamientos del juego hay una bomba atómica sin detonar. Los habitantes del pueblo nos piden que la desactivemos. Si lo hacemos nos ganaremos su gratitud, pero si la detonamos obtendremos la recompensa de otra facción y borraremos del mapa ese lugar eliminando a todos sus PNJ, sus misiones, la información y objetos que pudieran darnos... En función de lo que hagamos se abrirán unas posibilidades y se cerrarán otras, con un grado de profundidad tan inmenso »



Las conversaciones son importantes. Según lo que digamos y nuestras habilidades con el "pico", nos tratan de un modo u otro.



Detona esta bomba atómica y cobra tu paga, aunque borrarás ese lugar del mapa y con él todas las misiones que hubiera allí...



Si lo encontramos, nos acompaña un perro, Albóndiga. Un clásico en la saga que nos ayuda en el combate, busca lo que le pidamos....



■ El paso del tiempo está presente en el juego. Realizar determinadas acciones será más fácil de noche que de día, por poner un ejemplo.

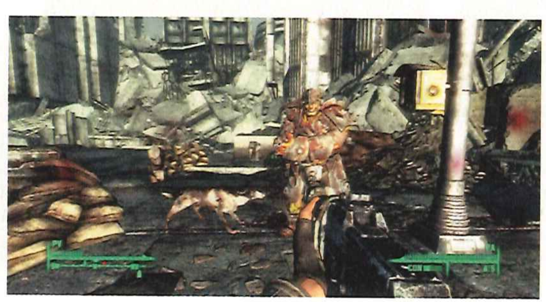


■ El V.A.T.S. nos permite pausar el juego y apuntar donde queramos. Hay un porcentaje de éxito y requiere gastar puntos de acción.



■ *Fallout 3* no incluye trofeos "de serie", aunque en el futuro los incluirá mediante actualización.





» que es imposible resurmirlo en estas páginas. Y como en todo juego de rol, al avanzar mejoraremos nuestro héroe y su equipo.

Aunque las comparaciones con *Oblivion* son inevitables, *Fallout 3* tiene virtudes propias, como una ambientación brutal.

Los combates son mejores que en *Oblivion*.

Aunque las peleas cuerpo a cuerpo son igual de embarulladas, al haber muchas armas de fuego nos lo podemos tomar como si fuera un shooter (alternando primera y tercera persona). Pero lo mejor es el sistema de selección asistida de objetivos (o V.A.T.S.), que nos permite pausar la acción y elegir la parte del cuerpo del enemigo a la que dispararemos. En lo que no puede esconder su parecido es en el apartado gráfico, ya que usa también el famoso motor Gamebryo. Aunque gráficamente el acabado general es impactante, los modelos apestan a *Oblivion* y hemos detectado defectos como "popping" o ciertos "bugs"... Sin embargo, el conjunto es tan GRANDE que estos fallos se disculpan rápido. Además, hay que aplaudir la titánica tarea de doblarlo, aunque sin la calidad de las voces originales (Liam Neeson, Ron Perlman...). *Fallout 3* es tan alucinante como *Oblivion* pero con ambientación postapocalíptica y mejoras en los combates. A poco que te guste el género y la ambientación te enganchará sin remedio. ○



■ Según nos portemos bien o mal subirá o bajará nuestro nivel de karma. Podemos hacer aliados, pero sólo si tenemos un karma similar.



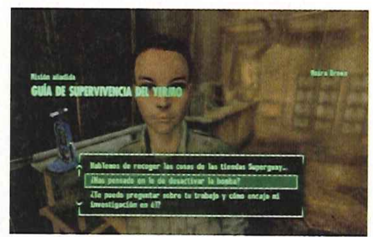
■ Usando el PipBoy 3000 de nuestro brazo, podemos curarnos, cambiar el equipo, ver el mapa o escuchar las distintas emisoras (música, noticias...).

» LIBERTAD DE ACCIÓN TOTAL Y ABSOLUTA

Como en *Oblivion*, podemos seguir el hilo de la misión principal o apartarnos para explorar este enorme mundo a nuestra bola.



LIBERTAD. Podemos ir donde queramos desde el principio, ser buenos o malos... Pero todo acto tiene sus consecuencias.



MISIONES SECUNDARIAS. Podemos realizarlas o no, pero nos reportarán experiencia, objetos y mucha diversión.



PROFUNDIDAD. El juego está lleno de detalles, como tener piso propio con un mayordomo robot que te corta el pelo...

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Sus enormes posibilidades, su libertad de acción, su duración, su apartado técnico...

» LO PEOR

Algunos defectos gráficos y "bugs", pero disculpables dado lo enorme que es el juego.

Te gustará + que... **FALLOUT B.O.S. (PS2)**



Te gustará = que... **OBLIVION**



92	**» GRÁFICOS** En general impresionan, pero no son perfectos. Remiten a *Oblivion*.
94	**» SONIDO** Distintas emisoras de radio y muy bien doblado al castellano.
93	**» DIVERSIÓN** Hay tanto que hacer y que ver que no hay lugar para el aburrimiento.
95	**» DURACIÓN** Unas 20 horas la misión principal y más de 100 para verlo todo.
NOTA 93	Por su acabado, su duración y sus inmensas posibilidades, es uno de los mejores juegos de cara a estas Navidades.

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
TRAVELLER´S TALES
Editor
WARNER INTERACTIVE
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
NO
Resolución máxima
720P
Instalación
NO
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE NIVELES
Página web
HTTP://LEGOBATMANGAME.COM/

LEGO Batman se basa en los cómics, pero con la estética, humor y aventurero desarrollo típico de los juegos LEGO.

UNA PAREJA DE SUPERHÉROES DE **MUCHAS PIEZAS**

LEGO Batman

Después de arrasar en los cines con "El Caballero Oscuro", Batman llega a PS3 reconvertido en piezas LEGO y dispuesto a disfrutar del mismo éxito.

Que el universo LEGO ha encontrado un filón en sagas de éxito no es una sorpresa para nadie. Después de recrear las seis películas que conforman la saga galáctica "Star Wars" y las tres primeras de "Indiana Jones", y a la espera de un más que probable *LEGO Harry Potter*, Traveller's Tales nos trae *LEGO Batman*, una aventura que no está basada en ninguna de las películas del Hombre Murciélago, pero que sí toma como referencia los más de 60 años de cómics del personaje.

La trama, dividida en 3 episodios de 5 niveles cada uno, nos muestra cómo 15 de los más letales enemigos de Batman escapan del asilo Arkham, diviéndose en tres grupos dispuesto a llevar a cabo acciones malignas para acabar con Gotham City y con nuestro héroe.
A partir de aquí, el juego sigue al dedillo la mecánica habitual de los juegos "LEGO": alternar el control de los personajes protagonis-

Batman y Robin harán frente a sus enemigos usando vehículos, gadgets...





1 **NUEVA HISTORIA.** Tomando como base los 60 años de cómics de Batman, la historia es totalmente nueva y ha sido creada para el juego.



2 **SÉ UN SUPERHÉROE.** Ya sea saltando, golpeando, usando gadgets o trajes especiales o manejando coches o aviones para vencer a los malos.



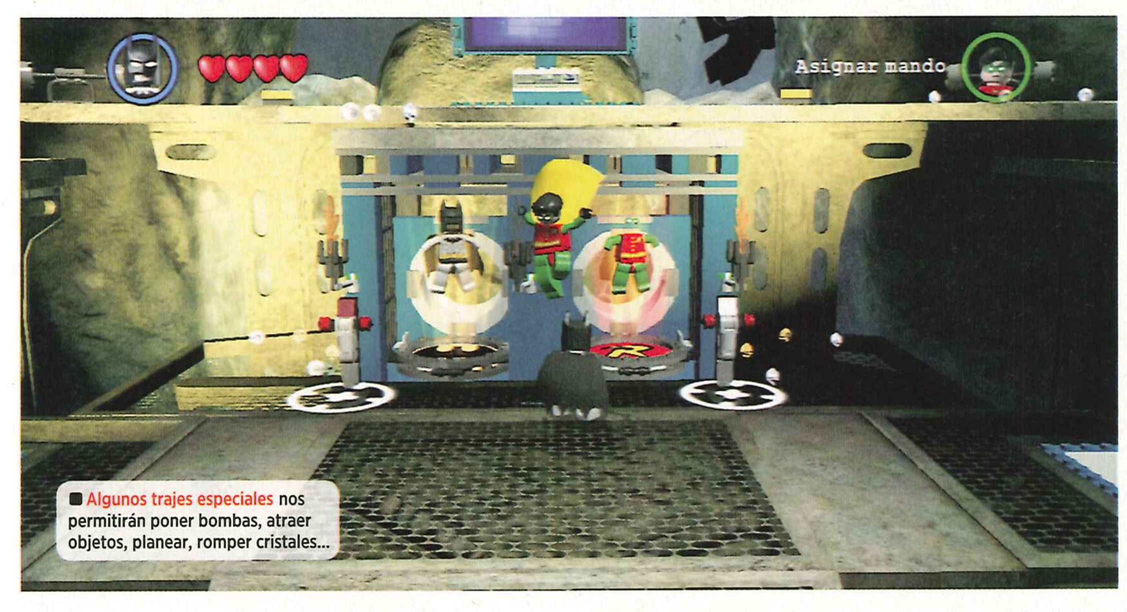
3 **AÚN HAY MÁS...** Más de 50 personajes desbloqueables, modo cooperativo, extras... y la posibilidad de jugar con los supervillanos.



■ Joker, Dos Caras, el Acertijo, el Pingüino... todos se han escapado de Arkham y les toca a Batman y Robin perseguirlos y devolverlos allí.



■ Recorreremos toda Gotham City mientras resolvemos puzzles, combatimos y descubrimos secretos manejando a Batman y Robin.



■ Algunos trajes especiales nos permitirán poner bombas, atraer objetos, planear, romper cristales...





tas, en esta ocasión Batman y Robin, usando sus habilidades únicas para avanzar, que en este caso se consiguen gracias al uso de trajes especiales que encontramos en los escenarios y que nos permiten usar bombas, andar por zonas magnéticas, bucear e incluso planear. Y todo mientras avanzamos por los escenarios resolviendo sencillos puzzles, rompiendo o montando piezas que abren nuevos caminos y que llenan nuestros bolsillos para luego comprar extras, como nuevos personajes, trucos, vídeos de la historia...

Con el mismo estilo de anteriores *LEGO*, las novedades de *LEGO Batman* harán las delicias de los fans de ambos mundos.

Y a esta mecánica sencilla y divertida se le añade la opción cooperativa entre dos jugadores en la misma consola, el manejo de vehículos tanto en tierra, mar o aire y, como gran novedad, ¡¡¡manejar a los villanos!!! Y es que podremos revivir los mismos episodios desde el punto de vista de Joker y compañía, lo que nos llevará a nuevos escenarios en los que tendremos que cumplir distintos objetivos a los de los héroes usando las habilidades de los villanos. Técnicamente todo está a la altura de lo esperado, con gráficos y un apartado sonoro que cumplen de sobra en PS3 y que ponen el broche a un título que pretende ofrecer novedades respecto a anteriores *LEGO*, lo cual es de agradecer, y que hará que tanto los fans de Batman como los del universo "LEGO" tengan una cita ineludible en Gotham...



■ La cooperación será vital, ya que diversos puzzles sólo podrán resolverse si ambos personajes realizan acciones simultáneas.



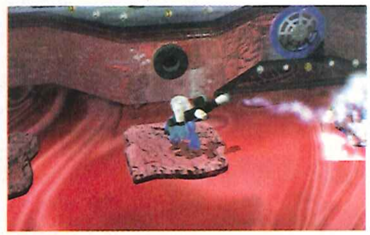
■ Y también hay fases en las que manejamos vehículos, ya sea por tierra (Batmóvil), por mar (Batlancha) o por aire (Batplano).

» SALVA LA CIUDAD... ¡O DESTRÚYELA!

LEGO Batman nos da la opción de jugar siendo héroes o villanos viviendo la misma historia desde lados opuestos.



ELIGE. Desde la Batcueva podemos observar a los villanos de Arkham y manejarlos para vivir nuevas experiencias.



JUEGA. Desde allí podemos elegir jugar las misiones usando a estos villanos, lo que dará lugar a nuevos niveles.



DIVIÉRTETE. Cada nivel tiene objetivos y recorridos distintos a los de los héroes y contaremos con habilidades nuevas.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Su sentido del humor y que además podamos jugar también con los supervillanos.

» LO PEOR

Que sea demasiado fácil para los más puristas y que no esté basado en las pelis.

Te gustará que... LEGO INDIANA JONES



Te gustará que... LEGO STAR WARS



89	**» GRÁFICOS** Escenarios enormes, variados y personajes y animaciones correctos.
89	**» SONIDO** Cuenta con algunos temas de las películas de Tim Burton.
91	**» DIVERSIÓN** Humor "marca de la casa", opción cooperativa, ser un villano...
92	**» DURACIÓN** Más de 30 horas si jugamos en los dos bandos y queremos el 100%.
NOTA 90	Largo, divertido y variado, sigue las líneas de los *LEGO* anteriores y lo van a disfrutar todos los miembros de la familia.

Tenemos que hacer frente a una invasión de simbiontes, como Veneno, que han invadido la ciudad

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
TREYARCH
Editor
ACTIVISION
Lanzamiento
YA A LA VENTA
Precio
69,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
2 GB
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
EN CUALQUIER MOMENTO
Página web
WWW.ACTIVISION.ES

Las misiones nos permitirán ganar puntos con los que luego mejorar y potenciar nuestros poderes.

INFECCIÓN **ARÁCNIDA** POCO CONTAGIOSA

Spiderman El reino de las sombras

Lo que parecía un ataque más de Veneno es una invasión alienígena. ¿Quieres salvar Nueva York?

Veneno la ha "liado parda" y ha infectado Nueva York con centenares de simbiontes, desatando el caos. Spidey tendrá que detener este ataque en un desarrollo ya habitual en los juegos del héroe: total libertad de acción en una enorme recreación de Nueva York. Lástima que este esquema termine por hacerse repetitivo hasta la saciedad, ya que las misiones no son muy variadas y la única diferencia radica en el número creciente de objetivos.

Las pocas novedades, como pelear en el aire o pegado a cualquier superficie, llamar a aliados para que nos ayuden o intercambiar el traje negro con el clásico aportan un toque interesante, aunque rápidamente se diluyen por culpa de un desarrollo tedioso. En el apartado técnico cumple con nota en el modelado y animaciones de Spider-Man, aunque la ciudad sea bastante mejorable. Algunos problemas de cámara, ralentizaciones e incluso algún cuelgue ocasional redondean un título sólo para los muy fans de Spider-Man.

La historia del juego es nueva, aunque ha tomado bastantes elementos prestados de los cómics.

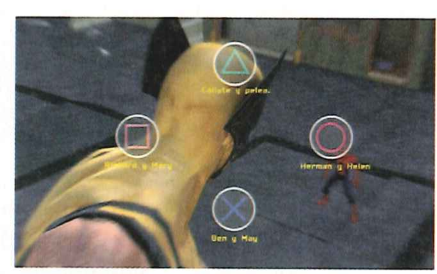
» ¿EL **TRAJE** ROJO O EL NEGRO?



1 **CLÁSICO.** Spidey puede cambiar de traje pulsando L3. Cada uno cuenta con movimientos y habilidades distintas. Con el traje rojo y azul somos más rápidos pero menos letales en combate.



2 **SIMBIONTE.** Si optamos por usar el traje negro simbionte, nuestros golpes serán más potentes y brutales, y además recuperaremos vida al derrotar nuestros enemigos.



Héroes y villanos de Marvel aparecerán para ayudarnos o atacarnos durante toda la aventura.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Manejar a Spidey, sus animaciones y la opción de usar cualquiera de los dos trajes.

» LO PEOR
El estilo de juego no ha evolucionado respecto a anteriores títulos. El apartado técnico.

79	**» GRÁFICOS** La ciudad es enorme pero mejorable. Spidey, lo mejor del juego.
83	**» SONIDO** Música peliculera y doblaje al castellano, aunque un poco flojillo...
74	**» DIVERSIÓN** Las misiones son siempre iguales. Le falta variedad... y mucha.
80	**» DURACIÓN** Si sumamos misiones obligatorias y opcionales, sube a 10-12 horas.
NOTA 79	Spider-Man "pincha" estas navidades con su nueva aventura por su falta de variedad y fallos técnicos.



3+

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
BLACK ROCK STUDIO
Editor
DISNEY INTERACTIVE
Lanzamiento
YA A LA VENTA
Precio
59,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Resolución máxima
720P
Instalación
1070 MB (OPCIONAL)
Jugadores
1
Modo Online
HASTA 16 JUGADORES
Guardar partidas
TRAS CADA CARRERA
Página web
WWW.DISNEY.ES/DISNEYINTERACTIVESTUDIOS/PURE



■ *Pure* ofrece carreras a lomos de quads con un control arcade muy asequible y un acabado gráfico espectacular... y vertiginoso.



■ En las pruebas de Estilo Libre puntuamos realizando acrobacias con la ayuda de ítems potenciadores.

CARRERAS DE **QUADS** POR TIERRA, BARRO Y AIRE

Pure

Helicópteros, aviones y globos, quitaos de enmedio. Los nuevos reyes de los cielos tienen cuatro ruedas.

Siguiendo la senda de *Motorstorm*, *Pure* nos ofrece carreras arcade todoterreno protagonizadas por quads. Empezamos creando nuestro vehículo con piezas reales, elegimos entre 6 conductores y nos lanzamos a un tour mundial con dos tipos de pruebas: las carreras y el Estilo Libre, basado en las acrobacias. Todo con un control asequible, una gran sensación de velocidad y magníficos gráficos.

Eso sí, *Pure* no es un juego profundo: en las carreras la clave está en rellenar el turbo haciendo acrobacias, sin que importe mucho la presencia de rivales o el camino que elijamos entre las bifurcaciones de cada circuito. Más emoción tiene el Estilo Libre, donde realizamos trucos consecutivos para aumentar la puntuación, aunque el sencillo sistema de acrobacias acaba haciendo estos retos un poco mecánicos y simples. Eso sí, la cosa mejora algo en el modo Online, ya que competir con 16 corredores "humanos" resulta mucho más excitante y reñido. En resumen, un arcade espectacular que divierte al instante aunque no seas un maestro del pad.

■ Las piezas de los quads son reales. Podemos modificar nuestro ATV a nuestro antojo o crear uno desde cero.

» ACRÓBATAS A CUATRO **RUEDAS**



1 ¡MIRA QUÉ FÁCIL! Los trucos se realizan pulsando un botón más una dirección en el stick. Si después pulsamos R1, realizamos una segunda acrobacia más compleja.



2 ALTOS VUELOS. Las acrobacias llenan la barra de turbo que, además de propulsión extra, nos va dando acceso a trucos más arriesgados pero igual de sencillos de ejecutar.



■ No hay apenas diferencias entre terrenos a la hora de pilotar, pero sí nos manchamos al pasar por el barro...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Lo espectacular que resulta y las partidas Online para hasta 16 jugadores.

» LO PEOR
El estilo de conducción: la clave para ganar es hacer acrobacias más bien sencillitas.

90	**» GRÁFICOS** Vistosos escenarios y unos horizontes impresionantes.
86	**» SONIDO** Banda sonora rockera y voces traducidas al castellano.
81	**» DIVERSIÓN** Divertido desde el primer momento... pero repetitivo a la larga.
82	**» DURACIÓN** Unas 10 horas de juego en solitario más un buen modo Online.
NOTA 83	Velocidad arcade espectacular e intensa. La conducción es poco profunda, pero divierte sobre todo jugando Online.

PlayStation 2

3+

Género
DEPORTIVO

Desarrollador
KONAMI

Editor
KONAMI

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio PS2 y PSP
29,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores PS2
DE 1 A 8

Jugadores PSP
DE 1 A 2

Modo Online
NO

Guardar partidas
AUTOGUARDADO

Página web
WWW.KONAMI-EUROPE.COM

■ *PES 2009* es un gran simulador de fútbol, pero muy cercano a la edición del año pasado, tanto técnicamente como a la hora de jugar.



PES 2009

Un año más, la consola que ha visto los mayores éxitos de esta serie recibe una nueva entrega que no ofrece novedades de peso con respecto a lo ya conocido.

■ Leonel Messi es candidato a Balón de Oro e imagen de *PES* esta temporada.

Con unas semanas de retraso con respecto a la versión de PS3, *PES 2009* se presenta en PS2 con los mismos argumentos jugables de siempre. Y es que si no ha habido revolución en PS3, mucho menos en PS2, donde Konami ha dado con un sistema de juego ya conocido por toda la comunidad y al que todos nos hemos acostumbrado ya.

***PES 2009* presenta la mismas virtudes** y defectos de los dos últimos juegos de la serie. A la hora de jugar es un título divertido, que podrás controlar desde la primera partida si has jugado a los anteriores. Eso sí, sigue teniendo los mismos fallos de los últimos *PES*: pases al limbo, IA repleta de fallos, porteros que fallan de forma ilógica... Del mismo modo que conocemos bien su sistema de juego, también nos hemos acostumbrado a sus fallos, así que os han gustado los anteriores, *PES 2009* también lo hará, ya que ofrece un fútbol muy similar. Al menos han actualizado las plantillas y



» EL TRIDENTE OFENSIVO DEL NUEVO *PRO EVOLUTION SOCCER*

① **GRAN SISTEMA DE JUEGO.** Su gran baza es que todos conocemos ya sus virtudes... y sus defectos.



② **PARA TODO EL AÑO.** 7 modos de juego, incluyendo "Sé una Leyenda" y un Entrenamiento lleno de desafíos.



③ **EDITOR Y EXTRAS.** Completo editor y los clásicos extras de la Tienda, como nuevos trajes en plan gracioso.



Tiros, regates, los distintos tipos de pase... El sistema de juego no necesita presentación, ¿verdad?



Eto´o remata ante la pasividad de la defensa. Como veis, la IA en *PES 2009* no ha mejorado mucho.

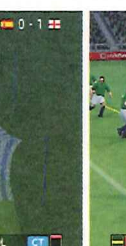


En el modo "Sé una Leyenda" controlamos sólo a un jugador (centrocampista o delantero).

» VERSIÓN PSP: FÚTBOL DE BOLSILLO

Con la versión de PSP del juego pasa como con la de PS2. Tanto técnicamente como a la hora de jugar es muy similar a la del año pasado. Incluso se mantiene la ausencia de comentaristas (salvo al marcar un gol). En cuanto a modos de juego, tiene prácticamente los mismos que PS2, incluyendo la novedad del modo "Ser una Leyenda" y la sonora ausencia de la Champions League. En fin, más de lo mismo.

NOTA 88


MUY SIMILAR. Tanto a la hora de jugar como técnicamente es realmente parecido a *PES 2008*.


SÉ UNA LEYENDA. Manejarás a un solo jugador también en la portátil.

han revisado los atributos de los jugadores (Messi y Torres, por ejemplo, son ahora imparables). Donde sí veremos alguna novedad es en la nómina de modos de juego. Tiene todos los del año pasado: Ligas y Copas, Liga Máster, las misiones del Tour Mundial, la Comunidad, la Tienda y Editor. Las novedades están en un modo Entrenamiento más completo y en el modo "Sé una Leyenda", que nos permite manejar solo a un jugador y llevarlo a lo más alto.

Con algunas opciones nuevas, aunque sin la Champions League, *PES 2009* en PS2 es muy similar al del año pasado.

Sorprendentemente, no está la Champions League en PS2, siendo un modo exclusivo de las consolas de nueva generación y privándonos de una de las grandes novedades de este año. Al menos en PS2 sí veremos los 11 clubes españoles licenciados "de serie" (en PS3 hay que bajar cuatro de ellos mediante un parche).

En cuanto al apartado técnico, más de lo mismo. Gráficamente es muy similar a *PES 2008* y en la parcela sonora repiten Juan Carlos Rivero y Julio Maldonado "Maldini", con unos comentarios mejorables. En fin, que si eres un incondicional de *PES*, seguramente te guste, pero no esperes novedades de peso porque esta temporada no las vas a encontrar.



Ofrece 60 selecciones y 104 clubes, no todos licenciados. De la Liga ofrece 11 clubes reales, incluyendo Sevilla, Racing, Valladolid y Atlético.



Gráficamente es bastante similar a *PES 2008*, incluyendo los efectos climatológicos. Eso sí, al menos incluye un tipo de cámara más.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Un sistema de juego ya conocido por todos y alguna novedad, como "Ser una Leyenda".

» LO PEOR
No ha mejorado prácticamente nada y en PS2 no han incluido la Champions League.

Te gustará = que... PES 2008
Te gustará – que... FIFA 09

90	**» GRÁFICOS** Parecidos a *PES 2008*. PS2 ya no puede dar mucho más de sí...
85	**» SONIDO** Buen sonido ambiente y unos comentaristas muy mejorables.
88	**» DIVERSIÓN** Es divertido, pero tiene sus fallos y no deja de ser más de lo mismo.
93	**» DURACIÓN** Sus modos de juego aseguran fútbol para toda la temporada.
NOTA 89	***PES 2009* tiene argumentos de sobra para enganchar a los futboleros, pero no esperéis novedades de peso este año.**

Juego Play Recomendado

■ Las ciudades de Los Angeles y Tokio son los escenarios donde se desarrollan las veloces carreras de este espectacular arcade.

12+

Género
VELOCIDAD

Desarrollador
ROCKSTAR LONDRES

Editor
ROCKSTAR GAMES

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
39,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS

Jugadores Wi-Fi
DE 2 A 4

Modo Online
NO

Guardar partidas
AL FINALIZAR CARRERA

Página web
WWW.ROCKSTARGAMES.COM/MIDNIGHTCLUBLA/



» DOS **CIUDADES** Y UN OBJETIVO: SER EL MEJOR

① **TURISMO.** Los Angeles y Tokio (oculta) muestran sus lugares emblemáticos.

② **ACCESIBLE.** Las carreras, diurnas y nocturnas, se decantan por el concepto arcade.

③ **EN COMPAÑÍA.** Ofrece varios modos de juego para hasta 4 jugadores vía Ad-Hoc.

EL AUTÉNTICO ESPÍRITU DE LA **VELOCIDAD** ARCADE

Midnight Club L.A. Remix

Aunque pequeña en tamaño, PSP muestra su "grandeza" con un magnífico título en el que la velocidad, el tuning y los vehículos de lujo son protagonistas.

Si todavía estás alucinando con el sensacional *Midnight Club L.A.* de PS3, no pierdas de vista esta excelente versión para PSP que, además de mantener las rápidas carreras arcade propias de la saga, cuenta con el aliciente de poder disfrutar de su velocidad extrema tanto en Los Angeles como en Tokio.

En ambas ciudades el objetivo es el mismo: recorrer libremente las calles en busca de carreras, ya sea con coches o motos, para labrarnos un nombre dentro del mundillo de las competiciones ilegales. Las carreras son de varios tipos (contrarreloj, por "checkpoints", cara a cara, huidas de la policía...), aunque a diferencia de otros juegos del género, podemos elegir diferentes rutas para llegar a la meta. Así, callejones, saltos o zonas en obras, son algunos de los atajos que nos servirán para vencer a nuestros rivales. De esta manera, cada carrera requiere de nuestra astucia y habilidad para aprovechar los



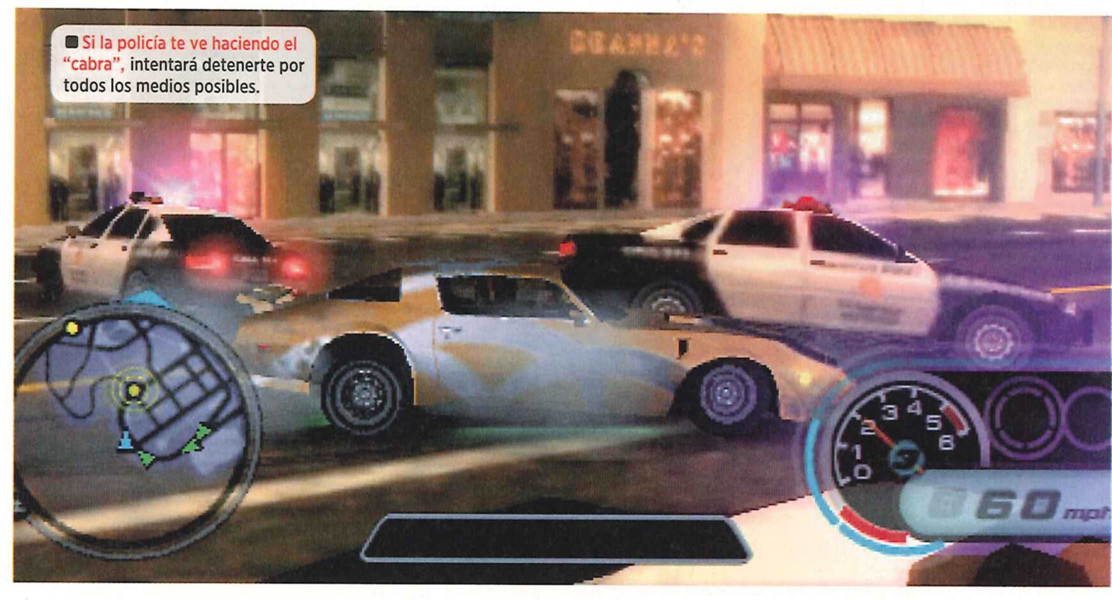
■ Lamborghini, Kawasaki o Ford son algunas de las marcas de los 40 vehículos reales del juego.



El control responde a las mil maravillas, aunque cada vehículo se comporta de manera diferente dependiendo de su motor o categoría.



Las posibilidades de tuning son enormes y podemos modificar todos los aspectos de los coches, tanto estéticos como mecánicos.



Si la policía te ve haciendo el "cabra", intentará detenerte por todos los medios posibles.





recovecos urbanos, quedando subsanado en gran medida el problema de la repetición de circuitos motivado por el limitado tamaño de las ciudades.

Esta gran libertad de acción, junto a un extraordinario control y una indescriptible sensación de velocidad, propician las carreras soñadas por todo amante del motor. Un sueño que se ve ampliado por las enormes posibilidades de tuning disponibles para los 40 vehículos licenciados de marcas como Merceces, Lamborghini, Ford o Chevrolet.

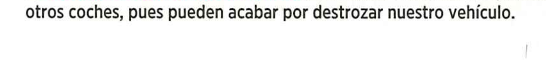
Gracias a una sensación de velocidad extrema y unos gráficos magistrales logra divertir y atrapar como pocos.

Y si completo es su desarrollo, los modos de juego tampoco se quedan atrás, pues a la enorme duración del modo Historia hay que añadir interesantes modos multijugador para 4 corredores vía Ad-Hoc, aunque carezca de modo online.

Punto y aparte merece el apartado técnico, que obtiene un sobresaliente en todos sus aspectos. Y es que resulta casi imposible creer que el motor gráfico mueva sin ralentizaciones unos escenarios perfectamente recreados y llenos de detalle a una velocidad de espanto. Y el apartado sonoro no se queda atrás, con logrados efectos y una banda sonora de lujo (Beck, Chemical Brothers...).

En resumen, *Midnight Club L.A Remix* es un bombazo de factura impecable y un imprescindible para los aficionados a los juegos de velocidad por sus completas opciones y divertidísimo desarrollo. ¡Chapó por los chicos de Rockstar!

Las calles están repletas de tráfico y debemos evitar los choques con otros coches, pues pueden acabar por destrozar nuestro vehículo.





La gran mayoría de las carreras se desarrolla por "checkpoints", aunque en otras debemos perseguir a otros coches o huir de la policía.

» EL FIN JUSTIFICA LOS MEDIOS

Modifica tu coche con nuevos motores, empuja a tus rivales, busca los atajos más insospechados... Todo vale para ganar.



DE VÉRTIGO. Ponte a rebufo de los rivales o "tunea" tu vehículo con "nitros" para lograr velocidad extra.



ARRASANDO. Busca callejones y rutas alternativas para ganar. Incluso una rampa puede significar la victoria.



INVESTIGA. Escondidos en la ciudad se encuentran diferentes iconos que aportan dinero para realizar mejoras.

VALORACIÓN

» LO MEJOR

Gran control y libertad. Resultado: carreras vibrantes y extremadamente rápidas.

» LO PEOR

Los circuitos se hacen algo repetitivos y la trama no pasa de ser anecdótica.

Te gustará + que... BURNOUT DOMINATOR | Te gustará + que... RIDGE RACE 2



94	**» GRÁFICOS** Entornos repletos de detalle sin ralentizaciones. Genial.
92	**» SONIDO** Buen sonido y mejor banda sonora: "cañera" y completísima.
94	**» DIVERSIÓN** Cada carrera es única y emocionante gracias a su preciso control.
93	**» DURACIÓN** Acabar la historia te llevará muchas horas. Y tiene multijugador.
NOTA 94	Una auténtica maravilla que, además de entrar por los ojos, ofrece jugabilidad y diversión a prueba de bombas. El mejor.



12+

Género
ROL TÁCTICO
Desarrollador
MEDIA VISION
Editor
DIGITAL BROS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
39,95 €
Textos
INGLÉS
Voces
INGLÉS/JAPONÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
AL SUPERAR UN NIVEL
Página web
WWW.WILDARMSXF.COM/



La saga *Wild Arms* debuta en PSP con un juego de rol táctico por turnos en el que nos enfrentamos a todo tipo de enemigos y criaturas fantásticas.







EL ROL CONVERTIDÒ EN UN GRAN **TABLERO DE AJEDREZ**

Wild Arms XF

El rol es sinónimo de fantasía y aventura... Y ahora, con este nuevo *Wild Arms,* también de táctica y estrategia.

La veterana saga *Wild Arms* se estrena en PSP con un título de rol táctico que nos enfrenta a 60 variadas misiones (protección de civiles, sigilo...) en las que manejando a un número variable de héroes tendremos que afrontar combates por turnos en escenarios divididos en hexágonos, como si fueran un tablero.

Las amplias posibilidades de personalización de los héroes (cientos de objetos y hechizos, múltiples profesiones...) y las variadas acciones dentro del campo de batalla, hacen que tengamos que "exprimirnos" bien las neuronas para lograr la victoria, lo que resulta muy divertido. Por desgracia, llega sin traducir y, pese a su colorista apartado gráfico, las batallas son poco espectaculares. Aún así, se trata de un atractivo RPG táctico que te atrapará a poco que te guste el género... y entiendas inglés.



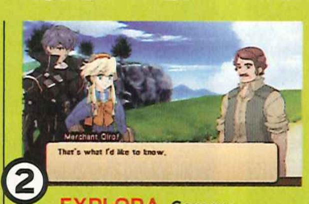
Crea formaciones de combate o utiliza hechizos de largo alcance para derrotar a los enemigos más duros.

» LA MEJOR DEFENSA, **UN BUEN ATAQUE**

El desarrollo del juego se basa en la buena administración de puntos de movimiento y acción, por lo que dosificarlos y atacar con efectividad son las claves del combate.



1 **ELIGE.** Equipa a tus personajes y selecciona su perfil (mago, guerrero...) según las características de la batalla.



2 **EXPLORA.** Compra mejoras o consigue información hablando con los habitantes de las poblaciones que visites.

Podrás crear tu grupo de héroes antes de cada batalla, combinando sus habilidades.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Sus interesantes opciones estratégicas y las posibilidades de personalizar a los héroes.

» LO PEOR
Totalmente en inglés. Si no eres muy del género, te puede resultar repetitivo.

83	**» GRÁFICOS** No deslumbran, pero su colorido y diseño los hacen muy atractivos.
79	**» SONIDO** Voces en inglés o japonés, acompañadas de interesantes melodías.
82	**» DIVERSIÓN** Divierte lo suyo por las posibilidades en acciones y personalización.
84	**» DURACIÓN** Sólo cuenta con modo Historia, pero nos ocupará muchas horas.
NOTA 82	Un sistema de juego sencillo, pero con amplias opciones estratégicas dan forma a un juego de rol táctico muy interesante.


¡AL FIN, LA LINEA ENTRE LA SERIE DE
ANIMACIÓN DE NARUTO Y LOS VIDEOJUEGOS
DESAPARECE DEL TODO * !
* IMAGEN REAL DEL VIDEOJUEGO
NARUTO
ULTIMATE NINJA
STORM
PLAYSTATION 3
12+
www.pegi.info
BANDAI
BANDAI NAMCO Games
CyberConnect2
www.naruto-videogames.com
PLAYSTATION 3
© 2002 MASASHI KISHIMOTO All rights reserved.
Game designed by NAMCO BANDAI Games Inc. Published by NAMCO BANDAI Games Europe SAS. Distributed by Atari Europe SASU

JUEGO RECOMENDADO Play

3+

Género
VELOCIDAD
Desarrollador
STUDIO LIVERPOOL
Editor
SONY
Lanzamiento Store
YA DISPONIBLE
Precio Store
17,99 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Resolución
1080P
Jugadores
1
Espacio en disco
998 MB
Modo Online
HASTA 8 JUGADORES
Guardar Partidas
TRAS CADA CARRERA
Página web
HTTP://ES.PLAYSTATION.COM/PS3

En las duras carreras de naves de *WipeOut HD* hay que usar armas y aprovechar las flechas aceleradoras de las pistas para llegar el primero.

El control es muy preciso. Si lo deseamos podemos pilotar usando el sensor de movimientos del mando.

LA TECNOLOGÍA MÁS RÁPIDA DEL **SIGLO XXI**

WipeOut HD

En el futuro, los bólidos no tendrás ruedas. Flotarán sobre el suelo a velocidades casi supersónicas...

Desde que nació en PSone allá por 1995, la saga *WipeOut* ha sido el referente de la velocidad futurista en las consolas de Sony. Y por fin debuta en PS3 con un juego para la Store que recupera en reluciente Alta Definición naves y circuitos de las dos entregas de PSP. Los exigentes trazados encadenan zonas estrechas, saltos y "loopings", y los rivales nos atacan con variado armamento... si no los eliminamos nosotros antes. Un reto difícil, pero el magnífico control hace que el triunfo dependa sólo de nuestra habilidad.

Y además de ser divertido, *Wipeout* tiene muchas posibilidades: el modo Carrera nos ofrece 79 pruebas que sirven para desbloquear trazados y naves. Y no faltan las carreras Online para hasta 8 jugadores. La única pega es que sólo tiene 8 circuitos. Pero si añadimos una ambientación futurista tan elegante y lograda como es habitual en la serie, tenemos uno de los mejores arcades de PS3 a precio de ganga.

» PILOTOS DEL NUEVO **MILENIO**



1 LOS MÁS DUROS. En las carreras usamos las armas que vamos recogiendo. Hay misiles, ametralladoras, escudos... No destruyen a los rivales, pero si los frenan en seco unos instantes.



2 LOS MÁS VELOCES. La variedad es notable. Además de las carreras hay contrarrelojes, pruebas en las que la velocidad va aumentando y debemos aguantar con la nave íntegra...



WipeOut HD tiene un magnífico diseño. Los gráficos y la música nos sumergen en un futuro cibernético.



24 naves, divididas en 8 escuderías, son las protas de *WipeOut HD*.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La suma de trazados difíciles y control perfecto da como resultado mucha diversión.

» LO PEOR
Molaría que hubiera más circuitos. Y es un juego exigente, no apto para novatos.

90	**» GRÁFICOS** Diseño elegante y naves ultradetalladas. Todo a 1080p.
91	**» SONIDO** Buenos efectos y temas tecno de gran calidad y muy apropiados.
89	**» DIVERSIÓN** No es fácil, pero gracias a su gran control es un reto apasionante.
86	**» DURACIÓN** Bien surtido de modos, la relación duración-precio es muy buena.
NOTA 89	Todo el estilo, la emoción y el desafío que han hecho grande a esta saga recreados en HD y a un precio de fábula.

■ PS3 ■ +18 AÑOS ■ ACCIÓN ■ CAPCOM ■ YA DISPONIBLE ■ 9,95€
■ CASTELLANO ■ 1-4 JUGADORES AD-HOC ■ WWW.BIONICCOMMANDO.COM/ES

Bionic Commando Rearmed


■ Equipados con el gancho retráctil de nuestro brazo biónico superamos niveles 2D, en solitario o a dobles.

En esta secuela del arcade de los 80 tomamos el papel de un agente especial que, para detener a un militar loco, debe superar niveles 2D llenos de plataformas y enemigos a los que eliminar a tiros. En lugar del típico salto disponemos de un gancho retráctil para acceder a plataformas elevadas y balancernos entre abismos. Un desarrollo que gana variedad gracias a puzzles para "hackear" ordenadores y zonas de disparos "estilo *Commando*". Y encima podemos jugar la aventura a dobles, hay partidas competitivas para 4 jugadores... Un título directo, divertido y muy completo. ○


■ Zonas "tipo *Commando*" dan variedad al desarrollo.



GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
85	80	88	87

NOTA 88 — La acción directa de los arcades clásicos, más un desarrollo variado, partidas competitivas para 4 jugadores... Muy bueno.

■ PS3 ■ +18 AÑOS ■ SHOOTER ■ CAPCOM ■ YA DISPONIBLE ■ 9,99€
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES AD-HOC ■ WWW.CAPCOMDIGITAL.COM/1942

1942 Joint Strike

Capcom resucita otro de sus clásicos, *1942*, manteniendo toda la esencia del original: un "shooter" de scroll vertical (aunque ahora con gráficos 3D) y mecánica muy sencilla pero frenética: machacamos el botón de disparo y hacemos gala de reflejos para evitar los ataques de nubes de enemigos. Y todo jugando en solitario o a dobles tanto Offline como Online. Lo malo es que el juego tan sólo tiene 5 fases, y si tiramos de continuaciones se acaban en un rato... Pero en nuestra manos está usarlas o no, así como ajustar el nivel de dificultad para alargar algo la experiencia. ○


■ Batallas aéreas durante la II Guerra Mundial con un toque de fantasía en el diseño es lo que ofrece *1942*.



GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
80	70	85	69

NOTA 80 — Un juego de disparos clásico, emocionante y divertido, que gana a dobles. Eso sí, es corto y su mecánica es sencillita.

■ PS3 ■ +7 AÑOS ■ HABILIDAD ■ SONY ■ YA DISPONIBLE ■ 7,99€
■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ HTTP://ES.PLAYSTATION.COM

The Last Guy

En este original juego de habilidad para un jugador manejamos a un héroe que recoge supervivientes en ciudades infestadas de zombis. Los escenarios son fotos reales de ciudades tomadas por satélite y, desde una vista elevada, vemos a nuestros héroe y a los cientos de humanos que llegan a seguirle como hormiguitas. La dificultad está en guiar a nuestra gigantesca fila de personas evitando a los monstruos, en niveles que nos obligan a ser hábiles y a encontrar la forma más rápida y eficaz de recorrerlos. Sencillo y muy divertido. ○


■ Los Angeles, Tokio, Londres... Recorremos zonas de ciudades reales rescatando gente de los zombis.



GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
80	85	90	86

NOTA 87 — Un original reto de habilidad, de simpática estética, sencillo de jugar y con niveles profundos y variados.

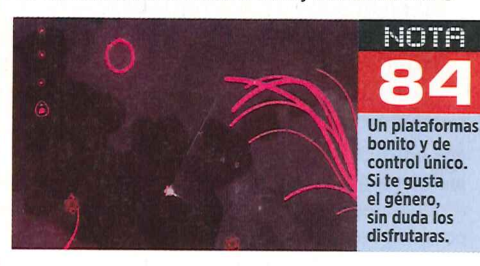


Y además...

■ PS3 ■ +3 AÑOS ■ PLATAFORMAS ■ SONY ■ YA DISPONIBLE
■ 7,99 € ■ CASTELLANO ■ 1-3 JUGADORES ■ ES.PLAYSTATION.COM

» PixelJunk Eden

En este plataformas 2D somos un insecto que, disparando hilos de araña y gracias a su ligereza, asciende por jardines verticales en busca de motas de polen. La necesidad de calcular los saltos y controlar la inercia lo hacen diferente y satisfactorio. ○



NOTA 84 — Un plataformas bonito y de control único. Si te gusta el género, sin duda los disfrutarás.

■ PS3 ■ +7 AÑOS ■ PLATAFORMAS ■ CAPCOM ■ YA DISPONIBLE
■ 9,95 € ■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ MEGAMAN.CAPCOM.COM

» Megaman 9

Otra secuela de una saga clásica de Capcom, pero además con estética de juego de 8 bits. Acción y plataformas en 9 niveles de diseño diabólico que exigen habilidad y aprenderse las rutinas de los enemigos. Si te gustan los retos y lo "retro", gozarás. ○



NOTA 83 — Recupera la jugabilidad y la estética de los *Megaman* clásicos, y sigue siendo difícil y divertido.

■ PS3 ■ +7 AÑOS ■ ESTRATEGIA ■ ATARI ■ YA DISPONIBLE
■ 9,99€ ■ CAST. ■ DE 1 A 8 JUG. ■ CERTAINAFFINITY.COM/AGEOFBOOTY

» The Age of Booty

En este juego de estrategia manejamos en tiempo real un barco pirata que debe conquistar ciudades antes que sus rivales. Sencillo, de desarrollo dinámico y pensado para partidas dinámicas, se disfruta sobre todo en las partidas para hasta 8 jugadores. ○

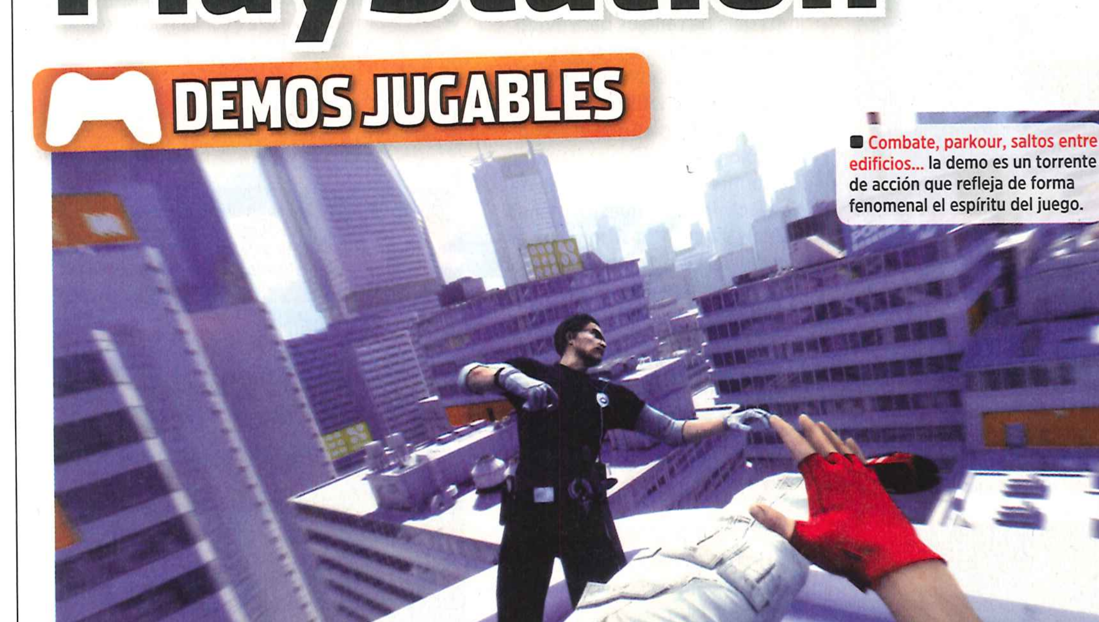


NOTA 77 — Un juego de estrategia sencillo y fácil de jugar, que entretiene jugando en compañía.

DEMOS GRATUITAS, COMPLEMENTOS PARA JUEGOS, VÍDEOS, EXPANSIONES...

Lo mejor de la tienda PlayStation

DEMOS JUGABLES



■ Combate, parkour, saltos entre edificios... la demo es un torrente de acción que refleja de forma fenomenal el espíritu del juego.

GRATIS | ACCIÓN | ELECTRONIC ARTS | 917 MB | CASTELLANO | 1 JUGADOR | +12 AÑOS

Mirror's Edge

Descubre, mediante el tutorial y el primer nivel del juego, lo que dará de sí esta impresionante aventura de acción en primera persona: parkour por las alturas de la ciudad, saltos imposibles, persecuciones, huidas... Un espectacular despliegue propio de las más vertiginosas películas de acción. Y todo bajo un control sencillo y, a la vez, repleto de posibilidades que quedan al descubierto en la demo: saltar correr por paredes, balancearnos en barras fijas, trepar, realizar equilibrios o combos de golpes y técnicas de desarme. Además, podrás saborear una mínima parte de lo que esconde su futurista estética, un juego preciosista, rico en detalles y realistas efectos de luz, sin olvidar su gran doblaje. La mejor demo de este mes.

■ La demo te permitirá descubrir las habilidades de Faith, una joven con rasgos asiáticos experta en el parkour y el combate.

GRATIS | ESTRATEGIA | UBISOFT | CASTELLANO | 1-2 JUG.

End War



Ponte tu headset y prepárate para comandar, mediante la voz, unidades militares en el fragor de combate. Indica posiciones a las que avanzar, objetivos a los que atacar, formaciones... y tus unidades acatarán las órdenes como el rayo. Y con tres vistas disponibles, para lograr una intensa experiencia.

GRATIS | AVENTURA | ATARI | CASTELLANO | 1 JUG.

Alone In The Dark Inferno

Esta nueva entrega del "padre de los Survival Horror" ofrece un desarrollo por episodios y esta demo recoge algunos momentos de los dos primeros. En ellos, podrás probar muchas de las novedades que ofrecerá el juego final, como la posibilidad de crear armas improvisadas mezclando objetos del inventario o utilizar el fuego u otros objetos del entorno para avanzar. Y todo con una claustrofóbica ambientación que gira entorno a una amenaza en Central Park.

GRATIS | ROL/ESTRATEGIA | SEGA | CASTELLANO | 1 JUG.

Valkyria Chronicles



Sega rubrica un nuevo juego de rol/estrategia ambientado en una época ficticia, que recuerda a los albores de la II Guerra Mundial. En él manejamos por turnos a un grupo de soldados en su lucha contra un ejército tirano. Una buena muestra para ver su enfoque de la táctica, su peculiar estilo gráfico...



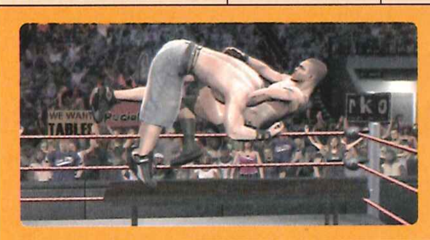
	Género	Mb. en disco
1942: Joint Strike	Acción	130
Bionic Commando Rearmed	Acción	373
Bioshock	Shoot'em up	1814



Brothers in Arms: Hell's Highway	Shoot'em up	1250
Civilization Revolution	Estrategia	1293
Condemend 2	Acción	714
EndWar	Estrategia	1675
Facrebreaker	Deportivo	952
FIFA 09	Deportivo	784



FIFA Street 3	Deportivo	310
Fracture	Acción	874
Iron Man	Acción	946
La Conspiración Bourne	Acción	1654
Mercenaries 2	Acción	1373
Mirror's Edge	Aventura/Acción	917
Monster Mandes	Acción	715
MotorStorm Pacific Rift	Velocidad	606
MX Vs ATV Untamed	Velocidad	715
Naruto Ultimate Ninja Store	Acción	557
NBA 2K9	Deportivo	496
NBA Live 09	Deportivo	766
NHL 09	Deportivo	1064
NHL 2K9	Deportivo	641
Pro Evolution Soccer 09	Deportivo	1496
Pure	Velocidad	1617
Race Driver GRID	Velocidad	962
Ratchet & Clank	Plataformas	250
Rocketmen: Axix of Evil	Acción	126
Star Wars: el Poder de la Fuerza	Acción	1351
Superstars Tennis	Deportivo	501
Tiger Woods PGA Tour 09	Deportivo	1006
Top Spin 3	Deportivo	443
Turok	Acción	1133
Valkyria Chronicles	Rol	581
Warhawk	Acción	855
WWE Smackdown Vs Raw 2009	Lucha	976



ACTUALIDAD

ACTUALIZACIÓN

VÁMONOS DE FIESTA EN EL PARAÍSO *"BURNOUT"*



Además de que podemos comprar el juego completo en la Store por 29,95 €, EA ha confirmado que en febrero habrá una nueva actualización para su genial arcade. Será la primera descarga de pago, se llamará "Burnout Paradise Party" y ofrecerá un modo multijugador Offline para 8 jugadores, en el que nos deberemos pasar el mando unos a otros para cumplir retos específicos.

ACTUALIZACIÓN

MÁS *BATTLEFIELD* Y ADEMÁS GRATIS

Electronic Arts ofrece otra actualización gratuita para *Bad Company*, que incluye los 4 mapas de la campaña individual elegidos por la comunidad de usuarios para ser adaptados al modo Conquista multijugador y añade soporte a los trofeos.

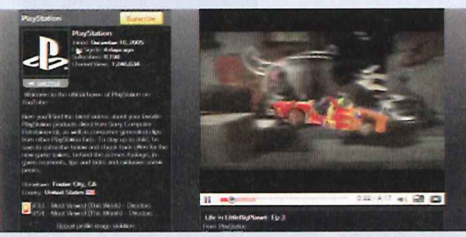
TROFEOS

PREMIOS PARA EL MÁS MALO

Ya puedes descargarte gratis una actualización que dota a *GTA IV* de sistema de Trofeos. Eso sí, para desbloquear los trofeos hay que volver a jugar...

ACTUALIZACIÓN PS3

NUMEROSAS MEJORAS CON EL FIRMWARE 2.50



Sony lanzó a mediados de octubre el firmware 2.50 para PS3 con un montón de novedades. Quizá la más importante es la mejora del navegador web, que ahora es mucho más rápido y capaz de cargar páginas diseñadas con el vistoso Flash 9. Pero aún hay más. Ahora podremos capturar pantallas de los juegos y almacenarlas en formato PNG en la carpeta PHOTO... si lo habilitan los desarrolladores en cada título. También hay una novedad en la conexión con PSP: conecta la portátil vía Wi-Fi a PS3 y podrás jugar Online con otras PSP como si estuviéramos en una partida ad-Hoc. Sin duda, una lista de interesantes novedades...

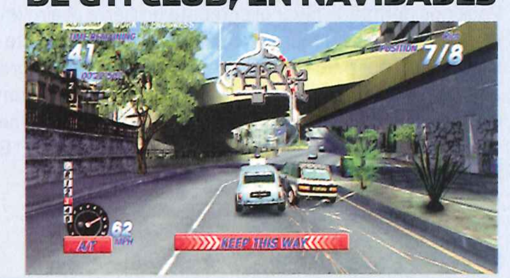
ACTUALIZACIÓN

BIOSHOCK RECIBE CONTENIDO EXCLUSIVO DE PS3

El 20 de noviembre llegará a la tienda el contenido exclusivo de *Bioshock* para PS3. Costará 7,99 € y se tratará de tres salas o retos, en los que tendremos que enfrentarnos a pequeños puzzles, Big Daddies y otros enemigos utilizando un limitado arsenal y todo nuestro ingenio.

ANUNCIO

LAS ALOCADAS CARRERAS DE GTI CLUB, EN NAVIDADES



Konami ya tiene casi a punto el remake de una de sus máquinas recreativas más recordadas, *GTi Club*, un arcade que nos invitaba a competir con minis por una ciudad parecida a Mónaco. Pues bien, esta puesta al día llegará en navidades, con modo Online para 8 jugadores, compatibilidad con la cámara PlayStation Eye, varios modos de juego...

ACTUALIZACIÓN

MOTORSTORM 2 TENDRÁ ACTUALIZACIONES SEMANALES



Evolution Studios, los responsables de la saga *MotorStorm* han anunciado que *Pacific Rift* tendrá actualizaciones más regulares (casi semanales) que el primer juego y que la gran mayoría serán gratuitas. Sin duda, una buena noticia para sus fans...

DESCARGAS

PACKS DE CANCIONES PARA *GUITAR HERO WORLD TOUR*

Activision ha confirmado los 3 primeros packs de pago de canciones descargables que recibirá *GHWT*, su juego musical. Cada uno estará centrado en un artista o grupo distinto, siendo los nombres confirmados Jimi Hendrix, The Raconteurs y Oasis. El precio, como en las descargas de *GHIII*, estará en torno a los 5,99 €...

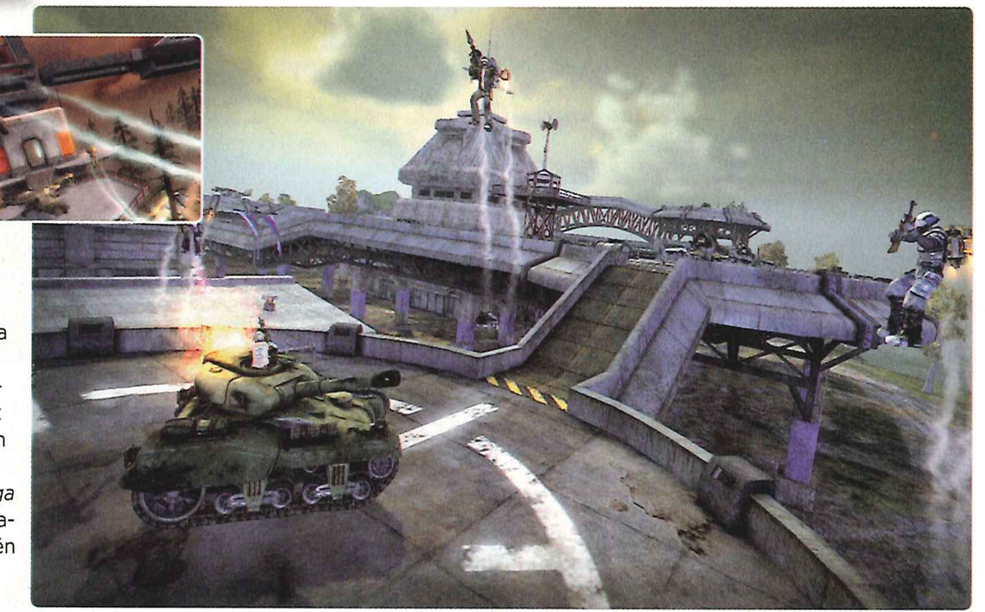


COMPLEMENTOS

PS3 | PACK FALLEN STAR | 5,99 €

Warhawk

UN NUEVO MAPA Y... ¡JET PACKS!



La tercera expansión de *Warhawk* vuelve a ofrecer, como principales novedades, un nuevo mapa (ambientado en una agreste zona poblada de árboles) y un nuevo tipo de vehículo: el jet pack. Ambas novedades nos invitarán a modificar y variar nuestras estrategias a la hora de jugar, ya que el versátil Jet Pack nos permitirá llevar el combate en tierra al aire en cuestión de segundos. Por si fuera poco, podemos adquirir esta expansión suelta (por 5,99 €), o bien junto a las dos anteriores (*Omega Dawn* y *Operation Broken Mirror*) en un triple pack, con el ajustadísimo precio de 11,99 €. Las dos anteriores expansiones también se pueden comprar de forma conjunta en el llamado "Booster Pack", al precio de 7,99 €.



PS3 | DESCARGAS DE CANCIONES | DE 1,49 € A 17 €

Rock Band

MÁS DE 150 NUEVOS TEMAS

Puede que el juego haya llegado un año tarde a las tiendas respecto al mercado americano, pero las descargas no. En apenas 40 días, el Store ya ha recibido más de 150 canciones descargables de grupos como Blink 182, The Cars, The Who, Metallica, Dream Theater, Megadeth, Weezer, Grateful Dead, Judas Priest, Lynyrd Skynyrd, Nirvana, The Offspring, Mötley Crüe, The Cult, Kasabian...

El precio unitario es de 1,49 €, los packs de 3 temas 4,49 € y los discos completos hasta 17 €. Todos estos temas juntos, más los que incluye el disco de *Rock Band* rebasan el listón de las 200 canciones, convirtiéndolo en el juego musical con el repertorio más grande de la historia.

PS3 | 6 PACKS DE DESCARGAS | DE 0,99 A 2,99 €



Civilization Revolution

6 PACKS Principalmente, añaden reliquias, maravillas y artefactos para que nuestra civilización tenga nuevas vías de expansión en este juego de estrategia, así como mapas multijugador. Un pack es gratuito, el precio del resto oscila entre 1 y 2 €.

PS3 | 2 TRAJES DESCARGABLES | 2,99 €



Dead Space (trajes)

2 TRAJES Viste a Isaac, el protagonista, con un traje gratuito que mejora su fuerza y las ranuras para llevar objetos (disponible sólo durante las primeras semanas de lanzamiento del juego). El segundo traje mejora el blindaje y cuesta 2,99 €.

PS3 | SET DE CARTAS (BIOLITH 3) | 9,99 €



Eye Of Judgment

2 PACKS Cada pack añade un total de 100 nuevas cartas que reconocerá la cámara PlayStation Eye, y que añaden nuevas criaturas y estrategias a los combates de *EoJ* (sobra decir que las cartas se venden por separado). Cada pack cuesta 9,99 €.

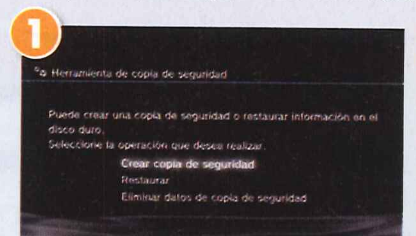
LAS MEJORES EXPANSIONES

	Expansión	Contenido	Precio por unidad
Army of Two	Veteran	2 mapas cooperativos + 1 mapa multijugador	Gratis
	SSC Challenge	4 Mapas cooperativos y Desafío	5,99 €
Buzz! El Multiconcurso	3 packs de cine	Cada pack incluye 500 preguntas temáticas	4,99
	Videojuegos	500 preguntas sobre videojuegos	4,99
	Safari National Geographic	500 preguntas sobre vida salvaje africana	7,99
	Cultura española	500 preguntas sobre cultura general	4,99
Call of Duty 4	Map Pack	4 Mapas multijugador	9,99 €
Dead Space	Obsidian Suit	Traje nivel 5	Gratis
	Scorpion Suit	Traje nivel 5	2,99 €
Everybody's Golf	Trajes A	Nuevas ropas para 5 golfistas	3,99 €
	Oceanía Resort Course	1 nuevo campo	3,99 €
	3 packs de personaje extra	Kratos, Alex y Gloria (1 personaje por pack)	0,99 €
Eye of Judgment	Pack Combinado	Biolith + Rebellion (200 cartas extras)	14,99 €
	Biolith Set 2 y Biolith Set 3	Cada pack incluye 100 cartas extra	9,99 €
FIFA 09	Live Season (7 ligas)	Actualización de la temporada	5,99 €
Folklore	4 packs de misiones	Cada pack incluye 4 Misiones + 1 folk + 1 traje	1,99 €
	2 Pack de Folk extra	Folk adicional Mallion y Folk Pigly	Gratis
Genji DOTB	6 pack de trajes	Cada pack incluye 4 vestimentas extra	Gratis
Guitar Hero III	3 pack de 1 canción	Cada pack incluye 1 tema	1,99 €
	Metallica Death Magnetic	Álbum completo	17,99 €
	14 packs de 3 canciones	Cada pack se basa en grupos diferentes	5,99 €
	3 packs de 1 canción	World of Warcraft/God of War/Top Gun Athems	Gratis
	Boss Battle	3 canciones	Gratis
Haze	Destruction Pack	7 mapas para el modo Tomar y Defender	4,99 €
	Domination Pack	4 mapas y modo Tomar y Defender	Gratis
High Stakes Poker	2 packs Add on	Pack 1: 3 estilos nuevos / Pack 2: 2 estilos	Gratis
	Video Chat	Compatibilidad PlayStation Eye	Gratis
Lair	Pack de Dragones	2 nuevos dragones	Gratis
Megaman 9	Ataque sin fin	Nuevo modo de juego	2,99 €
	ProtoMan	Jugar como ProtoMan (cambia el juego)	1,99 €
MotorStorm	4 packs de vehículos	Cada pack incluye 2 modelos diferentes	2,49 €
	2 packs de diseños	Cada pack incluye diseños para 7 vehículos	2,49 €
	Modo Contrarreloj	1 nuevo modo de juego	Gratis
	Revenge Weekend	9 carreras, 2 vehículo, modo Eliminatoria	5,99 €
	Devil's weekend	1 Pista, 1 festival, 9 carreras, 4 vehículos	5,99 €
	Pack doble de pistas	2 circuitos	4,99 €
NBA Live 09	365	Actualizaciones diarias de la NBA	9,99 €
	Oklahoma City Park	Nueva Franquicia	Gratis
NFS ProStreet	2 packs con 1 coche	Bugatti Veyron / MacLaren F1	2,99 €
	2 Extended Pack Premium	Cada pack incluye 6 coches	4,99 €
Ninja Gaiden Sigma	3 packs Master	Cada pack incluye 5 modos de juego	3,99 €
Pain	Diversión con explosivos	Botes explosivos extra	Gratis
	10 packs de personajes	Cada pack incluye 1 persona extra para lanzar	0,99 €
	Parque de atracciones	Nuevos desafíos	2,99 €
Pixel Junk Monster	Repetición	Nueva isla: 15 mapas + actualizaciones	2,99 €
Resistance	2 packs de mapas	Cada pack incluye 2 mapas multijugador	4,49 €
Ridge Racer 7	14 packs de adhesivos	Para personalizar los coches	Gratis
	25 packs de carreras	Cada pack incluye 1 carrera nueva	Gratis
	4 packs de canciones	Cada pack incluye 5 pistas de audio	3,99 €
Rock Band	7 álbumes completos	Cada álbum incluye en tre 10 y 12 canciones	14,99 €
	29 packs de canciones	Cada 1 con 3 canciones	3,99 €
	266 temas	1 canción	1,49 €
Civilization Revolution	2 packs de mapas	Cada pack incluye 4 mapas para 1 jugador	Gratis
	2 packs de escenarios	Cada pack incluye 3 escenarios	0,99 €
Soul Calibur IV	Personaje adicional	Yoda (Star Wars)	3,99 €
Stranglehold	Map pack	10 mapas multijugador y 21 personajes	14,99 €
Rainbow Six Vegas 2	Gift Pack	3 mapas multijugador	Gratis
Warhawk	Triple Combo	Booster Combo + Fallen Star	11,99 €
	Booster Combo	Omega Dawn + Broken Mirror	7,99 €
	3 pack: Omega/Broken/Fallen)	Cada pack: nuevo campo batalla + vehículo	5,99 €

PASO A PASO

Cambia el disco duro de tu consola

Si quieres bajarte todas las demos, vídeos y expansiones para tus juegos, puede que dentro de muy poco el disco duro de la consola se te quede pequeño. Si es tu caso, a continuación te indicamos cómo cambiarlo sin perder la garantía, pero ten en cuenta que debe ser un disco duro SATA de 2,5" para ordenadores portátiles y, en la medida de lo posible, que no supere las 5.400 revoluciones por minuto (para evitar sobrecalentamiento). Además, cuanto más alto sea el valor del caché (de 8 megas en adelante) más rápido cargarán tus archivos. He aquí los pasos a seguir...

1 

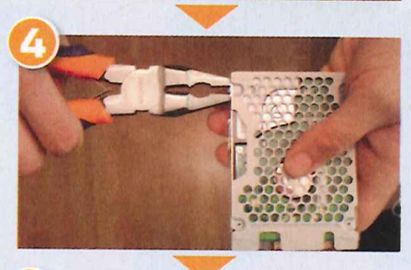
CREA UNA COPIA DE SEGURIDAD Para transferir todos tus archivos del disco duro viejo al nuevo, haz una copia de seguridad en un dispositivo USB (la opción está en Ajustes de sistema). Cuantos más datos tengas, más tardará (unos 20 gigas, en torno a 30 minutos).

2 

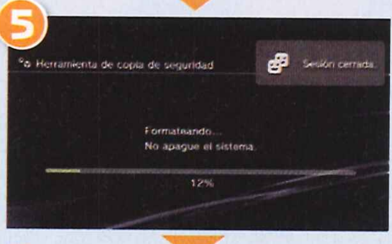
QUITA LA TAPA Y EL TORNILLO AZUL Para llegar hasta el disco duro, retira la tapa del lateral izquierdo (busca la hendidura). Ten varios destornilladores de estrella a mano para retirar el tornillo azul, pero procura no forzarlo, porque es endeble y la cabeza quedará roma...

3 

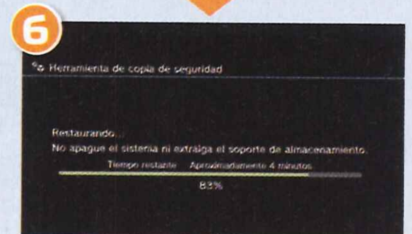
RETIRA EL DISCO DURO ORIGINAL Una vez quitado el tornillo azul, podrás mover la pieza metálica a la derecha (sírvete de la pequeña patilla metálica para ello). Cuando no la puedas mover más, tira del disco duro hacia ti, y la pieza estará completamente fuera.

4 

CAMBIA EL DISCO DURO Antes, debes quitar los cuatro tornillos que sujetan el viejo al armazón metálico. Si alguno se resiste y la cabeza queda roma, utiliza unos alicates o tenazas para retirarlos. Después, coloca el disco duro nuevo en la misma posición y atorníllalo.

5 

FORMATEA EL DISCO DURO Vuelve sobre los pasos realizados, es decir, introduce el nuevo disco duro en el habitáculo (con el hueco del tornillo hacia abajo) y "arrastra" la pieza hacia la izquierda. Aprieta el tornillo azul e inicia la consola. Te pedirá formatear el disco duro...

6 

RESTAURA TUS DATOS ORIGINALES Con el disco formateado, ve a Ajustes de sistema, Herramienta de copia de seguridad y elige la opción Restaurar. Elige el dispositivo USB, selecciona la copia de seguridad realizada, espera a que termine de copiar... ¡y listo!

LOS DOS **MONSTRUOS DEL ROCK**, FRENTE A FRENTE

ROCKBAND VS GUITAR HERO WORLD TOUR

Los juegos musicales multi-instrumento debutan este mes en PS3, añadiendo a las guitarras una batería y un micro. Ya sea *GHWT* o *RB*, la "broma" sale por más de 200 € y por eso, más que nunca, es necesaria una comparativa para que no te equivoques a la hora de elegir...

1. OPCIONES GENERALES

1.1 CANTIDAD Y VARIEDAD DE TEMAS

ROCK BAND



El disco contiene 54 temas licenciados, y 13 canciones bonus de grupos amateur, que abarcan los mismos estilos que *GHWT* (rock, punk, metal...). Aquí tampoco faltan grupos de alto nivel, como Metallica, Nirvana, Beastie Boys, The Clash, Bon Jovi, The Strokes, The Who... aunque no hay ningún grupo español (el único es Manu Chao, pero interpreta una canción en francés).

GUITAR HERO WORLD TOUR



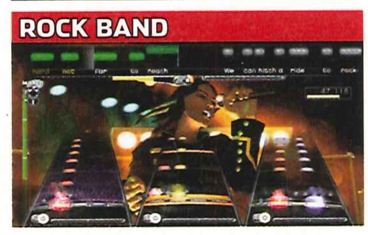
Nada más y nada menos que 86 canciones de todo tipo, de rock a heavy pasando por punk y pop, de grupos que arrasan hoy en día (Tool, Tokyo Hotel) a clásicos del género, como Metallica, Jimi Hendrix, Nirvana, Korn, Linkin Park, Los Lobos, Ozzy Osbourne... Incluso un tema de Radio Futura. Es el repertorio más grande jamás visto en el disco de un juego musical.

» CONCLUSIÓN

Ambos juegos ofrecen un repertorio, cuando menos, interesante y con verdaderas joyas del mundo rockero... aunque *Guitar Hero World Tour* ofrece un catálogo más numeroso.

1.2 NIVELES DE DIFICULTAD

ROCK BAND



Sólo ofrece los cuatro modos de dificultad clásicos en el género (Fácil, Normal, Difícil y Experto) y lo cierto es que el salto de uno a otro no es tan acusado como en *GHWT*. En este sentido, los niveles de dificultad más altos, aparte de incluir más notas, ofrecen un "timing", o momento en el que debemos tocar las notas, algo más flexible y permisivo que en su rival, *GHWT*.

GUITAR HERO WORLD TOUR



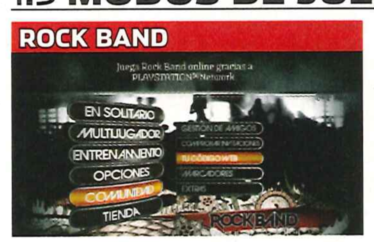
Aparte de los clásicos niveles Fácil, Normal, Difícil y Experto, Neversoft ha incluido uno aún más básico, llamado Aprendiz. En él, sólo tendremos que tocar un elemento del instrumento (por ejemplo, el pedal en el caso de la batería), algo que agradecerán los más torpones. Y, como siempre, pasar de un nivel de dificultad al superior será algo que nos exigirá dedicarle horas.

» CONCLUSIÓN

***GHWT* es algo más exigente y difícil en líneas generales, aunque como contrapartida ofrece un nivel extra fácil para que los menos hábiles puedan flirtear con el género.**

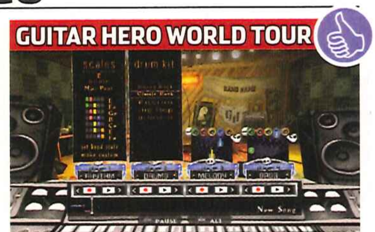
1.3 MODOS DE JUEGO

ROCK BAND



Ofrece un modo Carrera (para un máximo de 4 jugadores) algo más profundo que el de *GHWT* (buscar manager, contentar a los fans, ofrecer conciertos benéficos...), así como Partidas Rápidas y Entrenamiento. Tampoco faltan los piques entre jugadores, por ejemplo, duelos entre guitarras. Aunque en general es muy completo, le falta "el punto" del editor de temas.

GUITAR HERO WORLD TOUR



No falta el clásico modo Carrera (de 1 a 4 jugadores), Partidas Rápidas, Tutoriales para aprender a exprimir cada periférico, o Práctica (para repetir esos trozos de canción que se nos atragantan). También hay modos para 2 jugadores (batería contra batería, por ejemplo) o voz. Además ofrece un "Estudio de Grabación" en el que, con paciencia, podemos crear temas.

» CONCLUSIÓN

Por cantidad y variedad de opciones, *GHWT* es el ganador... Si bien es cierto que echamos en falta algo más de chicha en su modo Carrera, algo que sí tiene *Rock Band*.

1.4 EXTRAS

ROCK BAND



Los extras se concentran en una tienda, donde podemos comprar prendas de ropa, accesorios y tatuajes para nuestro personaje. También ofrece opciones para gestionar nuestros amigos e invitaciones a la hora de jugar Online. Por último, también esconde 13 canciones bonus de grupos amateur (algunas interpretadas por los desarrolladores) que podemos desbloquear.

GUITAR HERO WORLD TOUR



En el juego nos cruzamos con músicos famosos (y tenemos duelos con ellos). Además, con el dinero de los conciertos compramos elementos para "tunear" los instrumentos. Tampoco faltan opciones para enviar y recibir invitaciones para jugar Online, aunque la estrella es la tienda GH Tunes, desde la que descargamos de forma totalmente gratuita temas compuestos por otros jugadores.

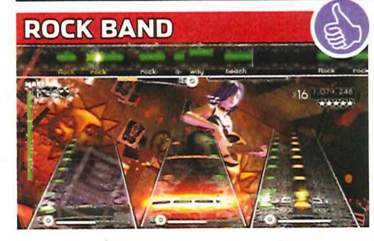
» CONCLUSIÓN

La tienda GH Tunes es un motivo más que suficiente, por sí sólo, para prolongar la vida del juego. El resto de extras no dejan de ser curiosidades y opciones puramente anecdóticas...

2. OPCIONES ONLINE

2.1 MODOS DE JUEGO

ROCK BAND



Ofrece las mismas opciones que *GHWT*, es decir, partida rápida para hasta 4 jugadores (sólo podemos elegir los temas a tocar) y Guerra de Bandas (dos formaciones de 4 jugadores compiten por obtener mejor puntuación). Por incomprensible que parezca, tampoco ofrece un modo Carrera Online, para que cada uno pudiera jugar desde su casa (sí estará en la secuela).

GUITAR HERO WORLD TOUR



Sólo ofrece dos modos de juego vía Online: partida rápida en grupo (hasta 4 jugadores, cada uno con un instrumento) y Grupo contra Grupo, en el que dos formaciones de 4 jugadores compiten por obtener la mayor puntuación. Hubiera sido un puntazo poder haber jugado el modo Carrera de forma cooperativa vía Online, pero es una opción que no está disponible...

» CONCLUSIÓN

Es una pena que ninguno de los dos juegos ofrezca la posibilidad de jugar el modo Carrera vía Online, así que hay que conformarse con Guerras de Bandas y cooperativo nada más...

2.2 DESCARGAS

ROCK BAND



Prepara la hucha, porque si *RB* flaquea en el número de canciones que ofrece el disco, no lo hace en las descargas disponibles. Más de 100 canciones que te permitirán ampliar el juego, con temas sueltos a 1,49 €, packs temáticos a 3,99 € y discos completos (el precio oscila de 8 a 15 €), una oferta con la que el juego se puede hacer tan inmenso como tu bolsillo quiera.

GUITAR HERO WORLD TOUR

GHWT ofrecerá también contenido descargable, pero en menor cantidad que *RB*. Habrá temas sueltos (a un precio estimado de 1,99 €), packs de tres canciones a 5,99 € (ya está disponible uno con canciones del último disco de Oasis) y discos completos (por ahora sólo está Death Magnetic de Metallica, compatible también con *GHIII*).

» CONCLUSIÓN

Por cantidad de temas, precio y opciones de descarga (temas sueltos, packs y discos), *Rock Band* es, hoy por hoy, el título que más opciones de expansión ofrece... previo pago, claro.

3. OTRAS OPCIONES

3.1 PERSONALIZACIÓN

ROCK BAND



Las opciones se concentran en el personaje, al que, tras crear con unas opciones limitadas (tipo de cara, piel, estatura...) podemos modificar con maquillaje, tatuajes y ropa y accesorios.

GUITAR HERO WORLD TOUR

Son enormes: podemos modificar hasta el último rasgo del personaje, añadir numerosos accesorios y complementos, crear un instrumento igual de tuneado (hasta el micro)... Genial.

» CONCLUSIÓN

Se nota que tras *World Tour* se esconde el estudio responsable de la saga *Tony Hawk's*, que tiene uno de los editores más completos de la historia. Aquí *Rock Band* es más limitado...

3.2 RETROCOMPATIBILIDAD

ROCK BAND



Es el primero de la saga y por eso no es compatible "con nadie", ni los periféricos funcionan con *GH*. Eso sí, funcionarán con *RB2* y las canciones del disco de *RB* se podrán importar a *RB2*.

GUITAR HERO WORLD TOUR



Cualquier guitarra de *GH* de PS3 funciona en *WT* y viceversa (salvo la zona táctil) y hasta la batería será compatible con *RB2*. Las descargas de *GHIII* no son compatibles, salvo el disco de Metallica.

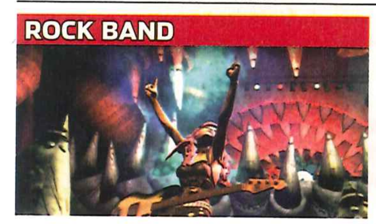
» CONCLUSIÓN

Que los periféricos sean compatibles es un punto a favor y, hoy por hoy, sólo lo cumple *GH*. Eso sí, poder utilizar las canciones del primer *RB* en la secuela es un plus a tener en cuenta.

4. APARTADO TÉCNICO

4.1 GRÁFICOS

ROCK BAND



Personajes menos detallados y realistas, aunque bien animados. Destaca también la atmósfera de los conciertos, aunque la imagen tiene algo de ruido y niebla y es en general poco nítida.

GUITAR HERO WORLD TOUR

Sobresale el modelado y animación de los miembros de la banda y, sobre todo, la genial recreación de la ambientación de un concierto. Cuidado hasta en la presentación de los menús.

4.2 SONIDO

ROCK BAND



Casi todas las canciones son las originales, hay pocas versiones. Destaca el sonido del público (si lo hacemos bien, cantan con nosotros). No se puede eliminar la voz original para oír la nuestra.

GUITAR HERO WORLD TOUR



Los temas son todos los originales, cantados por sus respectivos artistas y se pueden escuchar en Dolby Digital. El único "pero" es que no se puede eliminar la voz original para oír sólo la nuestra...

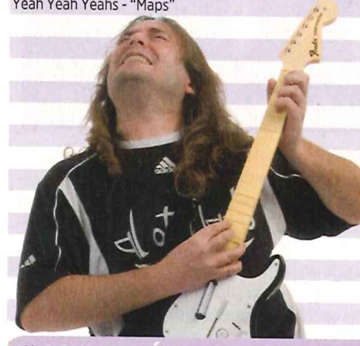
» CONCLUSIÓN

Ambos juegos suenan de muerte (las versiones cover de *RB* no son malas), pero gráficamente, *RB* se ha quedado un poco desfasado y tiene una estética un poco más añeja.

5. LISTA DE CANCIONES

ROCK BAND El disco ofrece un total de 67 temas, una selección más orientada al rock, con bandas míticas del calibre de Nirvana, Metallica, Rolling Stones...

Aerosmith - "Train Kept A-Rollin"
Anarchy Club - "Blood Doll"
Bang Camaro - "Pleasure (Pleasure)"
Beastie Boys - "Sabotage"
Black Sabbath - "Paranoid"
Blue Öyster Cult - "(Don't Fear) The Reaper"
Blur - "Beatlebum"
Bon Jovi - "Wanted Dead or Alive"
Boston - "Foreplay/Long Time"
Coheed and Cambria - "Welcome Home"
Crooked X - "Nightmare"
David Bowie - "Suffragette City"
Death of the Cool - "Can't Let Go"
Deep Purple - "Highway Star"
Die Toten Hosen - "Hier Kommt Alex"
Faith No More - "Epic"
Fall Out Boy - "Dead on Arrival"
Flyleaf - "I'm So Sick"
Foo Fighters - "Learn to Fly"
Freezepop - "Brainpower"
Garbage - "I Think I'm Paranoid"
H-Block X - "Countdown to Insanity"
Hole - "Celebrity Skin"
Honest Bob and the Factory-to-Dealer Incentives - "I Get By"
Indochine - "L'Aventurier"
Iron Maiden - "Run to the Hills"
Jet - "Are You Gonna Be My Girl"
Juli - "Perfekte Welle"
Kiss - "Detroit Rock City"
Manu Chao - "Les Wampas"
Metallica "Enter Sandman"
Molly Hatchet - "Flirtin' with Disaster"
Mountain - "Mississippi Queen"
Muse - "Hysteria"
Nine Inch Nails - "The Hand That Feeds"
Nirvana - "In Bloom"
Oasis - "Rock 'n' Roll Star"
OK Go - "Here It Goes Again"
Pixies - "Wave of Mutilation"
Playmo - "New Wave"
Queens of the Stone Age - "Go with the Flow"
R.E.M. - "Orange Crush"
Radiohead - "Creep"
Ramones - "Blitzkrieg Bop"
Red Hot Chili Peppers - "Dani California"
Rush - "Tom Sawyer"
Smashing Pumpkins - "Cherub Rock"
Soundgarden - "Black Hole Sun"
Stone Temple Pilots - "Vasoline"
Sweet - "Ballroom Blitz"
The Acro-Brats - "Day Late, Dollar Short"
The Clash - "Should I Stay or Should I Go"
The Hives - "Main Offender"
The Killers - "When You Were Young"
The Konks - "29 Fingers"
The Mother Hips - "Time We Had"
The New Pornographers - "Electric Version"
The Outlaws - "Green Grass and High Tides"
The Police - "Next to You"
The Rolling Stones - "Gimme Shelter"
The Strokes - "Reptilia"
The Who - "Won't Get Fooled Again"
Timmy and the Lords of the Underworld - "Timmy and the Lords of the Underworld"
Tokio Hotel - "Through the Monsoon"
Tribe - "Outside"
Vagiant - "Seven"
Weezer - "Say It Ain't So"
Yeah Yeah Yeahs - "Maps"





El blu-ray contiene 86 canciones, una selección más ecléctica que incluso toca el pop español. No faltan Tool, Bon Jovi, Jimi Hendrix...

311 - "Beautiful Disaster"
30 Seconds To Mars - "The Kill"
Airbourne - "Too Much Too Young"
The Allman Brothers Band - "Ramblin' Man"
Anouk - "Good God"
The Answer - "Never Too Late"
At The Drive-In - "One Armed Scissor"
Beastie Boys - "No Sleep Till Brooklyn"
Beatsteaks - "Hail to the Freaks"
Billy Idol - "Rebel Yell"
Black Label Society - "Stillborn"
Black Rebel Motorcycle Club - "Weapon of Choice"
Blink-182 - "Dammit"
Blondie - "One Way or Another"
Bob Seger & The Silver Bullet Band - "Hollywood Nights"
Bon Jovi - "Livin' On A Prayer"
Bullet For My Valentine - "Scream Aim Fire"
Coldplay - "Shiver"
Creedence Clearwater Revival - "Up Around The Bend"
The Cult - "Love Removal Machine"
Dinosaur Jr. - "Feel The Pain"
The Doors - "Love Me Two Times"
Dream Theater - "Pull Me Under"
The Eagles - "Hotel California"
The Enemy - "Aggro"
Filter - "Hey Man, Nice Shot"
Fleetwood Mac - "Go Your Own Way"
Foo Fighters - "Everlong"
The Guess Who - "American Woman"
Hush Puppies - "You're Gonna Say Yeah!"
Interpol - "Obstacle 1"
Jane's Addiction - "Mountain Song"
Jimi Hendrix - "Purple Haze (Live)"
Jimi Hendrix - "The Wind Cries Mary"
Jimmy Eat World - "The Middle"
Joe Satriani - "Satch Boogie"
Kent - "Vinternoll2"
Korn - "Freak On A Leash"
Lacuna Coil - "Our Truth"
Lenny Kravitz - "Are You Gonna Go My Way"
Linkin Park - "What I've Done"
The Living End - "Prisoner of Society"
Los Lobos - "La Bamba"
Lost Prophets - "Rooftops (A Liberation Broadcast)"
Lynyrd Skynyrd - "Sweet Home Alabama (Live)"
Mars Volta - "L'Via L'Viaquez"
MC5's Wayne Kramer - "Kick Out The Jams"
Metallica - "Trapped Under Ice"
Michael Jackson - "Beat It"
Modest Mouse - "Float On"
Motörhead - "Overkill"
Muse - "Assassin"
Negramaro - "Nuvole e Lenzuola"
Nirvana - "About a Girl (Unplugged)"
No Doubt - "Spiderwebs"
NOFX - "Soul Doubt"
Oasis - "Some Might Say"
Ozzy Osbourne - "Crazy Train"
Ozzy Osbourne - "Mr. Crowley"
Paramore - "Misery Business"
Pat Benatar - "Heartbreaker"
R.E.M. - "The One I Love"
Radio Futura - "Escuela De Calor"
Rise Against - "Re-Education Through Labor"
Sex Pistols - "Pretty Vacant"
Silversun Pickups - "Lazy Eye"
Smashing Pumpkins - "Today"
Steely Dan - "Do It Again"
Steve Miller Band - "The Joker"
Sting - "Demolition Man (Live)"
The Stone Roses - "Love Spreads"
Stuck In The Sound - "Toy Boy"
Sublime - "Santeria"
Survivor - "Eye of the Tiger"
System of a Down - "B.Y.O.B."
Ted Nugent - "Stranglehold"
Ted Nugent's Original Guitar Duel Recording
Tokio Hotel - "Monsoon"
Tool - "Parabola"
Tool - "Schism"
Tool - "Vicarious"
Trust - "Antisocial"
Van Halen - "Hot For Teacher"
Willie Nelson - "On The Road Again"
Wings - "Band on the Run"
Zakk Wylde's Original Guitar Duel Recording

» CONCLUSIÓN

Ambos títulos ofrecen, a partes iguales, temas míticos y otros menos conocidos. Que te decantes por uno u otro dependerá principalmente de tus gustos musicales...



6. LOS INSTRUMENTOS FRENTE A FRENTE

6.1 LOS MICRÓFONOS

ROCK BAND



Parece un micro de verdad, tanto por tacto, como por peso y acabado. Reconoce muy bien el tono de voz, y si bajamos todo lo posible la pista de voz original del juego, podremos oír nuestros gorgoritos de forma muy clara y nítida. El cable es bastante largo, para poder hacer "actuaciones", aunque lo ideal es que hubiera sido inalámbrico, como la guitarra.

GUITAR HERO WORLD TOUR



Ofrece un acabado similiar al de *Rock Band*, por lo que las sensaciones son prácticamente las mismas. Del mismo modo, el reconocimiento de tono es también muy bueno, y si bajamos la pista de la voz original del juego, escucharemos por la tele nuestra voz con gran claridad. El cable también es largo, para que nos podamos mover. Lo ideal es que fuera inalámbrico...

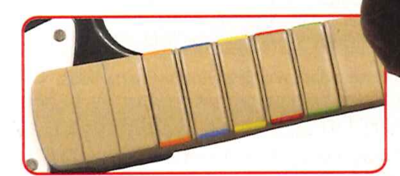
» CONCLUSIÓN: **El micro es, probablemente, el periférico menos atractivo en ambos juegos, ya que, por un lado, no hay temas en castellano (en *RB* ninguno, en *GHWT* uno) y frente a las guitarras y las baterías, requieren menos niveles de habilidad. El acabado de ambos es muy parecido, por lo que ambos son igual de buenos, aunque les falta ser inalámbricos.**

6.2 LAS GUITARRAS

ROCK BAND

La guitarra es inalámbrica (funciona con pilas) y es una mezcla de ideas buenas y... otras que no lo son tanto. Empezando por lo malo, la pieza móvil en la parte central del cuerpo (que hace las veces de cuerda) es bastante más imprecisa que en *GH*, y el hecho de que los botones no estén separados, hace que nos podamos "perder" en las canciones más complicadas. En la parte buena, la barra de vibrato es más larga y cómoda, tiene un interruptor con tres posiciones para "modular" el sonido y tiene 5 botones extra para tocar los "solos".

La guitarra es una réplica de la mítica Stratocaster, pero algo más fina.

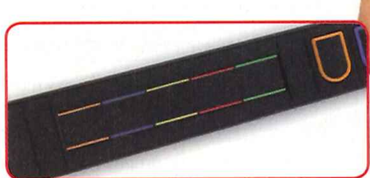


Tiene 5 botones en la parte inferior del mástil, para que nos flipemos en los "solos" de guitarra.

GUITAR HERO WORLD TOUR

Es como la guitarra de *GHIII*, es decir inalámbrica y con mástil desmontable, pero con algunos cambios y novedades. Por ejemplo, la parte baja del mástil presenta una zona táctil, por la que podemos resbalar un dedo para tocar los solos de guitarra (dominarlo lleva su tiempo). Por otra parte, los botones del cuerpo de la guitarra se han recolocado (Select y Start) y el botón PS esconde una cruceta para movernos por las opciones. En líneas generales, transmite la sensación de estar mejor "rematada" que la de *RB*.

No imita a ninguna guitarra real y varía respecto a previos modelos.



El mástil tiene una zona táctil para los solos de guitarra. Cuesta pillarle el punto...

» CONCLUSIÓN: **El tacto de los materiales, la sensación de solidez y peso, la respuesta de los botones... por cómo se han cuidado todos estos detalles, nos gustan más las sensaciones que transmite la guitarra de *GHWT*, pese a que su zona táctil es mejorable. Eso sí, detalles como el interruptor de distorsión que tiene la guitarra de *RB* nos han encantado.**

6.3 LAS BATERÍAS

ROCK BAND

De nuevo, mezcla ideas buenas y otras no tanto. Por un lado, es USB (no necesita pilas) y montarla es fácil. Algunos materiales son de calidad, como las patas de aluminio (telescópicas, para hacerla más o menos alta) e incluso detalles como las barras inferiores para fijar el pedal, se agradecen. En cuanto a los 4 "pads", transmiten la sensación de ser de "plasticurri" y son ruidosos. Incluye unas baquetas de madera, cruceta y botones...



El pedal no tiene refuerzos y si le das "bastante vida" puede partirse por la mitad.



GUITAR HERO WORLD TOUR

Por disposición de sus elementos, es la más parecida a una batería real. Es inalámbrica (requiere 2 pilas AA) y ofrece 5 zonas de golpeo (3 pads y 2 platillos) y un pedal, todos ellos muy bien acabados y apenas suenan mientras los golpeamos. Las patas, por su parte, son de plástico y carecen de barra para sujetar el pedal, quizá el punto más negativo. Las baquetas son de madera y cuenta con una cruceta y botones para navegar por los menús.



El puerto Midi de la parte trasera permite conectar un teclado y usarlo en el compositor.



» CONCLUSIÓN: ***GHWT* tiene una batería más completa en todos los sentidos (es menos ruidosa, tiene una zona de golpeo más...) y con acabado mejor. Eso sí, tampoco es perfecta, ya que el pedal está suelto y, dependiendo de la superficie en la que juguemos, puede moverse durante la canción. Es una pena que la de *RB* haga tanto ruido porque, lo que es la base, es muy buena.**



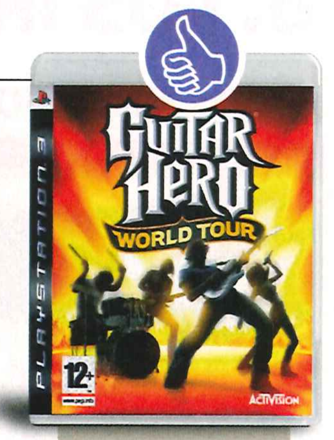
CONCLUSIONES

Elegir un juego, del género que sea, puede ser un verdadero dilema, pero si además estamos hablando de invertir 200 €, la cosa se complica aún más. He aquí nuestro veredicto en el duelo *GHWT* vs *RB*.

Partiendo de la base de que ambos son muy parecidos a la hora de jugar y que con cualquiera de los dos te lo vas a pasar de verdadero lujo, debes tener en cuenta que cada título tiene sus pros y sus contras. Por un lado, *GHWT* parte con una selección musical más amplia, con un estudio de grabación para componer música (que siendo sinceros, no todos los usuarios explotarán), descargas gratuitas de los temas compuestos y unos periféricos mejor acabados que los de *RB*. Como compra, es más segura, si bien es cierto que el modo Carrera de *RB* es algo más divertido y profundo. Pero, además, si lo que buscas es un juego con posibilidades de crecer, *RB* debería ser tu primera elección, ya que la apuesta por el contenido descargable es rotundamente superior que en *GHWT* (e incluso más económica). No es menos cierto que la batería es más simple y con partes más frágiles, pero como decimos, ambos tienen sus cosas buenas y sus cosas malas. Por eso, antes de elegir, mira bien la selección musical, si vas a descargar nuevas canciones y, por último, si prefieres unos periféricos mejor o peor acabados.



ELECTRONIC ARTS
YA DISPONIBLE
209,95 €



ACTIVISION
24 DE NOVIEMBRE
209,95 €

		ROCK BAND		GUITAR HERO WORLD TOUR	
OPCIONES GENERALES	Número de pistas	67	Ofrece una selección más limitada y no todas son versiones originales.	86	Todas son versiones originales, éxitos atemporales de grupos importantes.
	Variedad de géneros	E	Se centra en el rock, pero tampoco olvida el heavy, el punk y el pop.	E	Aunque se centra en el rock y el metal, hay sitio para el pop y el punk.
	Niveles de dificultad	4	Falta el nivel de dificultad más bajo de *GHWT*, para jugadores casuales.	5	El modo Aprendiz permite que cualquiera pueda tocar un instrumento.
	Curva de aprendizaje	MB	El salto entre niveles de dificultad es menos exigente que en *GHWT*.	E	Muy bien diseñada y exigente, requiere horas para jugar en Experto.
	Modos de juego	7	Carrera en solitario o acompañado, duelos multijugador, práctica...	8	Carrera, multijugador, práctica, estudio de música, creador de rockeros...
	Extras	SÍ	Muchas prendas de ropa para comprar y canciones amateur para desbloquear.	SÍ	Hay artistas famosos, tienda para bajar temas creados por otros jugadores...
	Valoración	MB	Un título completo en opciones, aunque se queda por detrás de GHWT.	E	*GHWT* ofrece más temas, más opciones y más niveles de dificultad.
OPCIONES ONLINE	Modos de juego	2	Guerra de bandas para 8 jugadores y temas sueltos cooperativos para 4.	2	Guerra de bandas para 8 jugadores y temas sueltos cooperativos para 4.
	Chat de voz/texto	NO	No es posible comunicarse con otros jugadores durante la canción.	NO	No es posible comunicarse con otros jugadores durante la canción.
	Buscar partidas/amigos	SÍ	El juego incluye opciones para enviar y recibir invitaciones a partidas.	SÍ	El juego incluye opciones para enviar y recibir invitaciones a partidas.
	Descarga de temas sueltos	SÍ	Todos los temas se pueden comprar sueltos, a 1,49 € la unidad.	NO	No hay temas sueltos a la venta, y los de *GHIII* no son compatibles.
	Descarga de packs	SÍ	Los hay temáticos, por grupos... hay donde elegir y son económicos.	SÍ	No hay muchos packs, Oasis y poco más. No son compatibles los de *GHIII*.
	Descarga de discos completos	SÍ	Hay 7 discos (The Cars, Red Hot Chilly Peppers, Judas Priest...)	SÍ	Sólo está "Death Magnetica" de Metallica, compatible también con *GHIII*.
	Compartir contenido creado	NO	*Rock Band* no ofrece opciones para crear ni compartir contenido.	SÍ	Es posible descargar, gratuitamente, canciones creadas por otros usuarios.
	Valoración	MB	Es el rey de las descargas de pago, aunque no tiene "compositor" propio.	MB	Muy pocas descargas y caras. Salva los muebles el estudio de grabación...
OTRAS OPCIONES	Personalización de personaje	MB	Enormes opciones en vestuario y tatuajes, no en la fisonomía del músico.	E	Desde las facciones de la cara hasta el último detalle. Muy, muy completo.
	Personalización de instrumentos	MB	Se pueden comprar nuevos instrumentos o acabados para los mismos.	E	Muy completo en la guitarra, no tanto en la batería y el micro.
	Personalización de escenarios	R	No se puede modificar el escenario, sólo el carril por el que bajan las notas.	B	Podemos crear escenarios con unas sencillas (y hasta pobres) opciones.
	Creación de pistas	NO	No ofrece un estudio de grabación, sólo las descargas de contenido.	SÍ	Un buen editor, que permite grabar pistas de guitarra y batería y editarlas.
	Valoración	MB	Menos contundente que *GHWT*, sobre todo en el editor.	E	*GHWT* ofrece numerosos y profundos editores que prolongan su vida.
INSTRUMENTOS	Micro	MB	Buen tacto y sensación de peso. También funcionan los de *SingStar*.	MB	Buen tacto y sensación de peso. También funcionan los de *SingStar*.
	Guitarra	MB	Es más fina, con botones menos diferenciados y barra de vibrato más larga.	E	Es similar a la de otros *GH*, es decir, bien acabada, botones diferenciados...
	Extras de la guitarra	SÍ	Sensor de "verticalidad", 2 zonas con 5 botones e interruptor de distorsión.	SÍ	Ponla vertical para activar la energía estrella y una zona táctil para los solos.
	Batería	MB	Da la sensación de ser más frágil, con partes rompibles y más ruidosas.	E	De aspecto más real, sólida, poco ruidosa, bien acabada. El pedal va suelto.
	Extras de la batería	SÍ	No es inalámbrica y tiene barra para fijar el pedal y que no baile al pisarlo.	SÍ	Es inalámbrica, con puerto Midi para conectar un teclado y componer...
	Acabado de los instrumentos	MB	En general bueno, aunque la batería tiene zonas frágiles y hace ruido.	E	En general bueno, salvo la zona táctil de la guitarra. Destaca la batería.
	Compatibilidad con otros juegos	B	Hoy por hoy, los periféricos sólo serán compatibles con *Rock Band 2*.	E	Funcionan con *GHIII* & *GH Aerosmith*, *Rock Band 2* y *Rock Revolution*.
	Valoración	MB	Están un "pelín" por detrás, en especial la batería, que tiene partes frágiles.	E	Pese a su elevado precio, los 3 periféricos están a la altura de lo esperado.
APARTADO TÉCNICO	Diseño de escenarios	E	A un nivel similar, recrea la atmósfera de un concierto de forma soberbia.	E	Ricos en detalles, con multitud de público... Te mete en el "concierto".
	Personajes y animaciones	MB	Son menos detallados e inexpresivos. Les falta algo de autenticidad.	E	Parodian con acierto los arquetipos del rock, el heavy... incluso en los gestos.
	Sonido	E	Todos los temas suenan bien, y la respuesta del público te mete en el juego.	E	Los temas son los originales y suenan genial. Le falta el punto del público.
	Eliminar pistas de sonido	NO	Se puede atenuar la voz del artista, pero no eliminarla por completo.	NO	Se pueden bajar los instrumentos uno a uno, pero no quitar la voz original.
	Valoración	E	Estéticamente, ha quedado un pelín desfasado, aunque suena de lujo.	E	*GHWT* está muy cuidado en la parcela visual, así como en la sonora.
	TOTAL	MB	*RB* es un gran título, pero ciertos aspectos podían haberse mejorado.	E	Por opciones, periféricos y posibilidades, *GHWT* es el más completo.

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**.
C/Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre **"Consultorio"**.
@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es**

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Altaïr es inocente

Hola playmaníacos, tengo una PS3 y quería preguntaros si es posible que el *Assassin's Creed* rompa las consolas de 80GB ¿Creéis que es recomendable usar el juego?

@ Daniel Fernández

¿De verdad crees que un juego estaría a la venta, pasado un año de su lanzamiento, si rompiera consolas? *Assassin's Creed* es uno de los juegos más vendidos de PS3 (la propia Ubisoft reconoció que no se esperaba un éxito tan enorme), lo que puede explicar que un mayor número de PS3 defectuosas se hayan averiado mientras sus dueños jugaban a *AC*. De verdad, es un juego muy recomendable y no supone ninguna amenaza.

■ *Assassin's Creed* es una de las mejores aventuras de PS3... y no rompe consolas.

Trucos criminales

Hola, playmaníacos. Me da miedo utilizar trucos en *GTA IV*, ya que en *San Andreas* no podías avanzar más cuando llegabas al 50%.¿Existe el mismo riesgo en *GTA IV*?

@ Diego Rodríguez

Sí que tienes riesgo de algo similar. Lo que debes hacer para probar los trucos sin miedo es guardar la partida, desactivar el autoguardado y activar los trucos. Guarda tus avances "trucados" en otra partida. Te recomendamos que los utilices sólo para hacer el cabra o, si estás muy atascado, lo justito para "desatascarte". Tras pasar el punto conflictivo desactiva el truco y salva.

Simbiosis videojueguil

Hola. Soy fan de Star Wars y estoy pensando en comprar *El Poder de la Fuerza*, pero he jugado a la demo y me ha parecido repetitivo y sencillo. Me gustan también los juegos de lucha y dudo con *Soul Calibur IV*. ¿Cuál me recomendáis?

@ Alexandre Serra

Los dos comparten un apartado gráfico potente e incluso un par de personajes y escenarios, pero la jugabilidad es radicalmente distinta: uno es un juego de acción, con una excelente historia que enlaza con las pelis de Star Wars, y el otro es un juego de lucha tipo versus... Elige el que creas que te va a gustar más. Objetivamente, *Soul Calibur IV* nos parece mejor.

Más disgusto que susto

Hola playmaníacos, soy un fanático de los *Silent Hill* y querría saber si va a salir el *Silent Hill* de PSone en la Store.

@ Esteban Cano

Ni siquiera en la Store japonesa, que tiene disponibles mucho más juegos que la europea, se puede comprar el primer *Silent Hill*. Esperemos que sea cuestión de tiempo...



■ El primer *Silent Hill* es otro clásico que todos queremos ver pronto en la Tienda PlayStation.



■ *Soul Calibur IV* es una excelente opción si te gustan los juegos de lucha. Y si eres fan de Star Wars también te verás recompensado: tienes a Darth Vader.

Problemas on-line

Hola playmaníacos, me gustaría que me solucionaseis una duda acerca del *Burnout Paradise*. Cuando intento entrar bien a una partida con un amigo o bien a un Freeburn Online me dice que ha sido imposible conectarse a los servidores, los demás juegos online me funcionan de maravilla, ¿a qué se debe? Borré los datos del juego y luego volví a instalar los parches y no lo solucioné.

@ Jon Rábago Ruiz

Si los problemas son sólo con un juego, lo más probable es que se puedan solucionar afinando algo más la configuración de tu red. Por desgracia, no todos los juegos utilizan los mismos puertos virtuales, por lo que en lugar de abrir cada puerto, uno por uno, preferimos recomendaros que activéis la opción de DMZ host de vuestro router y la asignéis a la IP de la PS3. Suena muy técnico, pero con ello estamos indicando al router que dirija todo el tráfico que le llegue a la PS3, a no ser que otro equipo de la red lo solicite. El manual del router puede indicarte qué pasos seguir, y es recomendable que pidas ayuda si no estás seguro de lo que haces.

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

¿Para cuándo las tarjetas de prepago?

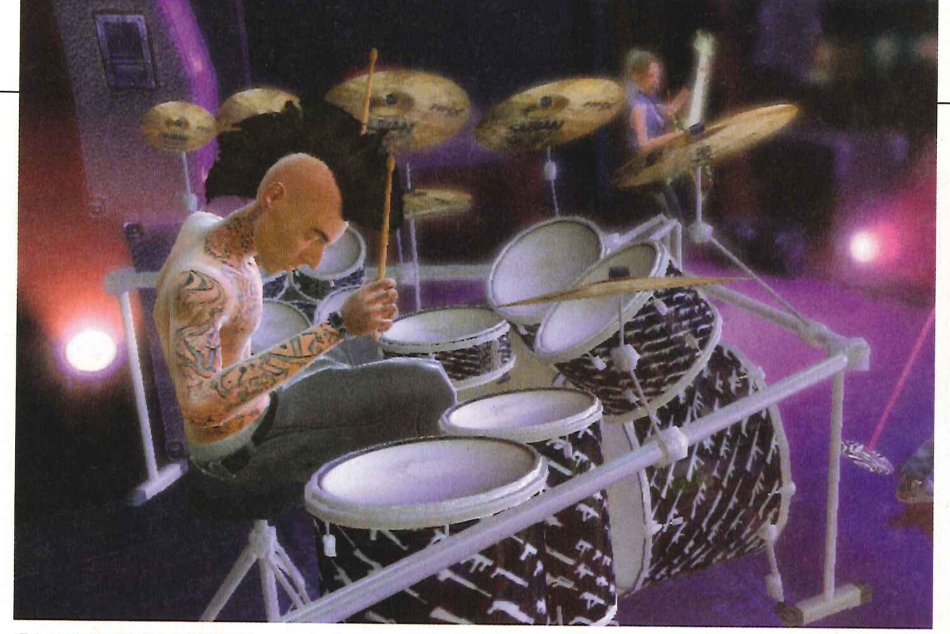
Hola PlayManíacos. En Japón y Estados Unidos es posible comprar en las tiendas de videojuegos tarjetas prepago para comprar en la PlayStation Store. ¿Cuándo en Europa?

@ Nacho Garrido

Desde la versión 2.0 del firmware, nuestras consolas están preparadas para activar en nuestro monedero virtual el saldo adquirido en una tienda (como las tarjetas prepago de telefonía). Este método tiene la ventaja de que no necesitaríamos una tarjeta de crédito para comprar en la PlayStation Store, bastaría con introducir el código de la tarjeta para cargar el monedero. De momento no hay ningún anuncio por parte de Sony de cuándo se van a poner a la venta aquí, aunque el lanzamiento de la PS3 de 160GB incluyendo una tarjeta prepago de 70€ parece indicar que ya tiene lista la infraestructura necesaria. Vamos, que podríamos ver las famosas tarjetas relativamente pronto.



■ Las tarjetas prepago funcionan en USA desde hace tiempo. En Europa nos toca esperar un poco.



La batería de *Guitar Hero WT* no venderá por separado en el lanzamiento, aunque seguramente sí más adelante.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿Puedo usar la pistola del *Time Crisis 4* con otros juegos de PS3?

@ Iván Saval

Por ahora no ha salido ningún otro juego compatible con la GunCon 3, aunque Namco está preparando nuevas recreativas de disparo que podrían llegar a PS3...

Quisiera saber si saldrá en Europa *Homestar Portable*. Soy astrónomo aficionado y estoy muy interesado.

@ Manuel Ángel Pacheco

Esta "utilidad" para el GPS, que nos permite ver las constelaciones que rodean a nuestra posición (y cómo eran en el pasado y cómo serán en el futuro) lleva ya 2 años a la venta en Japón y parece difícil que salga de allí...

¿Saldrá un *Bloody Roar* para PS3?

@ Cristian Rodríguez

Es posible, pero hay que recordar que no ha habido un nuevo título en la saga desde 2004...

Baterías por separado

Hola playmaníacos. Estoy deseando probar el *GH:World Tour* para PS2 y aún no salgo de mi asombro porque al preguntar por el lanzamiento del juego me dicen que no hay un pack con batería. Tengo que comprar todo el pack para tener el único instrumento que me falta. ¿De qué sirve la compatibilidad si tienes que hacer el desembolso más grande de igual forma?

@ Daniel Ojeda

Es cierto, la batería de *GH: Worl Tour* no se venderá por separado inicialmente, por lo que si queremos utilizarla nos veremos obligados a adquirir el pack que incluye todos los instrumentos. Cualquier fan de la serie ya dispondrá como poco de una guitarra... A nosotros también nos parecen mal estas imposiciones, que además afectan más a los fans *Guitar Hero*. Esperamos que más adelante se venda por separado, como ha pasado con la batería de *Rock Band*...

A cámara lenta

Hola playmaníacos, me he comprado el *Assassin's creed* y es un juegazo, pero a veces se me ralentiza ¿a qué se debe? ¿Se puede solucionar?

@ David Cañamares

Se debe a que en algunas ocasiones el juego muestra en pantalla una cantidad de objetos superior a los que puede manejar sin dificultades (o porque el juego no ha sido optimizado al 100%). Seguramente habrás notado que las ralentizaciones ocurren en zonas con mucha gente, especialmente si te mueves muy deprisa. El primer parche solucionó muchos de estos problemas, pero si aún te los encuentras una buena idea puede ser dirigirte hacia una zona menos concurrida, siempre que el cumplimiento de la misión de Altaïr lo permita.

Caza grande, consola little

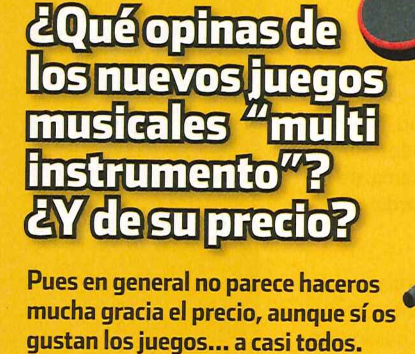
Hola playmaníacos. Me gustaría saber para cuando va a salir a la venta el nuevo *Monster Hunter Portable 2G* para PSP.

@ Alejandro Fernández

En el pasado Tokyo Game Show, celebrado a mediados de octubre, Capcom por fin ha confirmado su lanzamiento en Europa. Eso sí, llegará bajo el título de *Monster Hunter Freedom Unite*, en primavera del 2009. Es una gran noticia, ya que esta sobresaliente saga, que ya ha vendido cerca de 8 millones de copias en todo el mundo, es todo un fenómeno social y cultural en Japón, y en España cuenta con una importantísima base de cazadores.

Monster Hunter Freedom Unite se pondrá a la venta en la primavera de 2009.

TU OPINIÓN CUENTA



¿Qué opinas de los nuevos juegos musicales "multi instrumento"? ¿Y de su precio?

Pues en general no parece haceros mucha gracia el precio, aunque sí os gustan los juegos... a casi todos.

Prefiero los juegos clásicos

Juan José Alonso

"Donde estén juegos como *Final Fantasy*, *Resident Evil* o *God of War*, que se quiten todos estos experimentos. Las consolas son para jugar, no para tocar música. Al que le guste hacer música que monte un grupo"

La diversión está asegurada

Eduardo Garrido Santos

"Son muy divertidos y entretenidos. No es lo mismo que tocar un instrumento real, pero la diversión está asegurada. Y más si juegas con amigos. Lo peor de todo es su precio, aunque lo veo justo".

Un atraco a mano armada

Pera Santillán

"Me parecen interesantes, pero muy caros. Sobre todo porque te obligan a comprar todo el paquete."

¿Y si luego no te gustan?

Fernando Caracuel

"Yo pienso que no se pueden comprar estos videojuegos a la ligera, ya que no te gastarías 200 € para que a los tres días lo tengas guardado en un cajón. Me parece buena idea que los precios de PS2 sean más bajos. Otra razón para no tirar tu PS2 a la basura todavía."

Un intento de engañarnos...

Ignacio del Real

"Creo que abusan. Nos hemos comprado *Guitar Hero*, algunos tenemos hasta dos guitarras y ahora, para tener la batería, ¿me lo tengo que comprar todo otra vez? Anda y que lo compren ellos. Y con *Rock Band* lo mismo... ¿Cuánto van a tardar en sacar una batería mejor?"

No es tan caro

Juan Antonio Sampedro

"Son juegos muy divertidos y si lo piensas bien no es tan caro. Te lo vas a pasar de lujo con los colegas por 200 euros... En cuatro tardes que te quedes en casa jugando con los amigos lo has amortizado, creo yo."

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Juegas online? ¿Te gusta hacerlo?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es indicando en el asunto "Opinión"**. Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.

Descargas de la Store

¡Hola playmaníacos! Me compré varios juegos en la PlayStation Store e hice una copia de seguridad de ellos una vez descargados. Ahora, al restaurar el sistema, no me funcionan. ¿He perdido los juegos?

@ Oscar Lorenzo

Si estás utilizando la misma PS3 con la que compraste los juegos, basta con que inicies sesión con la cuenta con la que accediste a PlayStation Store y vuelvas a descargarlos desde el historial de descargas. Una vez hecho esto, ejecútalos y comprobarás que puedes volver a utilizarlos con normalidad. Por otro lado, si estás utilizando otra consola distinta, debes iniciar sesión con la cuenta con la que compraste el juego, volver a descargarlo y ejecutarlo con esa cuenta. Entonces podrás usarlo otra vez, pero ten en cuenta que el juego sólo funcionará en un total de cinco consolas distintas.



Si pierdes los juegos comprados en el Store puedes volver a bajarlos desde el historial de descargas.

La duda de Navidad

Hola playmaníacos. Tengo una duda que espero me resolváis... ¿con cuál de estos juegos me quedo? *LittleBigPlanet, Midnight Club Los Angeles, Far Cry 2, Saints Row 2*... No sé por cuál decantarme.

@ Jorge López

Esta pregunta se repite todos los años por estas fechas... La clave es elegir siempre lo que te más te pueda gustar. Los juegos que mencionas son muy diferentes entre sí, son tus preferencias las que deben marcar tu decisión. Nosotros nos quedaríamos con *LBP*, porque es casi infinito y tiene un multijugador (online y offline) divertidísimo. Léete nuestros análisis y elige..



LittleBigPlanet **es uno de los juegos más sorprendentes, divertidos y duraderos del momento.**

Actualización ¿fácil?

Hola playmaníacos. Me bajé la ultima actualización Cagney para el *Burnout Paradise* y en otra revista ponía que una vez bajada sólo tenía que conectarme y el juego hacía el resto. He seguido los pasos y sigo igual.

@ Jesús Murillo

Con eso debería haber bastado: conectar la consola a Internet e iniciar sesión en PS Network, meter el disco del juego... y la actualización debería descargarse y aparecer integrada automáticamente en el juego principal. Comprueba que la descarga se haya completado totalmente, y si ves que se bloquea prueba a desactivar la opción llamada "conexión de servidor multimedia" y vuelve a intentarlo de nuevo.

El rock no lo es todo

¡Hola! Soy un usuario de PS3 y estaría interesado en saber si está en desarrollo algún editor de música de baile.

@ Iván García

Si te refieres a un compositor musical como *Music* de Codemasters, no hay nada a la vista. Activision ha registrado la marca *DJ Hero* buscando explotar ese género musical, pero es pronto para saber si se centrará más en la remezcla o en la composición. Viendo las posibilidades del modo de composición de *GH: World Tour*, todo es posible....

PROBLEMAS TÉCNICOS

FIRMWARE ANTIGUO, JUEGO NUEVO

Hola colegas. Tengo el juego *Squad Command* de PSP y se atasca. Me lo han cambiado 3 veces y lo mismo. En la tienda dicen que puede ser de la PSP (comprada en enero 2008). El modelo es PSP-2004 PB, tengo la actualización 3.71 y el resto de juegos funcionan bien.

@ Silvestre Sotogrande

Nuestro consejo es que actualices ya el firmware de tu PSP a la nueva versión, la 5.00 (la 3.71 es de septiembre de 2007). *Squad Command* es un juego relativamente nuevo (noviembre 2007), y aunque sea normal que otros títulos más antiguos funcionen, es posible que con este u otros más modernos no tengas tanta suerte. Y de paso, dispondrás de varias funciones nuevas, como la conexión remota a PS3 o el acceso directo a la PlayStation Store.

LUCES DE COLORES

Hola. Al encender mi PS3 me sale la luz verde, luego amarilla y luego se apaga. Si la dejo con la luz roja encendida, parpadea y si la intento encender me pasa lo mismo. Me da miedo llamar al servicio técnico por si me lo borran todo, además, se ha quedado un juego dentro...

@ Ángel Tudela

La luz amarilla puede aparecer cuando la consola se calienta demasiado, te aconsejamos que la apagues completamente y la dejes enfriar. Si te pasa nada más encenderla, se trata de una avería (probablemente de la fuente de alimentación) y deberías de ponerte en contacto con el servicio técnico. Consúltales lo del disco duro y lo del juego.



RESPONDER A LA LLAMADA DEL DEBER

Hola playmaníacos. Me he comprado *Call of Duty 4* para jugar Online. Tras unos días sin problemas el juego ha dejado de conectarse a los servidores (ERROR 33). He contactado con mi proveedor (Ono) y con el servicio técnico de Activision y opinan que es del juego...

@ Joaquín Ansio

Estos problemas pueden tener varias causas, así que lo primero es que te asegures al 100% de que la configuración de tu red local es la mejor (asignar una IP fija, activar el DMZ host para esa IP, o activar el protocolo uPNP en el router y la consola). *CoD4* utiliza un protocolo del tipo P2P (similar a los de eMule o BitTorrent). Si usas un proveedor que filtra ese tipo de tráfico, ocurre lo que nos comentas. También da este error en momentos de máxima saturación.

» PREGUNTAS COR... RES...AS BREV...

¿Cuándo saldrán el *Kingdom Hearts 3*? ¿Y el de PSP?

@ Jaime Ferrater

Kingdom Hearts Birth by Sleep **para PSP tiene previsto su lanzamiento durante el año que viene, y sabemos que no será el último juego de la serie. *KH3* aún no tiene fecha.**

¿Dónde puedo comprar *Assassin's Creed* Platinum?

@ EviLevi

Pese a los retrasos, por fin está a la venta en tiendas físicas y online de toda España, con 29,95€ de precio recomendado.

¿Para cuándo la actualización de *GT5 Prologue* con daños en los coches. ¿será de pago?

@ José Alberto Cabaleiro

Inicialmente estaba prevista para este otoño, pero parece claro que se retrasará. Es probable que sea gratuita, como las anteriores.

¿Para cuándo un nuevo juego de F1 para PS3

@ Enrique García

Codemasters está trabajando en el *Formula One 2009*, pero no hay fecha de lanzamiento. Sabemos que usará el mismo motor gráfico que *GRID: Race Driver*.

¿Saldrá el nuevo *Tomb Raider* también en PSP?

@ Manuel Rodríguez

Pues no, sólo saldrá en PS3 y PS2. Mala suerte.

¡Completa tu colección!

AHORA PUEDES CONSEGUIR TUS NÚMEROS ATRASADOS DE PLAYMANÍA

1. Entra en www.hobbypress.es/atrasados
2. Elige los números que desees
3. Recíbelos en tu domicilio a precio de 2,99 € + gastos de envío*



Guías: *WWE Smackdown! Vs Raw 2008, PES 2008* y *Stranglehold*
Reportaje: *Uncharted: el Tesoro de Drake*
Vídeo CD: Los bombazos para esta navidad



Reportaje: Terror de nueva generación
Comparativa: Las mejores aventuras de PSP
Suplemento: Guías y Trucos



Guías: *DBZ Budokai Tenkaichi 3, Call of Duty 4 Modern Warfare* y *Need for Speed ProStreet*
Comparativa: Velocidad
Suplemento: Calendario 2008



Reportajes: *GTA IV, Gran Turismo 5 Prologue* y Juegos de Lucha
Comparativa: Shooters PS3
Suplemento: Guías y Trucos



Reportajes: *Alone in the Dark*, Los rivales de *GTA*, La Era Go! llega a PSP
Suplemento: Especial Guía *God of War Chains of Olimpus* + 4 Pósters



Reportajes: Hobby Premios, Los Mejores de Playmanía, *Dragon Ball Z Burst Limit*
Comparativa: Rol en PS2
Suplemento: Especial Guía *Gran Turismo 5*



Reportajes: *LEGO Indiana Jones, Resident Evil 5, Pro Racer Driver GRID*
Comparativa: Juegos de acción en tercera persona
Suplemento: Especial Guía *GTA IV*



Reportajes: *Prince of Persia* PS3, Acción en primera persona, Ubidays
Comparativa: *RaceDriver GRID vs. GT 5 Prologue*
Suplemento: Guías y Trucos



Reportajes: 10 Juegos que te sorprenderán, ¿Quién dijo miedo?, *Smackdown vs. Raw 2009*
Guía: *Metal Gear Solid 4*



Reportajes: *Need for Speed Undercover*, Las Rebajas llegan a PS3, E3 Los éxitos del Futuro
Publirreportaje: *Mirror´s Edge*
Guía: *Crisis Core: Final Fantasy VII*

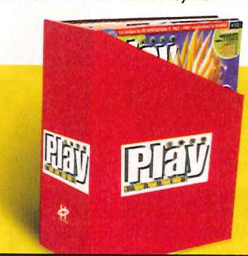


Reportajes: *LittleBigPlanet*, Juegos "Made in Spain", *FIFA 09 vs. PES 2009, Saints Row 2*, Juegos Musicales
Comparativa: Las mejores aventuras de acción PS3
Suplemento: Más de 5000 Trucos PS3, PS2, PSP



Reportajes: *Tomb Raider Underworld*, PSP-3000, *Prince of Persia, Mirror´s Edge*
Comparativa: *FIFA 09 vs. PES 2009*
Suplemento: Guías y Trucos

¡Y AHORA PIDE TU ARCHIVADOR POR SÓLO 9 EUROS!



¡También puedes pedir tus números atrasados de **PlayManía Guías & Trucos**!





Sólo están disponibles los últimos 12 números • *Gastos de envío: 1€ x ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito
No se aceptan pedidos fuera de España • Oferta válida hasta fin de existencias

De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu pedido. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección C/ Santiago de Compostela 94, 28035 Madrid

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía.**
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid, indicando en el sobre **"Guía de Compras"**.
@ Manda tus e-mails a **playmania@hobbypress.es**

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.

DEL 1 AL 31 DE OCTUBRE. DATOS CEDIDOS POR GAME



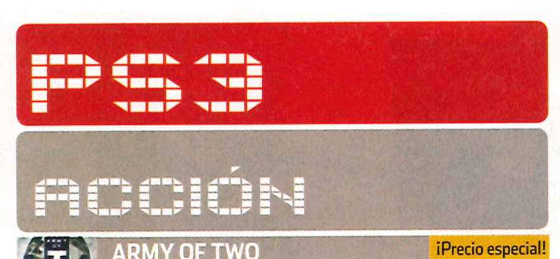


PES 2009 lidera este mes el "top ten".

1. PES 2009 (N)
2. FIFA 09 (↓)
3. Assassin´s Creed (↓)
4. Saints Row 2 (N)
5. Moto GP 08 (N)
6. Far Cry 2 (N)
7. Star Wars: El Poder de la Fuerza (↓)
8. NBA 2K9 (N)
9. Bioshock (N)
10. Dead Space (N)



Dead Space es sin duda el juego de terror del año. Muy recomendable.



ACCIÓN

ARMY OF TWO ¡Precio especial!
» EA » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Los fans del "gatillo fácil" se lo pasarán en grande cooperando en este original juego de acción. Eso sí, es algo corto. NOTA 88

BLAZING ANGELS II SECRET MISSIONS ¡Precio especial!
» UBISOFT » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de aviones completo, bien ambientado, con un largo modo campaña y Online. Muy parecido al anterior. NOTA 81

CONFLICT DENIED OPS ¡Precio especial!
» EIDOS » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Aunque gráficamente no destaque este shooter resulta muy divertido, sobre todo jugándolo en plan cooperativo. NOTA 83

DARK SECTOR
» VIRGIN PLAY » 69,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un frenético y vistoso juego de acción que enganchará a los fans del género, aunque es poco variado y no sorprende. NOTA 87

DEVIL MAY CRY 4
» CAPCOM » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Explosiva acción con toques aventureros que ofrece todo lo que se le puede pedir a un *DMC* pero en alta definición. NOTA 90

GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER 2 ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción táctica realista con pinceladas futuristas, en la que debemos coordinar hombres, vehículos y gadgets. NOTA 88

LA CONSPIRACIÓN BOURNE ¡Precio especial!
» SIERRA » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un divertido juego de acción tan espectacular e intenso como las películas, aunque en 5 horas puedes terminarlo. NOTA 81

LAIR
» SONY » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Mueve tu Sixaxis para controlar a tu dragón en vistosas batallas. Le faltan detalles para convertirse en un bombazo. NOTA 80

LOST PLANET: EXTREME CONDITION ¡Precio especial!
» CAPCOM » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Uno de los juegos más intensos y con más acción de PS3. Además tiene un buen modo Online y un precio irresistible. NOTA 89

MERCENARIES 2: WORLD IN FLAMES
» EA GAMES » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Trabaja para el mejor postor en una guerra en la que eres libre para hacer lo que quieras. Lástima de fallitos técnicos... NOTA 89

OVERLORD RAISING HELL
» CODEMASTERS » 69,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Sé el malo de la película en esta desternillante y original aventura que combina con éxito acción, rol y estrategia. NOTA 86

RATCHET & CLANK ARMADOS HASTA LOS DIENTES ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Acción, plataformas y mucho humor para una aventura variada y muy divertida, pero que no aporta demasiado. NOTA 90

STAR WARS: EL PODER DE LA FUERZA
» LUCASARTS » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de acción que plasma de maravilla el estilo de lucha Jedi y la grandeza del universo Star Wars. Pero es corto. NOTA 87

STRANGLEHOLD ¡Precio especial!
» MIDWAY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Tiroteos "made in Hong Kong" tan intensos, espectaculares y divertidos que son de lo mejor que tiene PS3 hoy. NOTA 92

WARHAWK+ HEADSET BLUETOOTH
» SONY » 59,95 € » 1-32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Puedes descargarlo por 30 € o comprarlo en blu-ray con headset. Un juego ideal probar el potencial Online de PS3. NOTA 89

ROL

FALLOUT 3 ¡Nuevo!
» ATARI » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Tan apabullante en gráficos, duración y libertad de acción como *Oblivion*, pero ambientado en un futuro devastado. NOTA 93

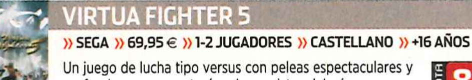
THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION GOTY ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Rol apabullante en apartado técnico, duración y libertad de acción. Esta edición incluye todas las expansiones. NOTA 94

LUCHA

DRAGON BALL Z BURST LIMIT
» BANDAI » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Espectacular, jugable y con peleas Online, Goku cumple con nota en su estreno en PS3. ¡Pero queremos más luchadores! NOTA 87

SMACKDOWN! VS. RAW 2009
» THQ » 69,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Espectacular, completísimo y con pequeñas pero numerosas mejoras respecto al 2008. El nuevo rey del "wrestling". NOTA 91

SOUL CALIBUR IV
» NAMCO » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de lucha espectacular, completo y realmente divertido. A poco que te guste el género, te encantará. NOTA 92



TNA IMPACT!
» MIDWAY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de "wrestling" que tiene un buen sistema de combate como base, pero cortísimo en posibilidades. NOTA 77

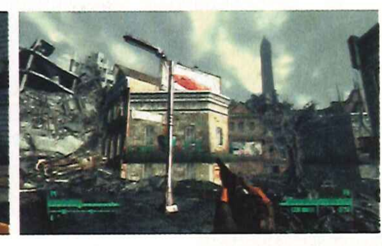
VIRTUA FIGHTER 5
» SEGA » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de lucha tipo versus con peleas espectaculares y profundas que encantarán a los puristas del género. NOTA 88





Fallout 3





1. AMBIENTACIÓN BRUTAL. En un futuro devastado por las bombas atómicas, sólo los más fuertes sobreviven en las ruinas de Washington D.C. y sus alrededores.

2. LIBERTAD TOTAL DE ACCIÓN. Cumple la misión principal o dedícate a explorar un enorme mundo abierto. Sé bueno... o malo. Pero todo tiene sus consecuencias..

3. ACABADO TÉCNICO DE LUJO. Tan espectacular como *Oblivion* (usa el mismo motor gráfico) y doblado al castellano. Un trabajo titánico que merece nuestros aplausos.

AVENTURAS



ASSASSIN'S CREED — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un imprescindible, una genial aventura que derrocha calidad técnica, aunque sea algo repetitivo. Está en Platinum. NOTA **92**





DEAD SPACE — ¡Nuevo!
» EA GAMES » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Por su apartado técnico, su ambientación y sus brutales combates, estamos ante la aventura de terror del año. NOTA **91**





GRAND THEFT AUTO IV
» ROCKSTAR » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Es el juego que tienes que tener. Una aventura inmensa cargada de acción que te atrapará desde el principio. NOTA **98**



LEGO BATMAN — ¡Nuevo!
» WARNER INT. » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Aventura protagonizada por Batman larga, divertida y variada llena de acción y plataformas que divertirá a todos. NOTA **90**





LEGO INDIANA JONES
» ACTIVISION » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Tan divertido, ameno y duradero como *Lego Star Wars*, pero explotando las tres películas de Indiana Jones. NOTA **90**



LEGO STAR WARS THE COMPLETE SAGA
» LUCASARTS » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Una divertida recreación de las seis pelis que gustará a todos gracias a su mezcla de acción, plataformas y humor. NOTA **85**



METAL GEAR SOLID 4
» KONAMI » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura de acción y sigilo inolvidable. Un perfecto broche de oro para una saga mítica. Imprescindible. NOTA **96**



MIRROR'S EDGE — ¡Nuevo!
» EA GAMES » 64,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un juego distinto en todos los sentidos: gráficos, sistema de juego... Te encantará si buscas nuevas experiencias. NOTA **92**



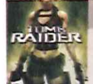
SAINTS ROW 2
» THQ » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura a lo *GTA*, con cosas muy buenas (tareas secundarias, personalización) y un flojete apartado técnico. NOTA **85**



SIREN: BLOOD CURSE — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un survival horror intenso, absorbente... y difícil, aunque más equilibrado que los de PS2. Para fans del terror oriental. NOTA **88**



TOMB RAIDER UNDERWORLD — ¡Nuevo!
» EIDOS » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Lara se estrena en PS3 con una aventura a su altura, con un argumento apasionante aunque con pocas novedades. NOTA **90**



UNCHARTED: EL TESORO DE DRAKE — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una emocionante aventura de acción asequible para todos y con una vistosa puesta en escena. Lástima que dure poco. NOTA **88**

VELOCIDAD



BURNOUT PARADISE — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un arcade de carreras tan variado y divertido como en PS2 pero más espectacular y con libertad de conducción. NOTA **91**



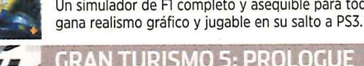
COLIN McRAE DIRT
» CODEMASTERS » 69,95 € » 1-100 JUGADORES » CAST. » +18 AÑOS

Rally del bueno a base de control exigente pero satisfactorio, realista acabado gráfico y muchos modos de juego. NOTA **90**



FORMULA ONE CE — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-11 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de F1 completo y asequible para todos que gana realismo gráfico y jugable en su salto a PS3. NOTA **85**



GRAN TURISMO 5: PROLOGUE — ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

No será enorme en coches y circuitos, pero su realista conducción y el Online hacen de él todo un juegazo. NOTA **89**



MIDNIGHT CLUB LOS ANGELES
» ROCKSTAR » 59,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Carreras vibrantes, espectaculares y con múltiples opciones que te mantendrán pegado al volante mucho tiempo. NOTA **93**





MOTO GP 08
» CAPCOM » 59,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Sienta las bases de lo que será esta saga en los próximos años: calidad unida a una jugabilidad apta para todos. NOTA **91**



MOTORSTORM COMPLETE
» SONY » 49,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

La versión definitiva de *Motorstorm*, con sus dosis de emoción y diversión de siempre pero con más modos y pistas. NOTA **92**



MOTORSTORM PACIFIC RIFT — ¡Nuevo!
» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

MotorStorm vuelve con su inmensa capacidad para divertir y nuevos y más variados circuitos y modos. NOTA **92**



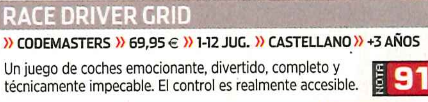
NEED FOR SPEED PROSTREET — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

El mundo del tuning se profesionaliza: aquí compites en circuitos cerrados, los coches reflejan los daños... NOTA **89**



PURE — ¡Nuevo!
» DISNEY » 59,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Velocidad arcade espectacular e intensa. La conducción es poco profunda, pero divierte sobre todo jugando Online. NOTA **83**



RACE DRIVER GRID
» CODEMASTERS » 69,95 € » 1-12 JUG. » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un juego de coches emocionante, divertido, completo y técnicamente impecable. El control es realmente accesible. NOTA **91**



SEGA RALLY — ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Velocidad en plan arcade intensa y muy emocionante, cuyo principal defecto es su escasez de circuitos. Gran precio. NOTA **86**





LO MEJOR DE PS3

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **LittleBigPlanet** — SONY | PLATAFORMAS

Es imposible resistirse a este derroche de imaginación, tan divertido de jugar como lleno de posibilidades a la hora de hacer nuestras propias creaciones. *LittleBigPlanet* es todo un fenómeno.

2. **Fallout 3** — ATARI | ROL (N)
3. **Motorstorm Pacific Rift** — SONY | VELOCIDAD (N)
4. **Resistance 2** — SONY | SHOOT 'EM UP (N)
5. **Dead Space** — EA | SURVIVAL HORROR

VUESTROS FAVORITOS

1. **PES 2009** — KONAMI | DEPORTIVO (N)

Poco ha tardado *PES 2009* en alzarse con el primer puesto en vuestra lista, pese a presentar muchas menos novedades que *FIFA 09*, que le pisa los talones. Por algo es el deporte rey.

2. **FIFA 09** — EA SPORTS | DEPORTIVO (N)
3. **GTA IV** — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **Call of Duty 4 GOTY** — ACTIVISION | SHOOT 'EM UP
5. **Uncharted: El Tesoro de Drake** — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN

■ *Uncharted* sigue estando entre vuestros juegos favoritos.

Los 4 mejores juegos para...





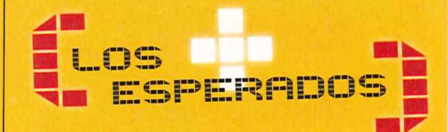
1 » Guitar Hero World Tour

El juego que puso de moda definitivamente este género evoluciona y también te ofrece la posibilidad de formar tu propia banda con otros tres amigos. ¡Incluye editores y la posibilidad de compartir nuestros propios temas!

2 » Rock Band

Aunque con un año de retraso, ya podemos disfrutar en España del pionero de los juegos musicales multi-instrumento, con sus 54 temazos originales y sus potentes descargas. Eso sí, no le des mucha caña a la batería...

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es



Los + esperados

1 Kingdom Hearts Birth by Sleep

» PSP » SQUARE ENIX » ROL DE ACCIÓN

La demo de dos niveles que Square Enix ha mostrado en el pasado Tokyo Game Show confirma que estará a la altura de las mejores expectativas.



2 God of War III

» PS3 » SONY » AVENTURA DE ACCIÓN

No paráis de preguntarnos por el estreno de Kratos en PS3, pero Sony no ha soltado ningún detalle nuevo. Aún falta mucho para verlo.



3 Resident Evil 5

» PS3 » CAPCOM » SURVIVAL HORROR

Después de haberlo visto y "catado", es uno de nuestros juegos más esperados de cara a principios de 2009. Esperad a verlo en movimiento.



DEPORTIVOS



BEIJING 2008
» SEGA » 64,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
36 pruebas olímpicas en forma de variados minijuegos que se disfrutan mucho más en compañía de amigos. NOTA 85

EVERYBODY´S GOLF WORLD TOUR
» SONY » 69,95 € » 1-50 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego de golf que sabe divertir por sus opciones, sencilla jugabilidad y desenfadado apartado técnico. NOTA 86



FIFA 09
» EA SPORTS » 69,95 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
FIFA 09 es un simulador brillante en todos los frentes. Si eres "futbolero" y tienes PS3, no te lo puedes perder. NOTA 93

FIFA STREET 3 ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un entretenido arcade ideal para los que disfruten con la cara más desenfadada y espectacular del fútbol. NOTA 89



NBA 08
» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Basket NBA con un control asequible (usando el sixaxis), muchos modos de juego y un apartado técnico justito. NOTA 83



NBA 2K9
» 2K SPORTS » 59,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un genial simulador que permite controlar al milímetro las jugadas y recrear encuentros increíblemente reales. NOTA 92



NBA LIVE 09
» EA SPORTS » 69,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran juego de basket que este año viene cargado de novedades y despliega partidos más realistas y completos. NOTA 91



PRO EVOLUTION SOCCER 2009
» KONAMI » 64,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador cercano a los últimos de PS2 con no muchas novedades reseñables y algunos fallos y carencias. NOTA 89



SEGA SUPERSTARS TENNIS ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un entretenido y accesible arcade de tenis protagonizado por los personajes más carismáticos de Sega. NOTA 84



SKATE ¡Precio especial!
» EA » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Skate realista y muy divertido, con un gran sistema de control y un apartado gráfico brutal. Lástima de banda sonora. NOTA 90



TOP SPIN 3
» 2K SPORTS » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un juego de tenis exigente y realista, que además es muy completo en cuanto a opciones y técnicamente convence. NOTA 90

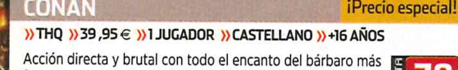


UEFA EURO 2008 ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 29,95 € » 1-14 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Aunque similar a *FIFA 08* y centrado en selecciones europeas tiene recursos de sobra para atrapar a los "futboleros". NOTA 89

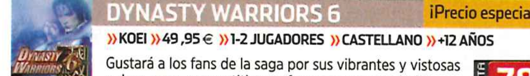
BEAT'EM UP

BLADESTORM HUNDRED YEARS WAR
» KOEI » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Vistosas batallas en la Edad Media que se hacen repetitivas, con un sistema de juego que mezcla acción y turnos. NOTA 77

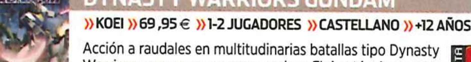
CONAN ¡Precio especial!
» THQ » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción directa y brutal con todo el encanto del bárbaro más famoso. Eso sí, técnicamente no es nada del otro mundo. NOTA 79



DYNASTY WARRIORS 6 ¡Precio especial!
» KOEI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Gustará a los fans de la saga por sus vibrantes y vistosas peleas, pero es repetitivo y ofrece pocas novedades. NOTA 79



DYNASTY WARRIORS GUNDAM
» KOEI » 69,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Acción a raudales en multitudinarias batallas tipo Dynasty Warriors, pero con enormes mechas. Flojea técnicamente. NOTA 75



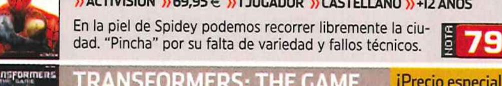
EL INCREÍBLE HULK
» SEGA » 64,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción y destrucción en un juego que gustará a los fans de Hulk. Es poco variado y técnicamente mejorable. NOTA 79

HEAVENLY SWORD ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Aventura de impecable factura técnica pero repetitiva, corta y con un sistema de combate poco aprovechado. NOTA 82

HELLBOY: THE SCIENCE OF EVIL
» KONAMI » 64,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Hellboy protagoniza un juego repetitivo y técnicamente normalito, sólo recomendable para sus incondicionales. NOTA 75

MARVEL ULTIMATE ALLIANCE ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Más de 20 héroes de la Marvel se unen en este juego de rol de acción que mejora gráficamente lo visto en PS2. NOTA 79

NINJA GAIDEN SIGMA ¡Precio especial!
» TECMO » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Un desafío en forma de beat'em up de vibrante desarrollo y explosiva puesta en escena. Eso sí, es un reto exigente. NOTA 90

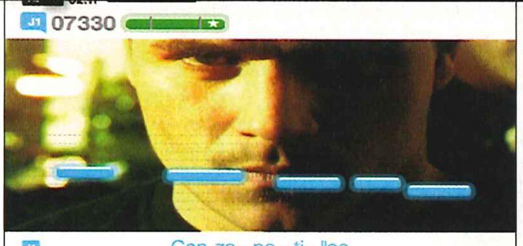


SPIDERMAN: EL REINO DE LAS SOMBRAS ¡Nuevo!
» ACTIVISION » 69,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
En la piel de Spidey podemos recorrer libremente la ciudad. "Pincha" por su falta de variedad y fallos técnicos. NOTA 79

TRANSFORMERS: THE GAME ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un contundente y sencillo juego de acción que refleja bien el espectáculo de la peli y el poder de los Transformers. NOTA 87

VIKING: BATTLE FOR ASGARD ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Es repetitivo y tiene fallos técnicos, pero engancha gracias a sus cruentas y multitudinarias batallas. Además, es largo. NOTA 83

¡¡¡para disfrutar de la música!!!



Serie SingStar

El karaoke de Sony es todo un fenómeno que abarca casi todos los géneros musicales en sus múltiples entregas (ya habéis podido ver nuestro extenso reportaje). Una opción que nunca falla en las fiestas con amigos.



Dancing Stage SuperNOVA 2

Y si lo tuyo es mover el esqueleto, dale caña a la alfombra de baile con la última entrega de la famosa serie de juegos de baile de Konami. En tiendas de importación incluso podrás comprar pistas de baile como las de las recreativas.

MUSICALES



GUITAR HERO WORLD ON TOUR ¡Nuevo!

» ACTIVISION » 209,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Enorme en opciones, con una gran selección musical y muy divertido jugando en grupo (batería, voz y 2 guitarras). NOTA 93



ROCK BAND (+ PERIFÉRICOS) ¡Nuevo!

» EA » 199,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran juego musical para disfrutar en grupo y con muchas opciones de expansión mediante descargas. NOTA 91



SINGSTAR (+ MICRÓFONOS)

» SONY » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

La diversión de siempre, sólo que ahora puedes compartirla con amigos por Internet y además bajar nuevas canciones. NOTA 91



SINGSTAR VOL. 2 (+ MICRÓFONOS)

» SONY » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Buena selección musical (30 temas nuevos), aunque pocas novedades con respecto al primero. Ideal para fiestas. NOTA 89



SHOOT'EM UP



BATTLEFIELD BAD COMPANY

» EA » 69,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Excelente shooter con un gran modo Historia, un potente modo Online y altísimas dosis de diversión y calidad técnica. NOTA 91



BIOSHOCK

» 2K GAMES » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una gran aventura de acción en primera persona, con un desarrollo y una historia originales y apasionantes. NOTA 94

BROTHERS IN ARMS: HELL'S HIGHWAY

» UBISOFT » 69,95 € » 1-20 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

La fusión de acción y estrategia atrapa por su intensidad, pese a un control mejorable y desarrollo poco espectacular. NOTA 86



CALL OF DUTY 4 MODERN WARFARE

» ACTIVISION » 69,95 € » 1-18 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un impresionante shooter ambientado en un conflicto bélico moderno, con una capacidad de inmersión brutal. NOTA 94



CONDEMNED 2 ¡Precio especial!

» SEGA » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Una aventura en primera persona que combina con acierto distintos géneros. Si quieres pasar miedo, píllatelo. NOTA 86



FAR CRY 2

» UBISOFT » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un sobresaliente shooter que apuesta por el planteamiento "GTA" y logra unos resultados geniales, salvo en el Online. NOTA 92

HALF-LIFE 2: THE ORANGE BOX ¡Precio especial!

» EA GAMES » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS

Uno de los mejores shooters con sus dos expansiones y dos juegos más a modo de extra. Lamentablemente, en inglés. NOTA 92



MEDAL OF HONOR: AIRBORNE ¡Precio especial!

» EA GAMES » 29,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter bélico que resulta divertido gracias a los saltos en paracaídas y a la libertad que ofrece. Le falta "chispa". NOTA 84



RAINBOW SIX VEGAS 2 ¡Precio especial!

» EA GAMES » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un buen juego de acción táctica, aunque aporta poco a la primera parte y con detalles gráficos algo mejorables. NOTA 85



RESISTANCE 2 ¡Nuevo!

» SONY » 69,95 € » 1-60 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un shooter de gran calidad, espectacular y emocionante que te atrapará con su historia, ambientación y jugabilidad. NOTA 92



RESISTANCE: FALL OF MAN ¡Precio especial!

» SONY » 39,95 € » 1-40 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

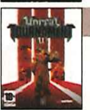
Un sobresaliente shoot'em up que por calidad técnica, desarrollo y opciones multijugador, es de lo mejor en PS3. NOTA 91



TUROK ¡Precio especial!

» ATARI » 59,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Aunque gráficamente es bastante mejorable, su frenético desarrollo logrará entretener a los fans de la acción directa. NOTA 85



UNREAL TOURNAMENT 3

» MIDWAY » 69,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Uno de los mejores shooters de PS3 para jugar Online, aunque le falta variedad para estar entre la élite. NOTA 90



VARIOS



LITTLE BIG PLANET

» SONY » 69,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un juego de plataformas genial que divierte, seduce con su estética y nos invita a imaginar y crear mundos. NOTA 96



TIME CRISIS 4 + PISTOLA

» NAMCO » 89,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Gran conversión de la recreativa que incluye una nueva pistola más precisa y versátil. Lástima que se haga corto. NOTA 80



BUZZ! EL MULTICONCURSO + PULSADORES

» NAMCO » 69,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Tan divertido como los de PS2 y ahora con la posibilidad de "picarnos" contra jugadores de todo el mundo. NOTA 90

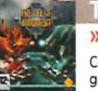


ESTRATEGIA

CIVILIZATION REVOLUTION

» 2K GAMES » 59,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Convertirse en el alma de una civilización para hacerla avanzar a lo largo de la historia te atrapará sin remedio. NOTA 90



THE EYE OF JUDGMENT (+ CÁMARA)

» SONY » 99,99 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Combates por turnos en los que tus cartas cobran vida gracias a la cámara PlayStation Eye. Original pero limitado. NOTA 85



ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1 **Devil Summoner: Kuzunoha Raidou tai Abaddon Ou** (N)
PS2 | ATLUS | ROL

Los años no pasan por esta conocida saga de juegos de rol de Atlus. Cada nueva entrega supone un éxito absoluto en el país del Sol Naciente. ¿Pero llegará a nuestro país?



2 **Yuusha no Kuse 2** (N)
PSP | SONY | ROL

3 **Bleach: Soul Carnival** (N)
PSP | SONY | LUCHA

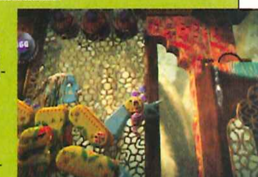
4 **Macross Ace Frontier** (N)
PSP | NAMCO BANDAI | ACCIÓN

5 **Shin Sangokumusou 5: Special** (N)
PS2 | KOEI | ACCIÓN

EE.UU.

1 **LittleBigPlanet** (N)
PS3 | SONY | PLATAFORMAS

El fenómeno *LittleBigPlanet* ya está arrasando en tierras norteamericanas. Y no nos extraña en nada. De hecho, estamos seguros de que triunfará también en Europa.



2 **Rockband 2** (N)
PS3 | EA | MUSICAL

3 **Midnight Club: L.A.** (N)
PS3 | ROCKSTAR | VELOCIDAD

4 **Far Cry 2** (N)
PS3 | UBISOFT | SHOOT'EM UP

5 **Dead Space** (N)
PS3 | EA | SURVIVAL HORROR

EUROPA

1 **PES 2009** (N)
PS3/PS2 | KONAMI | DEPORTIVO

Incluso con sus limitaciones, la nueva edición del conocido simulador de fútbol de Konami se alza con el primer puesto de la lista de ventas en el Viejo Continente.



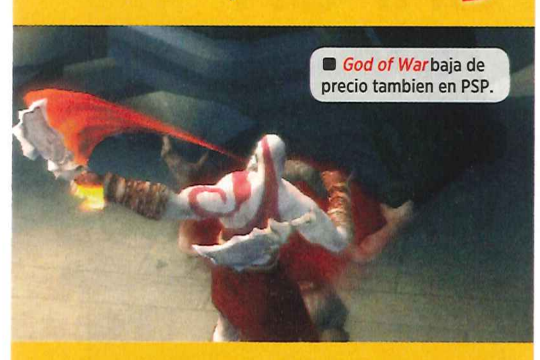
2 **Far Cry 2** (N)
PS3 | UBISOFT | SHOOT'EM UP

3 **Saints Row II** (N)
PS3 | THQ | AVENTURA DE ACCIÓN

4 **FIFA 09** (N)
PS3/PS2 | EA SPORTS | DEPORTIVO

5 **Dead Space** (N)
PS3 | EA | SURVIVAL HORROR




God of War baja de precio tambien en PSP.

1. God of War Chains of Olympus (PSP) N
2. Assassin's Creed (PS3) ↓
3. GTA San Andreas (PS2) ↓
4. Uncharted: El Tesoro de Drake (PS3) =
5. The Orange Box (PS3) N
6. Resident Evil 4 (PS2) =
7. God of War II (PS2) =
8. Final Fantasy XII (PS2) ↓
9. Kingdom Hearts II (PS2) ↑
10. Resistance (PS3) ↓


Si no has probado *Resistance*, este es un buen momento.


PSP

AVENTURAS

DAXTER — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una gran aventura de plataformas, que hace disfrutar con su brillante control, su calidad técnica y su humor. NOTA 88

GOD OF WAR: CHAINS OF OLYMPUS — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Kratos debuta en PSP con una aventura tan intensa, brutal y espectacular como en PS2, por increíble que parezca. NOTA 94

GTA VICE CITY STORIES — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Es un *GTA* en toda regla y además es más divertido, largo y espectacular que el primero. Imprescindible en PSP. NOTA 94

MGS PORTABLE OPS
» KONAMI » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
La mejor aventura de acción de PSP, por su original desarrollo, sus gráficos y sus opciones multijugador. NOTA 93

MGS PORTABLE OPS PLUS — ¡Precio especial!
» KONAMI » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una expansión de *MGSPO* orientada al multijugador que sale a un gran precio. Eso sí, jugando solo aburre pronto. NOTA 85

SILENT HILL ORIGINS
» KONAMI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Tan bueno como un *SH* de PS2 pero en PSP: ambientación, puzzles, combates... Gráficamente, de lo mejor en PSP. NOTA 93



TOMB RAIDER ANNIVERSARY — ¡Precio especial!
» EIDOS » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El remake del primer *Tomb Raider* resulta tan divertido en PSP como en PS2. Una gran aventura que te atrapará. NOTA 90

ROL



CRISIS CORE: FINAL FANTASY VII
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
El mejor juego de rol de PSP. Recupera un mito y además impresiona técnicamente y divierte a la hora de jugar. NOTA 93



MONSTER HUNTER FREEDOM 2
» CAPCOM » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
La misma fórmula que su antecesor, pero mejorada con muchas más opciones, armas y misiones más originales. NOTA 91



WILD ARMS XF — ¡Nuevo!
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Un sistema de juego sencillo, pero con amplias opciones estratégicas dan forma a un interesante juego de rol táctico. NOTA 82

ACCIÓN

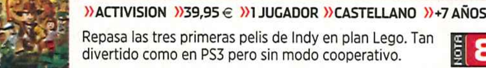
CALL OF DUTY ROADS TO VICTORY
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Este shooter subjetivo es la mejor recreación bélica que hay para PSP. Eso sí, resulta algo corto. NOTA 89

CASTLEVANIA: THE DRACULA X CHRONICLES
» KONAMI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un mito de la acción y plataformas puesto al día de forma sobresaliente en PSP y con extras de lujo. NOTA 91

CLANK AGENTE SECRETO
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Clank protagoniza un juego de acción muy variado y divertido que derrocha humor, jugabilidad y calidad técnica. NOTA 89

DEAD HEAD FRED — ¡Precio especial!
» VIRGIN PLAY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una original aventura llena de humor negro que hará las delicias de los que quieran probar algo "diferente". NOTA 85

KILLZONE LIBERATION — ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una de los mejores juegos de acción que se pueden jugar en PSP y uno de lo más divertidos jugando en compañía. NOTA 89



LEGO INDIANA JONES
» ACTIVISION » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Repasa las tres primeras pelis de Indy en plan Lego. Tan divertido como en PS3 pero sin modo cooperativo. NOTA 87

RATCHET & CLANK EL TAMAÑO IMPORTA — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Esta aventura de acción es una de las más divertidas y sorprendentes de PSP por su variedad y calidad técnica. NOTA 91

SOCOM TACTICAL STRIKE + HEADSET
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
La primera incursión de *SOCOM* en la estrategia en tiempo real agrada por su sencillo desarrollo y asequible control. NOTA 80

SW BATTLEFRONT RENEGADE SQUADRON — ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Con una lograda ambientación, genial modo Online y trepidante desarrollo es ideal si te gusta la acción y Star Wars. NOTA 84

SYPHON FILTER LOGAN'S SHADOW
» SONY » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una de las mejores aventuras de acción de PSP, con un sobresaliente apartado técnico y una jugabilidad sublime. NOTA 92

ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible. NOTA 91

WARRIORS OROCHI
» KOEI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
El espíritu *Dynasty Warriors* golpea PSP con sus combates multitudinarios. Acción directa aunque repetitiva. NOTA 80

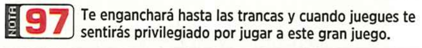
¿Y tú cómo puntuarías a...

Resistance Fall of Man

@ Ramiro de Heras Pino

Un juego fantástico

He jugado a muchos shooters (*Call of Duty 3, Black, Haze...*) pero *Resistance: Fall of Man* es el mejor por su calidad técnica, su variedad de armas, su trama y sus impresionantes gráficos (y eso que fue de los primeros juegos de PS3). Estoy deseando que salga la segunda parte.

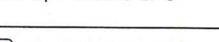

NOTA 97 Te enganchará hasta las trancas y cuando juegues te sentirás privilegiado por jugar a este gran juego.

Untold Legends: El Código del Guerrero

@ Juan Carlos Bariego Castaño

Un RPG sublime para PSP

Un RPG que no puede faltar en vuestra negrita. Aunque los gráficos sólo cumplen, el diseño de los enemigos mola, la historia atrapa y el poder jugar multijugador online hace de este juego una joya indispensable. Además, la cámara agradará a los que le gustan títulos que sean tipo *Diablo 2.*


NOTA 99 Un RPG grandioso que ofrece múltiples horas de juego, tanto para un jugador como Online en compañía.

GTA IV

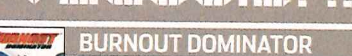
@ Nestor Rodríguez Prieto

Peor que *GTA San Andreas*

Otro ejemplo más de que ahora lo que importa son los gráficos. El apartado jugable no está al nivel de *San Andreas*, con una duración menor, una trama que no engancha, menos misiones secundarias, escasas opciones para personalizar a Niko... Es muy recomendable, pero no está a la altura de la saga *GTA.*


NOTA 80 Aunque es uno de los mejores juegos de PS3, no proporciona la misma diversión que *GTA San Andreas*.

VELOCIDAD





BURNOUT DOMINATOR — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 24,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Vertiginosas carreras con tráfico y multitud de variados retos nos esperan en este fabuloso arcade de velocidad.

NOTA 92

MIDNIGHT CLUB L.A. REMIX — ¡Nuevo!
» ROCKSTAR » 39,99 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una auténtica maravilla, espectacular y con una jugabilidad y diversión a prueba de bombas. El mejor arcade.

NOTA 94

MOTO GP — ¡Precio especial!
» NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Lástima que sólo tenga ocho circuitos.
NOTA 88

RIDGE RACER 2 — ¡Precio especial!
» NAMCO » 24,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer *RR*.
NOTA 92



SBK 08
» THQ » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un gran simulador de motos que mantiene lo bueno de la versión PS2. Pocas novedades salvo las actualizaciones.
NOTA 86

SEGA RALLY — ¡Precio especial!
» SEGA » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Velocidad arcade profunda, intensa, emocionante y con un control accesible. Lástima que tenga pocos circuitos.
NOTA 86

WIPEOUT PULSE
» SONY » 39,99 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Vertiginosas carreras futuristas con nuevas opciones, estupendo control y soberbios gráficos. Es similar a *Pure*.
NOTA 89

LUCHA



DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI 2
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Espectáculo visual y fácil manejo para un nuevo *Dragon Ball* que no innova en las peleas, pero sí en el desarrollo.
NOTA 85



NARUTO ULTIMATE NINJA HEROES 2
» NAMCO BANDAI » 39,95€ » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Todo el espectáculo y emoción del anime en un juego de lucha algo simple y muy parecido a la primera entrega.
NOTA 81



SMACKDOWN VS RAW 2009
» THQ » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
64 luchadores de las principales ligas de la WWE y un montón de modos de juego. Espectacular y divertido.
NOTA 88





TEKKEN DARK RESURRECTION — ¡Precio especial!
» SONY » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Por opciones, calidad técnica y diversión, es el mejor juego de lucha de PSP. Y uno de los mejores en general.
NOTA 95

DEPORTIVOS



EVERYBODY´S GOLF 2
» SONY » 39,95 € » 1-16 JUGADORES » INGLÉS » +3 AÑOS
Un simulador de golf largo, profundo, fácil de jugar y muy divertido que se adapta perfectamente a la portátil.
NOTA 88

FIFA 08 — ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de fútbol más completo que nunca en cuanto a opciones, modos y licencias. Gráficamente no impresiona.
NOTA 90



NBA LIVE 08 — ¡Precio especial!
» EA SPORTS » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Aunque sin novedades rompedoras, nos hará disfrutar del basket gracias a su jugabilidad y modos de juego.
NOTA 85

PRO CYCLING MANAGER TOUR DE FRANCE
» DIGITAL BROS » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Conviértete en manager de uno de los 18 equipos del Tour (reales y actualizados) con múltiples opciones de gestión.
NOTA 80



PRO EVOLUTION SOCCER 2009 — ¡Nuevo!
» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de fútbol tan apasionante como siempre y a un gran precio, aunque no ofrece muchas novedades.
NOTA 88

VARIOS

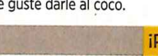


BUZZ! CONCURSO DE BOLSILLO
» SONY » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS
Buzz! en PSP es tan divertido como en las consolas "grandes", y te lo puedes llevar a cualquier parte...
NOTA 85



ECHOCHROME — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un original y atrevido puzzle que te enganchará sin remedio a la portátil a poco que te guste darle al coco.

NOTA 87



LOCO ROCO — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un plataformas distinto, tan sencillo como divertido, que te conquistará a poco que te guste su colorista estética.
NOTA 84



PATAPON
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Una genial mezcla entre juego musical y estrategia con una estética muy particular que no te dejará indiferente.

NOTA 91



PLAYCHAPAS
» SONY » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Un simulador de fútbol chapas, original y sorprendente, que resulta divertido jugando con amigos. Solo es corto.
NOTA 80



SNK ARCADE CLASSICS VOL.1
» VIRGIN PLAY » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un recopilatorio con 16 mitos de los salones recreativos de SNK. Para nostálgicos o curiosos que no lo vivieron.
NOTA 79

LO MEJOR DE PSP

LOS MÁS VENDIDOS

DEL 1 AL 31 DE OCTUBRE. DATOS CEDIDOS POR GAME

1. **FIFA 09** — EA SPORTS | DEPORTIVO (=)
   FIFA 09 sigue dominando la lista de ventas de PSP. Pero cuando leáis esto *PES 2009* en PSP ya habrá salido. ¿Quién ganará este partido?
2. **Star Wars: El Poder de la Fuerza** — LUCASARTS | ACCIÓN (=)
3. **God of War Chains of Olympus** — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN (↑)
4. **Play Chapas** — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN (↓)
5. **GTA Liberty City Stories** — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN (=)

VUESTROS FAVORITOS

1. **FIFA 09** — EA SPORTS | DEPORTIVO (N)
   A diferencia de otras consolas portátiles, en PSP sí se puede jugar al fútbol de verdad. Y el mejor ejemplo de ello es vuestro favorito este mes: *FIFA 09*.
2. **Smackdown vs Raw 08** — THQ | LUCHA (=)



3. **Crisis Core FFVII** — SQUARE ENIX | ROL (=)



4. **Patapon** — SONY | MUSICAL/ESTRATEGIA (=)



5. **God of War: Chains of Olympus** — SONY | AVENTURA DE ACCIÓN (↑)



ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Midnight Club L.A. Remix** — ROCKSTAR | VELOCIDAD (N)
   Este soberbio arcade de carreras tiene enganchada a media redacción. Seguramente sea el mejor juego de coches que tiene ahora mismo PSP.



2. **PES 2009** — KONAMI | DEPORTIVO (N)
3. **Wild Arms XF** — DIGITAL BROS | ROL TÁCTICO (N)
4. **Spiderman El Reino de las Sombras** — ACTIVISION | ACCIÓN (N)
5. **Lego Batman** — WARNER INTERACTIVE | ACCIÓN (N)

Metal Gear Solid 4

@ Diego García

La mejor despedida de Snake



Es la mejor despedida posible de Snake. Hay mucha libertad para decidir si vas a saco o sigilosamente. Aunque es corto y tiene unos vídeos tal vez algo largos...

NOTA 98 — Aunque no haya tanta supervivencia, se haga corto y tenga vídeos algo largos, es una experiencia que ningún fan debe perderse.

Race Driver GRID

@ Pablo Mecinas Gabaldo

No está a la altura de PS3



GRID es un juego penoso. La banda sonora es mala, la velocidad es desquiciante y no está a la altura de un juego de PlayStation 3. Por eso le doy esta puntuación.


NOTA 45 — Un juego de carreras que no está a la altura de lo que podemos esperar de PS3. Los hay mucho mejores en el catálogo.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN, MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es

PS2



ALONE IN THE DARK
» ATARI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un survival horror que deja que desear ante la calidad de títulos como *RE4*. Falla sobre todo en gráficos y duración.


NOTA 72

BUZZ!: POP MUSIC 40 PRINCIPALES (+PULSADORES)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Nueva entrega del concurso de preguntas y respuestas, esta vez para fans de la música. Genial en compañía.


NOTA 85

DEVIL MAY CRY 3 EDICIÓN ESPECIAL
¡Precio especial!

» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Si no lo jugaste en su día, tienes una oportunidad única de disfrutar de la mejor acción de PS2 en su mejor versión.

NOTA 91



DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 3
» BANDAI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

La mejor y más espectacular recreación de "Dragon Ball", con unos combates aún más divertidos y 150 luchadores.

NOTA 93



DRAGON QUEST: EL PERIPLO DEL REY MALDITO
¡Precio especial!

» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de rol duradero, muy cuidado y lleno de posibilidades que te cautivará a poco que te guste el género.

NOTA 94



EYETOY: PLAY 3 (+CÁMARA)
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

50 minijuegos capaces de animar la fiesta más aburrida. Mírate en la tele y usa tu cuerpo como si fuera el pad.

NOTA 88

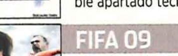


FINAL FANTASY XII
¡Precio especial!

» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

El mejor RPG de PS2, gracias a una trama épica, un increíble apartado técnico, un sistema de juego reinventado...

NOTA 97



FIFA 09
» EA SPORTS » 34,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Muy completo en opciones y más convincente que nunca a la hora de jugar, *FIFA 09* mantiene su gran nivel en PS2.

NOTA 92



GOD OF WAR COLLECTION
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANC » +18 AÑOS

Un pack con los dos *God of War* a un precio irresistible. Y por 15 euros más te llevas también una figura de Kratos.

NOTA 95



GRAN TURISMO 4
¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras.

NOTA 94



GTA: SAN ANDREAS
¡Precio especial!

» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Conviértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2.

NOTA 97



GUITAR HERO III
» ACTIVISION » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Nuevas canciones y modos de juego para que no paremos de tocar la guitarra. Eso sí, en PS2 no hay opciones Online.


NOTA 92

KINGDOM HEARTS II
¡Precio especial!

» SQUARE ENIX » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Rol de acción, con la experiencia de Square y la magia de Disney. Gustará incluso a los que no sigan el género.


NOTA 94

LEGO INDIANA JONES
» ACTIVISION » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Disfruta de las tres primeras pelis de Indy pero bajo el gracioso punto de vista de los Lego. Se puede jugar cooperativo.

NOTA 88

MOTOGP 08
» CAPCOM » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Las tres cilindradas del campeonato oficial. Calidad técnica, jugabilidad y motos, pilotos y circuitos reales...

NOTA 91

NARUTO ULTIMATE NINJA 3
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

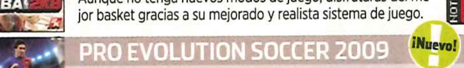
Lucha simple, directa y fiel al "anime". Los nuevos modos y personajes hacen de esta entrega la más completa.


NOTA 84

NBA 2K8
» 2K GAMES » 29,95 € » 1-10 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Aunque no tenga nuevos modos de juego, disfrutarás del mejor basket gracias a su mejorado y realista sistema de juego.

NOTA 89




PRO EVOLUTION SOCCER 2009
¡Nuevo!

» KONAMI » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

PES 2009 tiene argumentos de sobra para enganchar a los "futboleros", aunque no tiene novedades de peso.

NOTA 89

RESIDENT EVIL 4
¡Precio especial!

» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Mucha acción para una aventura de terror plagada de situaciones sorprendentes. Espectacular y divertido.

NOTA 95



SHADOW OF THE COLOSSUS
¡Precio especial!

» SONY » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosos y encontrar su punto débil.

NOTA 92



SILENT HILL ORIGINS
» KONAMI » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Un survival horror espeluznante y con lo bueno de la versión de PSP. Pero si ya has jugado en la portátil no merece la pena.

NOTA 90

SINGSTAR OT (+ MICRÓFONOS)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Hecho a la medida de los fans de OT, con temas extraídos de las primeras galas. Pero si no te gusta OT...

NOTA 82



SMACKDOWN! VS. RAW 2009
» THQ » 39,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un gran reflejo de este espectáculo, tanto en el desarrollo de sus peleas como en su capacidad de divertir.

NOTA 91



TOMB RAIDER ANNIVERSARY
¡Precio especial!

» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Lara se despide de PS2 con un remake de su primera aventura. Saltos, puzzles y acción de la mano de un mito.

NOTA 90



YAKUZA 2
» SEGA » 29,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +18 AÑOS

Gran aventura de acción ambientada en los bajos fondos japoneses que disfrutarás a poco que te guste el género.


NOTA 87

3 razones para tener... PES 2009

Play ¡EL JUEGO DEL MES!

1. GRAN SISTEMA DE JUEGO. *PES 2009* ofrece el mismo sistema de juego de siempre. Si ya lo dominas, lo controlarás desde el primer partido.

2. FÚTBOL PARA RATO. Sus modos de juego aseguran diversión para toda la temporada, aunque no tenga la "Champions League" como en PS3.

3. MÁS OPCIONES. Como el modo Ser una Leyenda, en el que manejaremos sólo a un jugador y tendremos que llevarlo a la cúspide del fútbol.

LO MEJOR DE PS2

LOS MÁS VENDIDOS

DEL 1 AL 31 DE OCTUBRE. DATOS CEDIDOS POR GAME

1. **FIFA 09** — EA SPORTS | DEPORTIVO

FIFA 09 sigue liderando la lista de ventas por segundo mes consecutivo en PS2. Este año EA Sports nos ha convencido a todos con la nueva edición.

2. **Tomb Raider Legend** — EIDOS | AVENTURA DE ACCIÓN
3. **PES 2008** — KONAMI | DEPORTIVO
4. **GTA San Andreas** — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN
5. **Star Wars El Poder de la Fuerza** — LUCASARTS | ACCIÓN

VUESTROS FAVORITOS



1. **FIFA 09** — EA SPORTS | DEPORTIVO



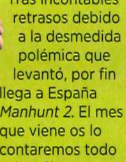
El fútbol es el deporte rey en nuestro país y por ello no es extraño que *FIFA 09* haya arrasado en vuestra lista de favoritos. Y cuando leáis esto *PES 2009* ya habrá salido en PS2...



2. **PES 2008** — KONAMI | DEPORTIVO
3. **GTA San Andreas** — ROCKSTAR | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **DBZ Budokai Tenkaichi 3** — BANDAI NAMCO | LUCHA
5. **MotoGP 08** — CAPCOM | VELOCIDAD

ESTAMOS JUGANDO A...

1. **Manhunt 2** — ROCKSTAR | ACCIÓN





Tras incontables retrasos debido a la desmedida polémica que levantó, por fin llega a España *Manhunt 2*. El mes que viene os lo contaremos todo sobre él.



2. **FIFA 09** — EA SPORTS | DEPORTIVO




3. **PES 2009** — KONAMI | DEPORTIVO



4. **Smackdown Vs Raw 09** — THQ | LUCHA
5. **Yakuza 2** — SEGA | AVENTURA DE ACCIÓN



PS3



MotorStorm Pacific Rift



Fallout 3



007 Quantum of Solace





Persona 3 FES

PSP



Star Ocean First Departure

¡Ahorra hasta 5 euros! en cada uno de estos juegos

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de cien tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de diciembre de 2008.

Nombre .... Apellidos ....

Calle/Plaza .... Número .... Piso .... Ciudad ....

Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....

Fecha nacimiento .... Email ....

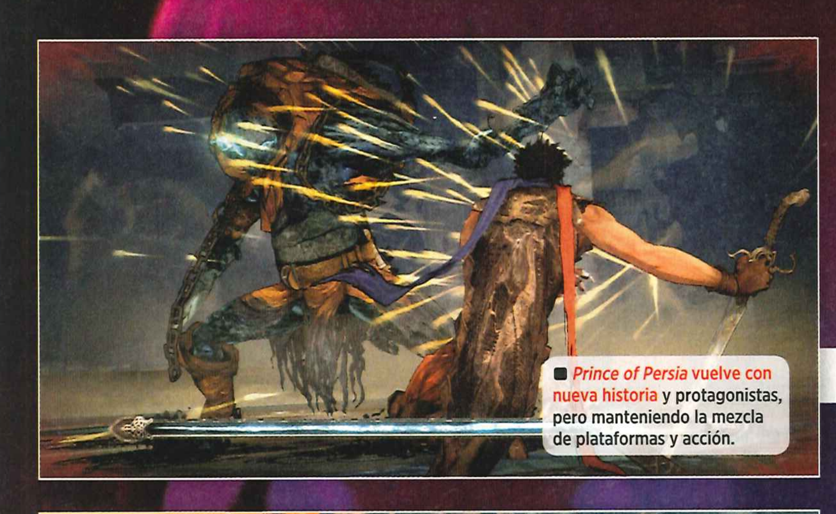
PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
○ MotorStorm Pacific Rift	69,95 €	64,95 €	
○ Fallout 3	69,95 €	64,95 €	
○ 007 Quantum of Solace	69,95 €	64,95 €	
○ Persona 3 FES	39,95 €	36,95 €	
○ Star Ocean The First Departure	39,95 €	36,95 €	







Forma de pago ❒ Contra reembolso urgente (España peninsular 6,50 €, Baleares 7,50 €)



Prince of Persia vuelve con nueva historia y protagonistas, pero manteniendo la mezcla de plataformas y acción.

La técnica "cel-shaded" dotará a personajes y escenarios con un aspecto de cuento de hadas.

Prince of Persia

EL PRÍNCIPE DE LA NUEVA GENERACIÓN

PS3 | UBISOFT | AVENTURA | 4 DE DICIEMBRE

Tras reinar entre las aventuras de PS2, *Prince of Persia* renace en PS3 con un título en el que todo es nuevo: el protagonista, la historia, la estética y hasta el desarrollo. El nuevo Príncipe tendrá que ayudar a una muchacha llamada Elika a derrotar a Ahriman, el dios de la oscuridad. Para ello, recorreremos diferentes escenarios acompañados por Elika en todo momento, en un desarrollo que volverá a mezclar acción y plataformas... pero de manera nunca vista. La primera sorpresa es que no podemos morir: Elika nos salvará si caemos a un abismo o un enemigo nos derrota. Pero eso no significa que el juego sea fácil. Los combates serán profundos y exigirán habilidad y estrategia; y para afrontar los saltos tendremos un nuevo control. El príncipe contará con todas las habilidades acrobáticas del original: correr por las paredes, trepar, agarrarse a columnas... Cada botón estará asignado a una acción (saltar, engancharnos de argollas, invocar a Elika para que nos ayude a dar saltos más largos...). Así, con ligeras pulsaciones enlazaremos movimientos con un control más fluido. Y todo, con un desarrollo abierto, en el que podremos elegir el orden en el que visitamos los mundos, y una estética "cel-shaded" que nos sumergirá aún más en un hermoso cuento.

» PRIMERA IMPRESIÓN: **EXCELENTE**

Un clásico que se atreve a reinventarse con un sistema de juego más asequible, pero sin perder profundidad ni su esencia de gran aventura.

» SE PARECE A...



ASSASSIN'S CREED

Usa el mismo motor y el control del personaje se parece en algunos aspectos.



TOMB RAIDER UNDERWORLD

Lara protagoniza otra gran aventura que mezcla acción, saltos y exploración.

La vida de este joven dará un vuelco cuando conozca a Elika. El nuevo príncipe tendrá que ayudarla a detener al malvado dios de la oscuridad.



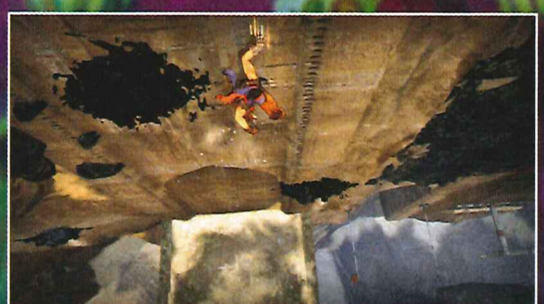
La exploración y los saltos son el corazón del juego. El nuevo Príncipe es una acróbata inigualable, pero ahora el control es más sencillo.



Elika será nuestro ángel de la guarda. Nos seguirá en todo momento y nos salvará si vamos a perecer en combate o en una caída.



Nuestros enemigos serán criaturas nacidas de la oscuridad, y de todas las formas y tamaños.



La guante-garra del Príncipe será de lo más versátil: nos servirá para agarrarnos a argollas, descender por las paredes, golpear...



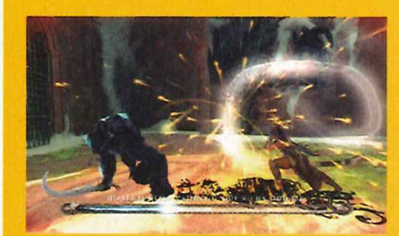
Jardines, palacios, fortalezas... como es habitual en la saga, los escenarios estarán cuidadísimos y volverán a desbordar belleza.

» MUCHO MÁS QUE UN MAESTRO DE **ESGRIMA**

El sistema de combate sorprende. Para vencer hay que parar los ataques y contraatacar. Además, es necesario combinar espada y garra, y podemos usar el entorno (por ejemplo, arrojar al enemigo por un abismo). Si vamos a morir, Elika nos rescata, pero el rival recupera vida.



3 ATAQUES. La espada, la garra y la ayuda de Elika, cada uno asociado a un botón.



CONTRAATACA. Para abrir la defensa del rival habrá que parar en el momento justo



PULSA AHORA. En ciertos lances pulsaremos botones según se indique en pantalla.

Nuevos personajes y un nuevo control en los combates y en los saltos darán vida a una aventura tan mágica y emocionante como siempre.



Nuestra misión será guiar a Elika por nuevos escenarios para que los limpie de oscuridad.



Tras limpiar de oscuridad una zona, tendremos que recorrerla a fondo para recoger esferas de luz necesarias para abrir nuevos lugares.



■ *COD: World of War* vuelve a la Segunda Guerra Mundial recreando el enfrentamiento entre soldados americanos y japoneses en el Pacífico y de nazis contra rusos en Berlín.

PS3 Y PS2 | ACTIVISION | SHOOTER SUBJETIVO | NOVIEMBRE

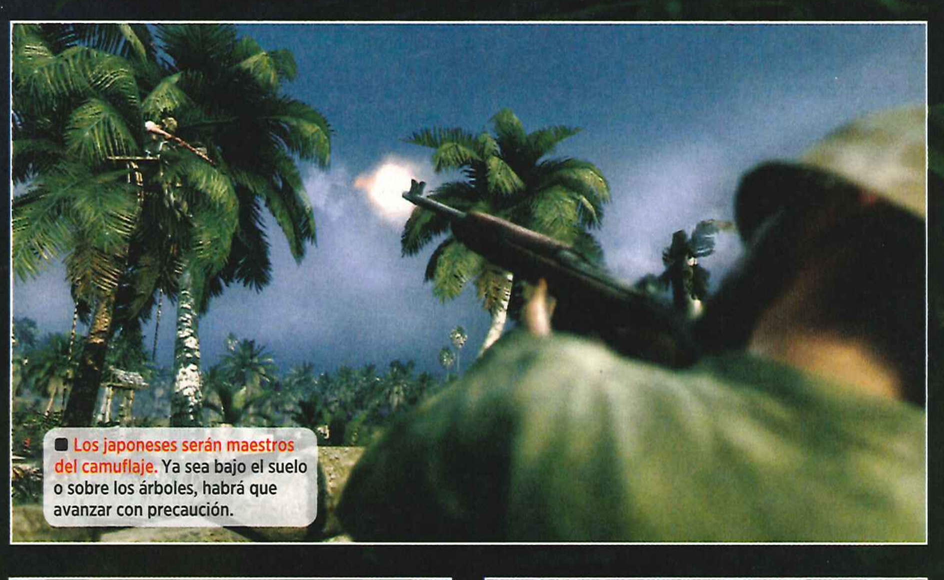
Call of Duty World at War

DE VUELTA A LA **TRINCHERA**

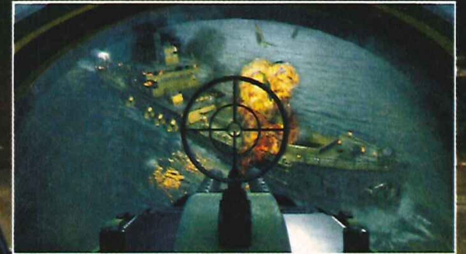
Después del excelente sabor de boca que nos dejó el *Call of Duty 4* de Infinity Ward, Treyarch, el segundo equipo de desarrollo de la saga, vuelve a la Segunda Guerra Mundial alegando que todavía se pueden contar buenas historias de la segunda "Gran Guerra". Eso sí, desde un punto de vista más "oscuro" y adulto. Así, viviremos el conflicto desde dos puntos de vista: el de un soldado americano que se enfrenta a los japoneses en mitad de frondosas y opresivas junglas del Pacífico, y el de un soldado ruso que ha de hacer frente a los nazis mientras avanza hacia Berlín, moviéndose por ciudades arrasadas y usando armas de larga distancia o el subterfugio para cumplir sus objetivos. Para ello contaremos con un amplio arsenal compuesto por armas reales a las que ahora se suma el lanzallamas, con el que achicharraremos a los adversarios y sus escondrijos a distancia. Y no faltará el uso de vehículos e incluso jaurías de perros. Pero lo mejor de todo es que podremos jugar en solitario o con un amigo, ya que incluirá un cooperativo a pantalla partida, sin olvidarse de su sensacional modo multijugador, en el que además de nuevos modos de juego (como uno en el que tendremos que resistir oleadas de zombis nazis junto a 3 amigos más), ganaremos experiencia con la que desbloquear armas y mejoras que usar en el modo Campaña. El colofón lo pone un acabado técnico a la altura de *COD4*, ya que se ha usado el mismo motor, mejorándolo notablemente para la ocasión. Y ojo, que sus creadores afirman tener más sorpresas guardadas en la manga...

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Mantiene lo bueno de *COD4* y además regresa a la Segunda Guerra Mundial: va a entusiasmar a todos los fans de la saga.



Los japoneses serán maestros del camuflaje. Ya sea bajo el suelo o sobre los árboles, habrá que avanzar con precaución.







Esta entrega contará con muchas novedades: nuevas armas, como el lanzallamas, modo cooperativo, nuevos modos online y desbloqueables...

Aunque muchos crean que la II Guerra Mundial ya está muy vista, *World at War* va a demostrarnos que este periodo bélico tiene cuerda para rato.

SE PARECE A...



CALL OF DUTY 4

Aunque la ambientación sea distinta, comparte motor gráfico, posibilidades, sistema de puntuación, modos online...



MEDAL OF HONOR: AIRBONE

El otro gran referente del género que en su última entrega ofrecía escenarios enormes, diferentes campañas y modo online.

PS3 | CODEMASTERS | ROL DE ACCIÓN | DICIEMBRE

Rise of the Argonauts

ROL Y ACCIÓN EN LA GRECIA MITOLÓGICA

Jasón, rey de Lolco, ve cómo el día de su boda su prometida es asesinada ante él. Negándose a aceptar su muerte, Jasón acude al Oráculo de Delfos, donde descubre que el Vellocino de Oro puede resucitar a su amada. Así, con personajes de la mitología como Hércules o Atalanta, Jasón recorrerá toda Grecia y los confines del mundo haciendo frente a numerosos enemigos, algunos de ellos sobrenaturales, en un desarrollo plagado de acción "a lo *God of War*", en el que haremos uso de diferentes armas blancas, golpes especiales y brutales y sangrientos combos sólo aptos para mayores de edad. También incluye un componente de rol que nos permitirá hablar con personajes, aceptar misiones secundarias, tomar decisiones morales en determinados momentos que afectarán a la historia e incluso honrar a dioses como Apolo, Hares, Atenea o Hermes para ganarnos sus favores en forma de nuevas armas o armaduras. Eso sí, la beta que hemos probado está técnicamente algo verde y todavía le quedan detalles que corregir. Si lo consiguen arreglar, *Rise of The Argonauts* podría convertirse uno de los juegos favoritos de los amantes de las aventuras de corte fantástico.

» SE PARECE A... GOD OF WAR 2
» PRIMERA IMPRESIÓN: BUENA



La aventura mezcla rol y acción y nos mete, junto a Jasón y sus compañeros "argonautas", en la búsqueda del Vellocino de Oro.



El componente rolero del juego nos permitirá elegir a nuestros compañeros en cada misión, mejorar nuestras armas, tomar decisiones...



Criaturas gigantes y mitológicas, como la Medusa o los Titanes, serán algunos de nuestros enemigos.



Regalamos 10 Juegos PS3
Resistance 2

¡Envía un SMS con tu móvil al número 7788!

Bases del Concurso "PASATIEMPOS"

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un mensaje de texto al número **7788** desde tu móvil poniendo:
Play119 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales. Por ejemplo: play119 B Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.
1.- Coste máximo por cada mensaje 1,20 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskaltel y Yoigo.
3.- Premios no canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los ganadores serán publicados en próximos números de la revista.
6.- Plazo: del 16 de noviembre al 16 de diciembre.
7.- Habrá un periodo de tres meses para reclamar los premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.
8.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Sólo válido en territorio español.

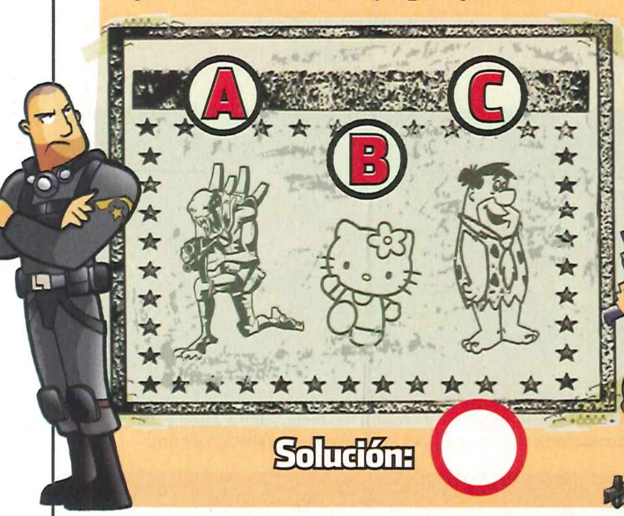
"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Santiago de Compostela, 94-28035 Madrid".

Contesta el pasatiempo señalado y envía tu mensaje al 7788 escribiendo: "Play119 (espacio) respuesta correcta (espacio) tus datos personales". Podrás ganar uno de los 10 juegos *RESISTANCE 2* para PS3 que Sony y PlayManía sortearemos entre los que enviéis la respuesta correcta.

Concurso "PASATIEMPOS"

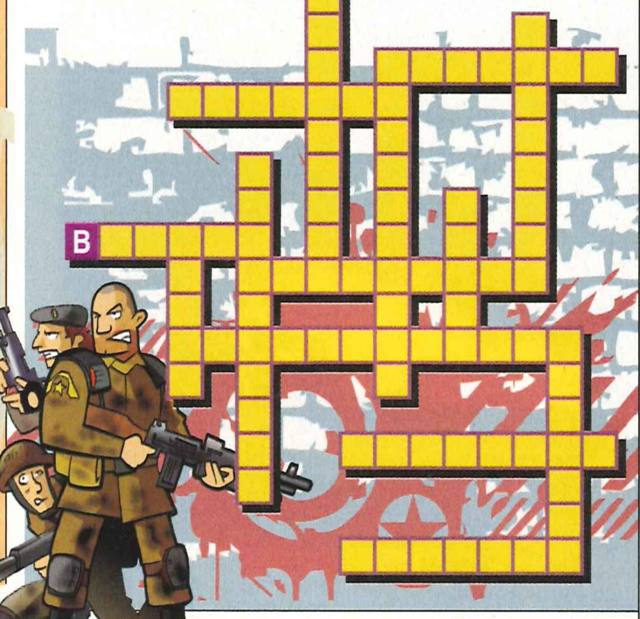
» ¿Dónde está la quimera?

Antes de ponernos manos a la obra y lanzarnos a eliminar alienígenas, debemos tener muy claro a quién nos vamos a enfrentar y, por supuesto, conocer la apariencia de nuestro enemigo. Por eso, si conoces a las quimeras no tendrás problemas para reconocerlas entre estos tres personajes, e indicárnoslo. ¡¡Mucha atención, porque puedes llevarte todo un juegazo para tu PS3!!



» Cruzada americana

En esta segunda parte de *Resistance*, las temibles quimeras invaden Norteamérica, por lo que la acción más frenética se traslada al continente americano. Y por su gran número de ciudades, nuestra cruzada de letras se llena en esta ocasión con los nombres de catorce de ellas, con lo que repasaremos geografía yanqui de la manera más entretenida. ¿Te atreves a cruzar el charco y resolverla antes de que llegue la invasión?



» Humor

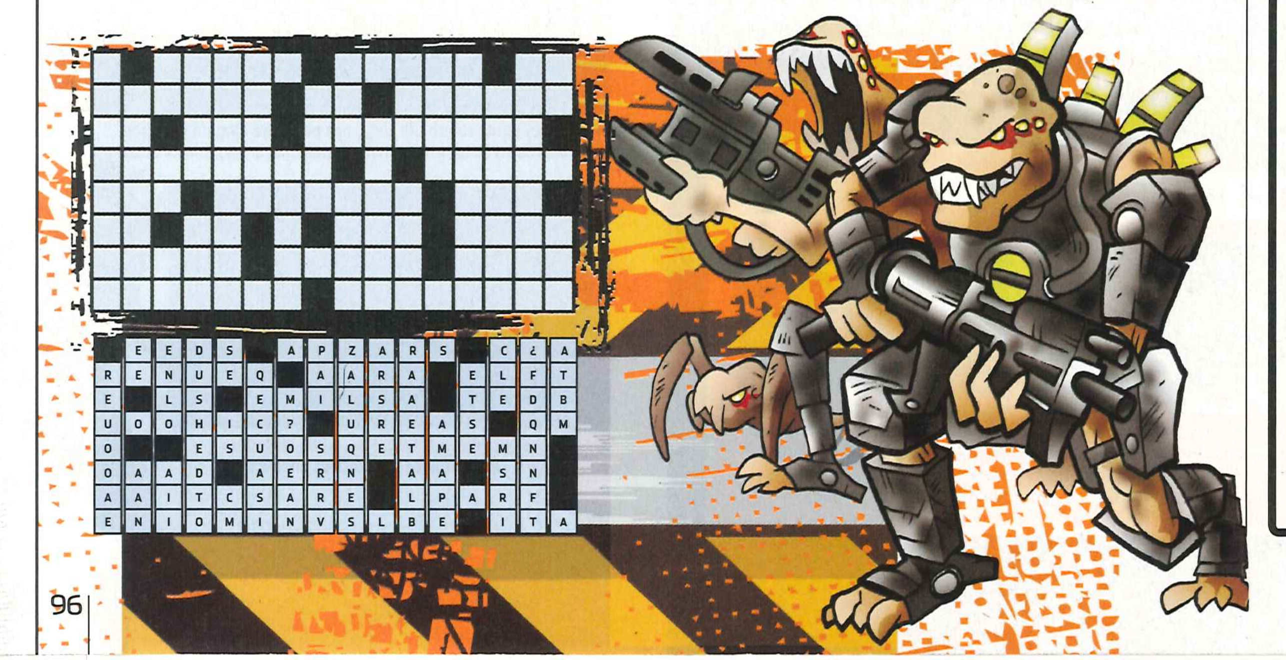






» Columnas movedizas

Con tanto alien suelto no es fácil hacerte llegar nuestro mensaje secreto, por lo que hemos decidido dividirlo. Esquiva el fuego enemigo y descúbrelo rellenando el cuadrante, al ordenar correctamente las columnas que están debajo.



	E	E	D	S		A	P	Z	A	R	S		C	¿	A
R	E	N	U	E	Q		A	A	R	A		E	L	F	T
E		L	S		E	M	I	L	S	A		T	E	D	B
U	O	O	H	I	C	?		U	R	E	A	S		Q	M
O			E	S	U	O	S	Q	E	T	M	E	M	N	
O	A	A	D		A	E	R	N		A	A		S	N	
A	A	I	T	C	S	A	R	E		L	P	A	R	F	
E	N	I	O	M	I	N	V	S	L	B	E		I	T	A

» GANADORES

CONCURSO PLAYMANÍA 117: JUEGO *FERRARI CHALLENGE* PARA PS3

- Francisco Javier Lao Moya (Almería)
- Néstor Ramos Bolívar (Barcelona)
- Federico Vischi (Barcelona)
- Bernardo Trueba (Bizkaia)
- Juan Carlos Molano (Bizkaia)
- Roberto Ruiz Fernández (Burgos)
- Alejandro Escalera (Cádiz)
- Mario Tornil Llorente (Huesca)
- Juan Luis Muñiz Vicente (La Coruña)
- Iván Fernández (Madrid)
- Cristian Hernández (Madrid)
- Francisco Bru Romero (Málaga)
- José Carlos Sierra (Málaga)
- Antonio Cuenca Roldán (Málaga)
- Juan Francisco Prez Nicolás (Murcia)
- Pedro Soriano Ibáñez (Murcia)
- José Luis Pousada González (Pontevedra)
- Juan Manuel Romero Jamardo (Sevilla)
- Miguel Hernández (Toledo)
- José Luis Serrano Herreros (Valencia)

PASATIEMPOS PLAYMANÍA 117: JUEGO *SOUL CALIBUR* PARA PS3

- Rubén Balado Miras (La Coruña)
- David Lozano Pérez (Barcelona)
- Eduardo Caballero Piña (Cádiz)
- José Daniel Rodríguez Simón (Granada)
- Rafael Torres (Madrid)
- Xurxo Nuñez (Orense)
- Vanessa Miras Blanco (Pontevedra)
- Ricardo Hernández Prieto (Salamanca)
- Albert Sans Viñals (Tarragona)
- Miguel Martínez Fernández (Zaragoza)

STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
David Villarejo Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, Jorge García, Gonzalo Vega Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Mercedes López, Sonia Ortega, Francisco Javier Cabal, Antonio Sánchez, Daniel Lara, Juan Lara, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, Pablo Cosano, David González J. C. Ramírez (dibujos), Patricia Gamo (maquetación).

FOTOGRAFÍA Asimétrica Taf
playmania@axelspringer.es

Edita
axel springer
AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Recursos Humanos **Gerardo González**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Directora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Jefa de Servicios Comerciales **Jessica Jaime**
Directora de ventas **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Publicidad **Tatiana Sigüenza y Noemí Rodríguez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Santiago de Compostela, 94, 8ªPlanta. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Santiago de Compostela 94. 28035 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. Avda. Llano Castellano, 43, 2ª planta. 28034 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.C/ Aragón, 208, 3º-2ª 08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 2/2009

Printed in Spain

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro.**



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.


Publicación controlada por OJD



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

A LA VENTA EL **14** DE DICIEMBRE

ESPECIAL 10º ANIVERSARIO

El mes que viene, PlayManía celebrará por todo lo alto sus primeros 10 años de vida, en un número plagado de sorpresas, con un "mega-sorteo" incluído. ¡¡¡No te lo pierdas!!!

» AVANCES

LOS BOMBAZOS DE 2009

El mes que viene adelantaremos algunos de los títulos que marcarán época el año que viene: *El Señor de Los Anillos: La Conquista, Batman Arkham Asylum, EyePet, Mafia 2, Street Fighter IV, Heavy Rain...*

» COMPARATIVA

LOS MEJORES SHOOTERS

Far Cry 2, Call of Duty World at War, Resistance 2, Bioshock... El mes que viene nos volveremos a meter en las trincheras para elegir al mejor shooter del momento de PS3, tanto a la hora de jugar sólo como en los campos de batalla Online.

» REPORTAJE

SONIDO EN PS3

¿Quieres saber cómo exprimir al máximo las posibilidades de audio de tu PS3? El mes que viene repasaremos las principales soluciones: equipos 5.1, auriculares dolby...

Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.